# PowerMaster-10/30 G2 Versão 19.4 Manual do usuário

# Índice

1. Introdução	3
Prefácio	3
Visão geral	3
Funcionalidades do sistema	3
Indicador e controles do painel	do
PowerMaster-10 G2	5
Indicadores de LED	5
Teclas de controle	5
Teclas de armação	5
Outras teclas	6
Indicador e controles do painel PowerMaster-30 G2	do 6
Indicadores de LED	6
Teclas de controle	6
Teclas de armação	7
Outras teclas	7
Som do alarme integrado	7
Indicadores audíveis gerais	8
Outros indicadores audíveis	8
Tela de LCD	8
Modo de Protetor de tela	8
Tags de proximidade	9
Usuários e códigos	9
2. Operação do Sistema PowerMaster	10
Preparando para armar	10
ARMANDO "AUS"/"CASA"	10
Desarmando e interrompendo o alarme	11
Desarmando sob coerção	11
Processo de seleção de partição	11
Alterando de "CASA" para "AUSENTE"	11
Alterando de "AUSENTE" para "CASA"	12
Armando AUSENTE	ou
CASA "Instantâneo"	12
Armação forçada AUSENTE ou CASA	13
Armando no modo tecla tranca	14
Iniciando o alarme de pânico	14
Iniciando o alarme de incêndio ou alarme emergência	de 14
Campainha LIG/DESL	15

Ajustando o volume da fala e o volume dos
3. Controle de fala e som
Botões Fala e som cont
Voz LIG/DESL16
Troca de mensagem17
Reprodução da Mensagem17
4. Controle do aparelho elétrico18
Opções de controle e botões18
Controle LIG/DESL automático18
5. Revisando problemas e a memória do
alarme19
Indicação de memória de alarme e intrusão 19
Limpando a indicação de memória19
Problemas20
Indicações gerais20
Corrigindo situações problemáticas21
6. Menus e funções22
A.1 Entrando no menu de configurações de
usuario e selecionando uma opçao de
A 2 Retornando à etapa anterior ou saindo de
menu CONFIG USUÁRIO
A.3 Botões usados para navegação e
R 1 Configurando o poquemo de ignorar de
zona
B.2 Analisando o esquema de ignorar zona 27
B.3 Relembrando o esquema de ignora
zona27
B.4 Programar códigos de usuário28
B.5 Programar o código de coerção30
B.6 Adicionar/excluir tags de proximidade31
B.7 Adicionar/deletar transmissores keyfob.33
B.8 Configurando a hora e o formato de
hora
B.9 Configurando a data e o formato de
B 10 Ativando/desativando o autoarmar
B 11 Configurando a bora de autoarmar
B. T. comgutando a nora de autoarmaioc

B.12 Programando telefone privado, e-mail, MMS e relatório SMS
B.13 Ativando/desativando a opção de grasnido47
B.14 Programar o programador
B.15 Controle Volume 51
B.16 Número de série 54
B.17 Parâmetros do PowerLink* 55
7. Relatórios de evento e controle por telefone
Notificações de evento por telefone 56
Notificações de evento por SMS
Controle remoto por telefone
Controle remoto por SMS
8. Aplicativos e funcões especiais
Cuidando de pessoas deixadas em casa 61
Reconhecendo a condição de "bateria fraca" em Keyfobs61
9. Testando o sistema
Teste periódico62
Teste periódico por partição64
10. Manutenção 66
Substituindo a bateria reserva
Substituindo as baterias dos dispositivos sem fios
Acessando as zonas 24 horas 66
Linear de la reside de controle
Limpando o painei de controle

Saindo do registro de eventos67
APÊNDICE A. FUNÇÕES DOS DISPOSITIVOS
DE CONTROLE68
A1. KP-160 PG268
A2. KP-140/141 PG269
A3. KF-234 PG270
APÊNDICE B. PARTIÇÃO71
B1. Selecionando uma partição71
B2. Armar/desarmar o sistema71
B3. A função mostrar71
B4. Sirene72
B5. Display de status de partição72
R6 Áreas comuns 72
APÊNDICE C. GLOSSÁRIO74
APÊNDICE C. GLOSSÁRIO

# 1. Introdução

## Prefácio

O PowerMaster-10/30 G2 é um sistema de controle de alarme sem fio altamente avançado produzido pela Visonic Ltd.

**Obs.:** Certifique-se de ter o nome e o número de telefone da central de monitoramento à qual seu sistema se reportará. Ao ligar para a central de monitoramento para fazer perguntas, você deve ter acesso ao seu "NÚMERO DE CONTA" usado para identificar seu sistema de alarme para a central de monitoramento. Obtenha essas informações junto ao instalador e anote-as.

Observação: "Pmaster" é usado como uma abreviação de "PowerMaster".

## Visão geral

O PowerMaster é um sistema de alarme sem fio para detectar e alertar em caso de roubo, incêndio e uma variedade de outros perigos de segurança. Além disso, ele pode ser usado para monitorar a atividade de pessoas com deficiência ou de idosos que ficam em casa. As informações de status do sistema são apresentadas visual e verbalmente<sup>1</sup>, e na maioria dos casos, uma voz gravada solicita que você tome a medida correta.

O sistema inclui um recurso de partição opcional (para obter a descrição desse recurso, consulte o Apêndice B).

O PowerMaster é administrado por um painel de controle (Figura 1a e Figura 1b) projetado para coletar dados de vários sensores que estão estrategicamente localizados dentro e ao longo do perímetro do local protegido.

O sistema de alarme pode ser armado ou desarmado por uma variedade de keyfobs e teclados que usam códigos especiais.

No **estado desarmado**, o sistema fornece informações de status visual, e inicia um alarme se for detectada fumaça ou qualquer perturbação em uma zona de 24 horas (a zona que está ativa 24 horas por dia).

No **estado armado**, o sistema inicia um alarme após a detecção de perturbações em qualquer uma das zonas armadas.

A proximidade das etiquetas habilita as pessoas autorizadas a entrarem em áreas restritas.

O sistema identifica uma grande variedade de eventos - alarmes, tentativas de violação nos sensores e vários tipos de problemas. Os eventos são relatados automaticamente via PSTN (linha telefônica) ou de comunicação celular opcional a estações de monitoramento (em formato digital ou IP) e a telefones particulares (em mensagens de tom e/ou SMS). A pessoa que recebe a mensagem deve investigar o evento e agir de acordo.

*IMPORTANTE!* Tudo o que você precisa saber para proteger suas instalações pode ser encontrado nos Capítulos 2 e 3 deste manual.

Se não estiver familiarizado com alguns dos termos usados aqui, consulte o Apêndice C no final deste guia. **Obs.:** Este sistema deve ser verificado por um técnico qualificado ao menos uma vez ao ano.

### Funcionalidades do sistema

Seu PowerMaster oferece uma série de funcionalidades exclusivas:

- Configurações mestres/do usuário: dois níveis de usuário permitem diferentes tipos de acesso (consulte o Capítulo 6. Menus e funções, seção B.4, Programação de códigos de usuário).
- 30 zonas de detector (PowerMaster-10 G2)/64 zonas de detector (PowerMaster-30 G2): cada zona de detector é identificada pelo número da zona e nome (local).
- Vários modos de armação: AUSENTE, CASA, AUSENTE-INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO, TECLA TRANCA e IGNORAR.
- Tela de cristal líquido (LCD): Informações de status de idioma e prompts simples são exibidos no painel frontal.
- Relógio em tempo real: A hora atual é visível na tela. Esta funcionalidade também é usada para o arquivo de log ao fornecer a data e a hora de cada evento.
- Vários relatórios de destinos: os eventos podem ser relatados automaticamente para as estações de monitoramento, os telefones particulares e celulares de sua escolha, e até mesmo por SMS se houver um módulo de celular instalado (consulte o Capítulo 6. Menus e funções).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

- Relatórios seletivos: Seu instalador pode determinar que tipo de evento será transmitido para cada local.
- Modo tecla tranca: uma mensagem automática "Chave" será enviada para os telefones selecionados se o sistema for desarmado por um usuário "chave" (um membro da família, por exemplo). (Consulte o Capítulo 2.)
- Anúncios verbais e instruções<sup>1</sup>: as mensagens verbais pré-gravadas dependentes do status são ouvidas pelo alto-falante integrado (se os prompts de voz estiverem ativados consulte o Capítulo 3).
- **Troca de mensagem<sup>1</sup>:** antes de sair das instalações, você pode gravar uma mensagem verbal curta para outros usuários do sistema, que podem chegar mais tarde. Após a chegada, é possível ouvir mensagens deixadas por outras pessoas para você.
- Acesso de telefones remotos: você pode acessar o PowerMaster de um telefone remoto e Armar/Desarmar ou receber informações de status do sistema (consulte o Capítulo 7).
- As teclas numéricas servem como teclas de função: Quando o sistema é desarmado, as teclas numéricas são usadas também para controlar diversas funções do sistema. Um ícone simples em cada tecla identifica a tarefa dessa tecla.
- Recuperação de dados: você pode obter informações de status, problemas e analisar os eventos de alarme memorizados visualmente (consulte o Capítulo 5).
- Registro de eventos: Os eventos do sistema são memorizados em um registro de eventos que armazena os eventos mais recentes, cada um marcado com a hora e a data do evento. Você pode acessar esse registro e analisar os eventos passados em caso de necessidade, como depois de um assalto (consulte o Capítulo 10. Manutenção).
- Cuidar de pessoas idosas, com deficiências físicas e enfermas: o sistema pode ser programado para monitorar a atividade das pessoas dentro da área protegida e enviar uma mensagem de alerta se nenhum movimento for detectado na área por um período de tempo predefinido (consulte o Capítulo 6. Menus e funções).
- Chamadas de emergência: Keyfobs podem ser usados para ativar essa função pelo pressionamento simultâneo de dois botões.
- Desarmar sob coerção: se um usuário for forçado a desarmar o sistema, ele poderá fazê-lo usando um código especial ("Código de coerção"), que desarma o sistema como de costume, mas também envia um alarme silencioso para a estação de monitoramento (consulte o Capítulo 2. Operação do Sistema PowerMaster).
- Supervisão do sistema: Todos os periféricos sem fio dentro do local protegido enviam mensagens periódicas de supervisão manter vivo. Se essa mensagem estiver atrasada, o PowerMaster exibe uma mensagem de problema "ausente". Seu instalador pode desativar essa funcionalidade, se assim desejar.
- Supervisão da bateria: o PowerMaster monitora continuamente as condições da bateria dos sensores e dispositivos do sistema e mostra uma mensagem "Bat fraca" sempre que a bateria precisar ser substituída no prazo máximo de 30 dias. Sirenes sem fio ainda podem fornecer 2 alarmes de sirene antes da sirene se tornar totalmente inativa.

Obs.: Quando a mensagem "Bat fraca" é recebida, a bateria deve ser substituída em 7 dias.

# Indicador e controles do painel do PowerMaster-10 G2



Figura 1a. Controles e indicadores do PowerMaster-10 G2

### **Indicadores de LED**

N٥	Indicação	Função
0	$(\mathbf{I})$	Energia (Verde): indica que o sistema está devidamente ligado à tomada elétrica.
8	Ŷ	Armar (Vermelho): acende quando o sistema está no estado armado.
4	Û	<b>Campainha (Verde):</b> as zonas de campainha tocam quando perturbadas (consulte o Capítulo 2).
6		<b>Problema (Laranja):</b> Acende quando o sistema está no estado de problema (consulte o Capítulo 5).

### Teclas de controle

N°	Indicação	Função
0	*	PRÓXIMO: Avançar de item para item dentro de um determinado menu.
8	Ţ	VOLTAR: Voltar uma etapa dentro de um determinado menu.
9	<b>б)</b>   ок	<b>OK:</b> Analisar as mensagens de status uma a uma e também selecionar a opção exibida.

### Teclas de armação

N°	Indicação	Função
Ð	ů	AUSENTE: Armar quando ninguém está em casa
10	<b>€</b>	CASA: Armar quando as pessoas permanecem em casa.
14	0 13.	INSTANTÂNEO: Cancelar o intervalo de entrada após armar (AUSENTE ou CASA)
1	ப	DESARMAR / DESLIGAR: Desarmar o sistema e interromper os alarmes
16	<b>fì</b> #	PARTIÇÃO: seleção da partição

## **Outras teclas**

N°	Indicação	Função
ß	8 众	Campainha LIG/DESL
15	* ^	Analisar o registro de eventos
Ð	+ 0	Emergência (aguardar 2 segundos)
18	Ŭ K	Incêndio (aguardar 2 segundos)
19		Pressione os dois botões simultaneamente para alarme de pânico

## Indicador e controles do painel do PowerMaster-30 G2



Figura 1b. Controles e indicadores do PowerMaster-30 G2

## Indicadores de LED

N٥	Indicação	Função
2	$(\mathbf{I})$	Energia (Verde): indica que o sistema está devidamente ligado à tomada elétrica.
8	P	Armar (Vermelho): acende quando o sistema está no estado armado.
4	Û	<b>Campainha (Verde):</b> as zonas de campainha tocam quando perturbadas (consulte o Capítulo 2).
5		<b>Problema (Laranja):</b> Acende quando o sistema está no estado de problema (consulte o Capítulo 5).

### **Teclas de controle**

N°	Indicação	Função
7		<b>PRÓXIMO:</b> Avançar de item para item dentro de um determinado menu.
8	¢	VOLTAR: Voltar uma etapa dentro de um determinado menu.
9	іюк	<b>OK:</b> Analisar as mensagens de status uma a uma e também selecionar a opção exibida.

## Teclas de armação

N°	Indicação	Função
Ð	Û	AUSENTE: Armar quando ninguém está em casa
10	<b>(</b> €)	CASA: Armar quando as pessoas permanecem em casa.
14	0 13.	<b>INSTANTÂNEO:</b> Cancelar o intervalo de entrada após armar (AUSENTE ou CASA)
1	ы	DESARMAR / DESLIGAR: Desarmar o sistema e interromper os alarmes
16	# î	PARTIÇÃO: seleção da partição

### **Outras teclas**

N٥	Indicação	Função
3	8 Û	Campainha LIG/DESL
<b>(</b> )	* 🏳	Analisar o registro de eventos
Ð	<b>+</b> Ü	Emergência (aguardar 2 segundos)
ම	Ū 4	Incêndio (aguardar 2 segundos)
9	+ Ū <sub>+</sub> Ū 4	Pressione os dois botões simultaneamente para alarme de pânico
20	9 🖏	Controle PGM
21	6 🗢	Saída PGM DESLIGADO
2	3 👁	Saída PGM LIGADO
3	1 🗠	Aumentar volume*
24	4	Reduzir volume*
25	همر 2	Gravar mensagem*
26	5 💌	Reproduzir mensagem*
27	7 작	Desativar som */**

\* Pode não funcionar em todas as versões do PowerMaster-30 G2.

\*\* O botão Silenciar alto-falante ficará ativo somente se a função "Def Opção Voz" estiver ativada (consulte o Capítulo 6, seção B.14).<sup>1</sup>

### Som do alarme integrado

O painel do PowerMaster tem uma sirene de alta potência integrada que soa em caso de alarme para deter intrusos e solicitar ajuda.

O tempo máximo de operação da sirene é configurado pelo instalador de acordo com os regulamentos locais.

**ATIVADO continuamente** quando iniciado por uma zona de assaltante ou uma zona de 24 horas, e quando um usuário inicia um "alarme de pânico".

Quando iniciado por uma zona de incêndio (fumaça é detectada) LIG - LIG - LIG - Dausa - LIG - LIG - LIG - LIG - pausa - ...... e assim por diante.

Se não houver ninguém por perto para desarmar o sistema em caso de alarme, a sirene soará durante o período de tempo definido pelo instalador - depois, para. Se ativado, a luz estroboscópica continuará a piscar até que o sistema seja desarmado ou a sirene vai parar conforme configurado pelo instalador.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

Tipo de alarme	Representação gráfica do sinal	Descrição verbal do sinal
Ladrão/24 horas/Pânico		LIG continuamente
Incêndio		LIG - LIG - LIG - pausa - LIG - LIG - LIG - pausa
Gás (CO)		LIG - LIG - LIG - LIG - pausa - LIG - LIG - LIG - LIG - pausa
Teste*	— (sirene interna e externa)	LIG por 2 segundos (uma vez)

\* Não incluso em todos os modelos

### Indicadores audíveis gerais

Os sons que você ouvirá enquanto estiver utilizando o painel de controle são:

Som	Definição
J	Um bip, ouvido sempre que uma tecla for pressionada
4	Dois bips, indica o retorno automático ao modo de operação normal (tempo esgotado).
┛┛┛	Três bips, indica um evento de problema
<b>1</b> 0	Melodia de sucesso (), indica a conclusão bem-sucedida de uma operação.
10	Melodia de falha (), indica um movimento errado ou rejeição

## Outros indicadores audíveis<sup>1</sup>

Anúncios de voz pré-gravados respondem aos seus comandos ao anunciar o que o sistema está fazendo e solicitar que você realize determinadas ações. Eles também anunciam alarmes, problemas e identificam a origem de cada evento.

# Tela de LCD

O display é uma tela de LCD retroiluminada de linha única e 16 caracteres usada para exibir o status e os eventos do sistema, hora e data, instruções de programação e também um arquivo de registro de eventos que é acompanhado pela data e hora de cada evento. O display normal alterna com a hora e o status do sistema, por exemplo:

PRONTO HH:MM	
🤇 (alternando) 🏷	
MEMÓRIA PRONTA	

## Modo de Protetor de tela

Por razões de segurança, às vezes é necessário ocultar a indicação de status (LCD e LEDs) de um possível intruso. Se a opção Protetor de tela for ativada pelo instalador, caso nenhuma tecla seja pressionada por mais de 30 segundos, o display exibirá "POWERMASTER-10/POWERMASTER-30" e os LEDs deixarão de indicar qualquer status. Pressionar qualquer tecla retornará à exibição de status normal. Pressionar as teclas de incêndio e emergência também inicia o alarme de incêndio ou de emergência.

Em caso de configuração pelo instalador, para maior segurança, o sistema pedirá que você digite seu código de usuário antes de retornar à exibição normal.

Quando a partição estiver ativada, o instalador poderá configurar o sistema de modo que, caso nenhuma tecla seja pressionada durante mais de 30 segundos, a data e a hora apareçam no display.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

### Tags de proximidade

O sistema responde às tags de proximidade válidas registradas no sistema. A tag de proximidade permite que o usuário realize diversas funções sem digitar o código de usuário, por exemplo, armar, desarmar, ler o registro de eventos, etc. Sempre que o código de usuário for exigido, pode-se simplesmente apresentar uma tag de proximidade válida e realizar a operação desejada sem a necessidade de digitar o código de usuário.

Quando o sistema estiver desarmado, após a apresentação de uma tag de proximidade válida ao painel de controle, a mensagem "<OK> p/ AUSENTE" será exibida. Agora você pode pressionar o botão armar imediatamente o painel de controle, ou esperar 3 segundos para que o sistema se arme automaticamente em modo AUSENTE (a mensagem "Saia agora" será exibida). Apresentar a tag de proximidade novamente DESARMARÁ o sistema.

**Observação:** para produtos listados UL, o recurso de proximidade pode ser usado apenas para armar ou desarmar o sistema.

### Usuários e códigos

Como um usuário mestre (Usuário nº 1), você vai precisar de um código de segurança de quatro dígitos para dominar o sistema (código 0000 não é permitido). Você também pode autorizar outras sete pessoas (PowerMaster-10 G2)/47 outras pessoas (PowerMaster -30 G2) para usar o sistema, fornecendo seus próprios códigos de segurança (consulte o Capítulo 6, seção B.4 Programar Códigos de usuário). Os códigos de segurança são usados principalmente para armar e desarmar o sistema ou para acessar informações que sejam restritas apenas a usuários autorizados (consulte o Capítulo 6, seção B.4, Programação dos códigos de usuário).

Além disso, é possível obter até 8 (PowerMaster-10 G2)/32 (PowerMaster-30 G2) transmissores keyfob portáteis multifuncionais que permitem que outros usuários armem, desarmem e controlem o sistema facilmente, sem acessar o painel, inclusive do exterior das dependências (consulte os Capítulos 2 e 6, B.7 Adicionar/deletar transmissores keyfob).

O código de coerção permite que o sistema seja desarmado usando um código especial que envia um alarme silencioso à central de monitorização (consulte o Capítulo 2).

# 2. Operação do Sistema PowerMaster

Para obter mais informações sobre os termos usados neste capítulo, consulte o APÊNDICE C. GLOSSÁRIO.

**Observação:** este manual exibe apenas os botões do painel do PowerMaster-10 G2, mesmo quando as instruções se referem a ambos os painéis. Quando uma instrução refere-se somente ao PowerMaster-30 G2, os botões do painel do PowerMaster-30 G2 são exibidos.

# Armar e desarmar básicos

Segue um conjunto de procedimentos básicos para armar e desarmar o sistema de alarme.

### Preparando para armar

Antes de armar, assegure-se de que esteja sendo exibida a mensagem PRONTO.

PRONTO HH:MM	O que indica que todas as zonas estão seguras e que o usuário pode armar o sistema como desejar.
	sistema como desejar.

Se pelo menos uma zona for aberta (perturbada) o display exibirá:

NÃO PRONTO HH:MM

O que indica que o sistema não está pronto para ser armado e, na maioria dos casos, que uma ou mais zonas não estão seguras. Entretanto, também pode significar que uma condição não resolvida existe, como certas condições de problema, obstrução etc, dependendo da configuração do sistema.

Para consultar as zonas abertas, clique em lo loc. Os detalhes e a localização do primeiro detector da zona aberta (geralmente um sensor em uma janela ou porta aberta) serão exibidos. Para corrigir a zona aberta, localize o sensor e o assegure (feche a porta ou janela) – consulte "localizador de dispositivo" abaixo. Cada clique em lo loc exibirá outra zona aberta ou uma indicação de problema. É altamente recomendado corrigir a(s) zona(s) aberta(s), restaurando assim o sistema ao estado de "pronto para armar". Se não souber como fazer isso, consulte o seu instalador.

<u>Obs.:</u> Para sair em qualquer etapa e para voltar à exibição "PRONTO", clique em .

Localizador de dispositivo: o sistema PowerMaster conta com um localizador de dispositivo poderoso que ajuda a identificar os dispositivos abertos ou com problemas, indicados na tela de LCD. Enquanto o LCD exibir um dispositivo aberto ou com falhas, o LED no respectivo dispositivo piscará indicando "**sou eu**". A indicação "**sou eu**" aparecerá no dispositivo dentro de no máximo 16 segundos e durará pelo tempo que o LCD exibir o dispositivo.

## ARMANDO "AUS"/"CASA"

Se o sistema estiver **PRONTO** e/ou a armação forçada estiver ativada, deve-se proceder como mostrado abaixo. Para obter mais informações sobre a armação forçada, consulte "Armação forçada AUSENTE ou CASA" abaixo.

Se o sistema estiver **NÃO PRONTO** e a armação forçada não for permitida, consulte os detectores de zona aberta para localizá-los e protegê-los.

Caso deseje armar usando partições, consulte "Processo de seleção de partição" e, a seguir, deve-se prosseguir como mostrado abaixo.

Se o usuário tiver alterado o estado do sistema de um modo de alta segurança para um modo de segurança mais baixa, ou seja, de ARMAR para DESARMAR ou de ARMAR para CASA, será exigida a digitação do código de usuário, ignorando assim a opção ARMAR RÁPIDO.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	ARMANDO AUS/CASA
Se Armar rápido estiver desativado	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO
	SAIA AGORA
Abandone as dependências (ARMAR AUSENTE) OU Entre na zona interior (ARMAR CASA)	SAIA AGORA ↓ (Intervalo de saída) ↓

O indicador ARM se acende continuamente enquanto o sistema está armado.

### Desarmando e interrompendo o alarme

Insira as dependências protegidas por meio de uma zona com intervalo. Após detectar a entrada do usuário, o sistema começará a soar o bip de intervalo de entrada lembrando o usuário de desarmar o sistema antes que o intervalo de entrada termine.

Após o desarme, diferentes exibições podem surgir indicando que o sistema está em um estado de **MEMÓRIA** de alarme. A mensagem **MEMÓRIA** desaparecerá apenas após o sistema ser rearmado. Para desarmar o sistema, prossiga como mostrado:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO 🛄
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	PRONTO HH:MM

O indicador ARM se apaga quando o sistema está desarmado. Desarmar o sistema também interrompe o alarme de sirene, independentemente de o alarme ter sido iniciado em estado armado ou desarmado.

### Desarmando sob coerção

Caso o usuário seja compelido por meio de força a desarmar o sistema, deve inserir o código de coerção (2580 por padrão) ou outro código configurado pelo instalador. O desarme ocorrerá normalmente, mas um alarme silencioso será transmitido para a central de monitorização.

### Processo de seleção de partição

O acesso a qualquer partição desejada é obtido por meio do uso de um código individual ou tag de proximidade. Não é possível acessar o MENU INSTALADOR se uma ou mais partições estiverem nos modos AUSENTE ou CASA.

Antes de tentar realizar qualquer operação ou qualquer partição, é necessário realizar as operações abaixo que ativam a seleção de partições desejadas/permitidas usando o código individual ou tag de proximidade:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
fì #	SELEC PARTIÇÃO
Inserir nº partição (1 - 3)	PARTIÇÃO 1

**Observação:** A "melodia com falha" será ouvida ao selecionar uma partição para a qual nenhum sensor/periférico foi registrado.

# Opções especiais para armar e desarmar

Além do armar básico, o PowerMaster fornece diversas opções avançadas para armar e desarmar:

### Alterando de "CASA" para "AUSENTE"

Não é preciso desarmar o sistema - basta pressionar **de b**. A resposta será a mesma que a do ARMANDO AUSENTE acima. Abandone as dependências antes que o intervalo de saída termine.

### Alterando de "AUSENTE" para "CASA"

Não é preciso desarmar o sistema - basta pressionar . Como essa operação reduz o nível de segurança, o PowerMaster pede que o código de usuário mestre ou o código de usuário seja digitado, certificando-se assim que a pessoa é um usuário autorizado.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
A	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag
	ARMAR CASA
Entre na zona interior	$\downarrow$ (Intervalo de saída) $\downarrow$
	ARMAR CASA HH:MM
<b>`</b>	h

O indicador ARM acende no estado armado.

### Armando AUSENTE ou CASA "Instantâneo"

Pressionar **O I** durante o intervalo de saída armará o sistema no modo "Instantâneo", a saber, sem um intervalo de saída. Portanto, qualquer detecção em qualquer zona iniciará um alarme imediato. Para armar AUSENTE-INSTANTÂNEO, deve-se proceder como se segue.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO
	Código
	ARMAR AUSENTE
<b>8</b>	ARMAR INSTANT
	🤇 (alternando) 🏷
	SAIA AGORA
Abandone as dependências	$\downarrow$ (Intervalo de saída) $\downarrow$
	AUSENTE
O indicador ARM ace	nde no estado armado.

### Armação forçada AUSENTE ou CASA

A armação forçada permite que o usuário arme o sistema mesmo que ele esteja "NÃO PRONTO". Qualquer zona aberta será ignorada enquanto em estado armado.

**Obs.:** Quando a armação forçada for realizada, a campainha "protestará" emitindo um som contínuo durante o intervalo de saída até os últimos 10 segundos do intervalo. O usuário pode silenciar esse sinal pressionando novamente o botão armar.

Se a armação forçada for ativada e o usuário desejar armar o sistema quando NÃO PRONTO estiver sendo exibido, deve proceder como se segue:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA		
6	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO		
[Digite o código] / [Apresente tag]	Código / Apresente tag		
	ARMAR AUSENTE		
	SAIA AGORA		
(para silenciar a campainha)	$\downarrow$ (Intervalo de saída) $\downarrow$		
Abandone as dependências	AUSENTE		
O indicador ARM ace	nde no estado armado.		
	Lembre-se: A armação forçada compromete a segurança		
A armação forçada "CASA" é realizada de forma semelhante, como a seguir:			
PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA		
	APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO		
[Apresente tag]	Coolgo / Apresente tag		
	ARMAR CASA		
	SAIA AGORA		
(para silenciar a campainha)	$\downarrow$ (Intervalo de saída) $\downarrow$		
Vá para a zona interior	CASA HH:MM		

O indicador ARM acende no estado armado.

### Armando no modo tecla tranca

Esse modo, se ativado pelo instalador, é útil para um pai no trabalho que deseje se certificar de que seu filho voltou da escola e desarmou o sistema. Uma mensagem especial "tecla tranca" será enviada quando o sistema for desarmado por um "usuário tecla tranca".

Os usuários tecla tranca são portadores dos códigos de usuário ou usuários dos transmissores keyfob de 5 a 8 (PowerMaster-10 G2) / 23-32 (PowerMaster-30 G2). A mensagem tecla tranca é considerada como um alerta e não como um alarme e, portanto, é enviada para os telefones particulares programados pelo usuário como destinos para as mensagens de alerta.

A armação em tecla tranca é possível apenas quando o sistema for armado em "AUSENTE". Para armar no modo tecla tranca, deve-se proceder como se segue:



Obs.: A tecla tranca deve ser ativada pelo instalador.

O indicador ARM acende no estado armado.

## Iniciando os alarmes

Seguem os diversos métodos que podem ser usados para iniciar os alarmes.

### Iniciando o alarme de pânico

O usuário pode gerar um alarme de pânico manualmente no estado desarmado ou armado. A sequência será como mostrado:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
$+ \bigcirc \bigcirc \checkmark$	ALARME PÂNICO
simultaneamente	
	PRONTO HH:MM

Para interromper o alarme, pressione o botão 🐨 e, a seguir, digite um código de usuário válido.

### Iniciando o alarme de incêndio<sup>1</sup> ou alarme de emergência

O usuário pode gerar um alarme de incêndio ou um alarme de emergência silencioso nos estados desarmado e armado, como se segue:

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
	ALARME INCÊNDIO
OU	
+ 0	EMERGÊNCIA
por 2 segundos	Depois, se ou quando o sistema estiver no estado desarmado:
	PRONTO HH:MM
	🤇 (alternando) 🏷
	MEMÓRIA PRONTA

Para interromper o alarme, pressione e digite seu código de usuário válido.

Observação: para produtos listados na norma UL, a Emergência é usada somente como auxiliar.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Esta função é desativada na versão compatível com ACPO

### **Campainha LIG/DESL**

Desative/ative as zonas de campainha (consulte o Apêndice C), pressionando a tecla **8 1**, como mostrado abaixo:



 $\Omega$  O indicador CAMPAINHA acende continuamente quando "campainha lig" é selecionada.

**Observação:** para produtos listados na norma UL, a configuração Campainha deve estar definida como "Campainha LIG".

# Ajustando o volume da fala<sup>1</sup> e o volume dos bipes do teclado

Os seguintes diagramas mostram como aumentar ou reduzir a intensidade sonora, pressionando os botões <1> ou <4> (considerando que o volume esteja no mínimo/máximo no começo).



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

# CONTROLE DE FALA E SOM

# 3. Controle de fala e som<sup>1</sup>

### Botões Fala e som cont.

As funções relacionadas ao som e ao diálogo oferecidas pelo painel de controle são controladas pelo teclado, como detalhado na lista a seguir.

#### Quando o particionamento estiver ativado:

Os recursos relacionados à fala e ao som só se aplicam às partições onde o painel de controle está presente. Uma atividade realizada pelo painel de controle de uma outra partição será exibida e o LED acenderá. A operação será adicionada ao arquivo de registros, mas não vai ser ouvida no alto-falante do painel de controle.

<u>Tecla</u>	Função	
1	Aumenta a intensidade sonora das mensagens faladas	
4	Diminui a intensidade sonora das mensagens faladas	
7 작	Ativa/desativa o alto-falante	
<sup>(2</sup> محر	Grava uma mensagem falada para outros usuários do sistema de alarme	
5 🗠	Permite ouvir uma mensagem gravada deixada por outro usuário do sistema de alarme	
8	Ativa/desativa a função campainha local em zonas de campainha	
Voz LIG/DESL		

Você pode ligar e desligar as sentenças faladas clicando na tecla <7>, como mostrado abaixo.



Observação: o sistema permanecerá no estado "VOZ DESL" até que "VOZ LIG" seja selecionado.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

# **CONTROLE DE FALA E SOM**

### Troca de mensagem

Para troca de mensagens, você pode gravar uma mensagem falada para outros usuários do sistema de alarme. De frente para o painel, pressione <2> e mantenha pressionado. Quando o display exibir **FALE AGORA**, comece a falar. As 5 caixas escuras desaparecerão uma a uma, da direita para a esquerda, como mostrado no diagrama abaixo.



Assim que a última caixa desaparece, TÉRM GRAVAÇÃO será exibido.

Ao soltar o botão, o display voltará ao modo de exibição de status normal, mas também indicará que uma mensagem está aguardando. Por exemplo:

PRONTO HH:MM		
🕻 (alternando) 🎝		
MSG PRONTA		

Para verificar sua própria mensagem, escute-a <u>dentro de um minuto após o final da gravação</u> (consulte a próxima seção - Reprodução da Mensagem). Dessa forma, a indicação **MSG** não será apagada.

### Reprodução da Mensagem

Para ouvir uma mensagem deixada por outro usuário do sistema:

Clique em Clique embutido. Quando a reprodução terminar, o display retornará ao modo de exibição de status normal. Se mais de 1 minuto tiver passado após a gravação, a indicação MSG desaparecerá.

# 4. Controle do aparelho elétrico

## **Opções de controle e botões**

Funcão

Esse sistema permite o controle remoto automático ou manual de um dispositivo conectado à saída PGM. O usuário define as horas de LIG e DESL pelo Programador *(consulte o Capítulo 6,* B.14 Programar o programador). O instalador determina quais sensores de zona ligarão e desligarão as aplicações com controle remoto. **Contudo, a decisão sobre a aplicação com controle remoto responder como programado ou não depende do usuário** (consulte a tabela abaixo).



9

A ativação manual de uma lâmpada ou outra aplicação elétrica domiciliar que esteja conectada à saída PGM.

A desativação manual de uma lâmpada ou outra aplicação elétrica domiciliar que esteja conectada à saída PGM.

Selecionando o método de controle automático ativo:

- Sensores: a aplicação é controlada por sensores (atribuído pelo instalador para essa).
- Temporizador: a aplicação é controlada por um temporizador (horas LIG e DESL são definidas pelo instalador).
- Ambas: a aplicação é controlada por sensores e por um temporizador.

Exemplos dos benefícios ganhos pelo controle remoto automático:

- **Controle Temp.** Quando o usuário estiver ausente, a ativação/desativação temporizada de uma aplicação elétrica.
- Controle Zona. Após a perturbação de uma zona de perímetro, o dispositivo elétrico é ligado.

#### Observações:

- 1. A ativação e a desativação automática da aplicação elétrica dependem também da configuração do programador (consulte o Capítulo 6 B.14 Programar o programador).
- 2. O PGM não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

## **Controle LIG/DESL automático**

O usuário pode escolher duas de quatro opções:

- Por Tempor Lig
   Por Tempor Desl
- Por Sensor Lig
   Por Sensor Desl

As opções atualmente ativas são mostradas com uma caixa escura (
) na extrema direita. Para visualizar as outras 2 opções, clique no botão

Uma opção atualmente inativa é exibida sem uma caixa escura na extrema direita. A caixa escura aparecerá se o usuário clicar em orox enquanto a opção está sendo exibida. Uma "melodia de sucesso" indica que a nova opção foi salva com sucesso.

PRESSIONE	MENSAGEM EXIBIDA
9	POR TEMPOR LIG
	(Caso esse seja o padrão)
Se não satisfeito - pressione	POR TEMPOR DESL
Se satisfeito - pressione Olok	POR TEMPOR DESL
<b>і</b> і ок	POR TEMPOR DESL
9	POR SENSOR LIG
Se não satisfeito - Pressione	POR SENSOR DESL
Se satisfeito - 0 I ok	
<b>()</b>   ОК	POR SENSOR DESL
9	PRONTO HH:MM

# **REVISANDO PROBLEMAS E A MEMÓRIA DO ALARME**

# 5. Revisando problemas e a memória do alarme

### Indicação de memória de alarme e intrusão

O PowerMaster retém em sua memória os eventos de alarme e "violação" que ocorreram durante o último período de armação.

**Obs.:** Eventos de alarme são memorizados apenas após o "período para cancelar" (consulte o Apêndice C). Isso significa que caso o sistema seja desarmado imediatamente - antes do fim do período para cancelar - não haverá indicação de memória

### A. Indicação de condição de alarme e violação

Se o sistema for desarmado após um evento de alarme, uma mensagem piscando **MEMÓRIA** será exibida, como se segue:

#### PRONTO HH:MM

#### MEMÓRIA PRONTA

### B. Exibir informações de alarme e violação

Para consultar o conteúdo da memória, clique no botão **O LOK**.

<u>EXEMPLO:</u> Um alarme foi disparado porque a porta da garagem - zona nº 12 – foi aberta, **mas logo fechada**. Além disso, o detector de movimento do quarto - zona nº 7 - enviou uma mensagem de "violação" porque sua tampa foi removida.



Em resposta ao clique adicional no botão **o l**ok, o display exibe detalhes de outros eventos retidos de violação de tampa (se houver), ou reverte a seu estado inicial (ver A acima).

Se o sistema estiver NÃO PRONTO, o display exibirá primeiro as zonas abertas e, depois, os eventos de memória de alarme.

### Limpando a indicação de memória

Para limpar a indicação "Memória", deve-se consultar primeiro a causa do alarme, como descrito acima. Quando retornar a tela "Pronto", basta pressionar Ausente e digitar o código, se necessário, e, depois, pressionar Desarmar esquido pelo código. A mensagem de memória será excluída. Caso contrário, a indicação e o conteúdo da memória serão excluídos na próxima armação do sistema.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Quando estiver trabalhando no painel de controle do PowerMaster-30 G2, o display exibirá "POWERMASTER-30"

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

# REVISANDO PROBLEMAS E A MEMÓRIA DO ALARME

## Problemas

### A. Indicação de condição de problema

Se o sistema detectar uma condição de problema em qualquer dispositivo registrado, o indicador PROBLEMA se acende, 3 bipes são emitidos uma vez por minuto e uma mensagem piscando **PROBL** é exibida, como a seguir.



ou, se o sistema não estiver pronto para a armação

### B. Exibir as informações de problema

Todas as mensagens de problema precisam ser analisadas e corrigidas, como descrito abaixo:

EXEMPLO: O dispositivo da cozinha - zona nº 9 - relatou bateria fraca – o dispositivo da sala de estar - zona nº 15 - está inativo, e uma tentativa de comunicar uma mensagem para o telefone do usuário falhou. Contudo, esses problemas não impedem o sistema de estar "pronto para armar".

Para analisar as causas dos problemas atuais uma a uma, clique no botão repetidamente como mostrado abaixo:



**IMPORTANTE!** Se o bipe de problema incomodar, desarme o sistema novamente (mesmo que o sistema já tenha sido desarmado). **Isso cancelará os bipes de problema por 4 horas.** 

### C. Consultar a memória e problemas ao mesmo tempo

Se **eventos de alarme/violação** estiverem retidos na memória de alarme e ao mesmo tempo existir um estado de **problema**, o display exibirá primeiro a memória de alarme e depois os eventos de problema, como descrito nas seções A e B acima.

# Indicações gerais

### Indicações de conexão de celular

Após todas as mensagens de problema terem sido consultadas e se um cartão SIM estiver instalado no painel, o PowerMaster exibe as seguintes indicações:

- Intensidade do sinal GSM: indicado como RSSI CELULAR FORTE/RSSI CELULAR BOM/RSSI CELULAR RUIM.
- **Tipo de rede:** indica o tipo de rede para o qual o modem de celular está registrado. Representado por dois caracteres, por exemplo 2G ou 3G.
- Provedor de celular: indica o nome do provedor do celular, para o qual o modem de celular está registrado. Representado por 13 caracteres, por exemplo Orange.

Se uma câmera PIR estiver registrada no sistema, será exibido "Inicializar GPRS" após a inicialização do painel de controle para indicar que o modem está em inicialização. Essa mensagem aparece ao fim de todas as mensagens PROBL e imediatamente após a indicação de força de sinal GSM se um cartão SIM estiver instalado.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Quando estiver trabalhando no painel de controle do PowerMaster-30 G2, o display exibirá "POWERMASTER-30"

## Corrigindo situações problemáticas

As indicações de problema (indicador PROBLEMA iluminado e mensagem PROBL piscando) são excluídas assim que a causa do problema for eliminada. A tabela abaixo descreve as falhas do sistema e as respectivas ações corretivas. Se você não souber como corrigir uma situação problemática, comunique ao instalador e procure aconselhamento.

Falha	Significado
1 VIA	O dispositivo funciona, mas não pode "ouvir" o painel. O painel de controle não
	consegue configurar ou controlar o dispositivo. O consumo de bateria aumenta.
FALHA CA	Não há fornecimento de energia ao dispositivo.
LIMPAR	O detector de incêndio deve ser limpo
FALHA DE COM.	Uma mensagem não pôde ser enviada para a central de monitorização ou para um telefone privado (ou uma mensagem foi enviada, mas não reconhecida)
BAT FRACA CPU	A bateria de reserva no interior do painel de controle está fraca e deve ser substituída (consulte o Capítulo 10. Manutenção, "Substituição da bateria de reserva").
VIOL CPU ABERTA	O painel de controle foi fisicamente violado ou sua tampa foi aberta, ou ele foi removido da parede.
PROB GÁS	Falha no detector de gás
FALHA REDE GSM	O comunicador celular não é capaz de se conectar à rede de celular.
BLOQUEIO	Foi detectado um sinal de radiofrequência que está bloqueando todos os canais
	de frequência de comunicação entre os sensores e o painel de controle.
FALHA LINHA	Há um problema com a linha telefônica
BATERIA FRACA	A bateria do dispositivo indicado está perto do fim de sua vida útil.
FALTANDO	Um dispositivo ou detector não se reportou ao painel de controle por algum tempo.
NÃO EM REDE	Um dispositivo não foi instalado ou não foi instalado corretamente, ou, não pode estabelecer uma comunicação com o painel de controle após a instalação.
RSSI BAIXA	O comunicador GSM detectou que o sinal de rede GSM está fraco
FALHA CA SIRENE	Não há alimentação na sirene
VIOLAÇÃO ABERTA	O sensor possui uma violação aberta
PROBLEMA	O sensor reporta problema
FALHA TESTE SATUR <sup>1</sup>	O detector alerta guando estiver no modo de Teste de saturação

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> O teste de saturação não se aplica às instalações de UL

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

# 6. Menus e funções

Este capítulo explica os recursos de programação de usuário do sistema PowerMaster e permite que você personalize o sistema PowerMaster de acordo com suas necessidades específicas. O capítulo é dividido em três seções, da seguinte forma:

Parte A – Orienta você a como entrar/sair do menu de configurações do usuário e como selecionar as opções de configuração desejadas.

Parte B – Orienta você a executar as configurações selecionadas.

# A.1 Entrando no menu de configurações de usuário e selecionando uma opção de configuração

O seguinte procedimento descreve como entrar e se movimentar dentro no menu de configurações do usuário. Descrições detalhadas das opções nas configurações do usuário serão fornecidas ao fim do procedimento. Para sair do menu de configurações do usuário – consulte a seção A.2.

- O usuário pode entrar no menu "CONFIGURAÇÕES USUÁRIO" apenas quando o sistema estiver desarmado.
  - Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

**Observação:** este manual exibe apenas os botões do painel de controle do PowerMaster-10 G2, mesmo quando as instruções se referem aos dois painéis de controle. Quando uma instrução refere-se somente ao PowerMaster-30 G2, os botões do painel de controle do PowerMaster-30 G2 são exibidos.

### A. Para entrar no menu CONFIGURAÇÕES USUÁRIO

- 1.
   PRONTO 00:00
   Certifique-se de que o sistema esteja desarmado e, em seguida, pressione o botão botão peptidamente até que o display exiba [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO]. 1
- 2. CONFIGURAÇÕES USUÁRIO

Pressione <sup>O | ok</sup>

🚱 🛈 і ок

APRESENTE TAG OU DIGITE O CÓDIGO: ■ A tela pedirá que o usuário digite o código de usuário ou apresente a tag de proximidade.

3. SCÓDIGO Digite o código de usuário.<sup>2</sup>

DEFINIR IGNORAR

O display exibe a primeira opção de configuração do menu configurações do usuário [**DEF IGNORAR**]. <sup>3</sup>

<b>B</b> .	Para selecionar uma opção d	le configuração
4.	DEFINIR IGNORAR	Clique no botão como ou como até que o display exiba a opção de
	li≩ → ou ←	configuração desejada, por exemplo, "HORA & FORMATO".
5.	HORA & FORMATO	Quando a opção de configuração desejada aparecer no display, pressione o
	🚱 🕄 I ОК	botão <b>b</b> rok para entrar no processo de configuração.
	Continue até a opção de configuração desejada em B.1 - B.16	O restante dos procedimentos para as opções de configuração selecionadas será fornecido nas seções B.1 a B.16.

	Informações adicionais (seção B.1)
1	Display mostrado em estado desarmado quando todas as zonas estão seguras (00:00 ou outros dígitos mostram a hora atual).
2	<ul> <li>a. Caso o número do código pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111.</li> <li>b. O usuário mestre tem acesso a todas as opções de configurações do usuário. Outros usuários têm acesso apenas às opções de ignorar.</li> <li>c. Se você inserir um código de usuário inválido após 3 tentativas, e após cada nova tentativa, o teclado será automaticamente desativado por um período de tempo predefinido e a mensagem SENHA ERRADA será exibida.</li> </ul>
3	As opções ignorar serão exibidas no menu configurações de usuário apenas se forem ativadas pelo instalador. Caso contrário, a primeira opção das configurações de usuário exibidas será [ <b>CÓDIGOS</b> <b>USUÁRIO</b> ].

C. Menu de opções de co	nfigurações do usuário		
Clique em clique a display exiba a opção de configuração desejada , então, pressione o lok.			
DEF IGNORAR ZONA	Use para configurar o esque zonas com falhas ou despre	e para configurar o esquema de ignorar zona, ou seja, para ignorar (excluir) nas com falhas ou desprotegidas ("conturbadas") ou para excluir uma zona	
© ►	ignorada (deixar de ignorar) programação, <b>consulte a s</b>	r). Para obter mais detalhes e o procedimento de seção B.1. <sup>3</sup>	
REVISAR IGNORAR	Use para revisar rapidamen	nte o esquema de ignorar, ou seja, quais zonas são	
	<b>B.2</b> . <sup>3</sup>	detaines e revisar o procedimento, <b>consuite a seção</b>	
RECHAMAR IGNORAR	Use para rechamar o último	o esquema de ignorar utilizado e para reutilizá-lo no	
	rechamar, <b>consulte a seçã</b>	ão B.3. <sup>3</sup>	
CÓDIGOS USUÁRIO	Utilize para programar o có	odigo de acesso secreto de usuário mestre e os sete	
kg ►►	de programação, <b>consulte</b>	a seção B.4.	
CÓDIGO DE COERÇÃO <sup>1</sup>	Use para programar o código de coerção (emboscada). Para obter mais detal e conhecer o procedimento de programação, <b>consulte a seção B.5.</b>	go de coerção (emboscada). Para obter mais detalhes	
<b>©</b> →		de programação, consulte a seção b.s.	
TAGS PROXIMIDADE	Use para adicionar novas ta proximidade perdidas. Para	ags de proximidade ou para excluir as tags de	
kg ►>	programação, <b>consulte a seção B.6.</b>	seção B.6.	
KEYFOBS	Use para adicionar novos tr	ransmissores keyfob ou para excluir os transmissores	
	programação, <b>consulte a s</b>	seção B.7.	
HORA & FORMATO	Use para configurar o relóg	gio para mostrar a hora correta e o formato da hora.	
	seção B.8.	connecer o procedimento de programação, consulte a	
DATA & FORMATO	Use para configurar a data do calendário para mostrar a data correta e o	do calendário para mostrar a data correta e o formato	
	consulte a seção B.9.	etames e connecer o procedimento de programação,	
ATIVAR ARMAR AUTO	Use para ativar ou desativa predefinidos (consulte a cor e conhecer o procedimento	ar a opção de Armação Diária Automática em horários	
		o de programação <b>consulte a seção B.10.</b>	
HORA ARMAR AUTO	Use para configurar a hora prec ativada (consulte a configuração conhecer o procedimento de pro	predeterminada para a armação diária automática, se	
i@ ►		le programação, <b>consulte a seção B.11</b> .	
RELATÓRIO PRIV	Utilize para programar os qu	uatro números de telefone privados para relatar	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> O código de coerção não se aplica às instalações de UL

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2



## A.2 Retornando à etapa anterior ou saindo do menu CONFIG USUÁRIO

Durante o processo de configuração, frequentemente é necessário retornar à etapa ou opção de configuração anterior (ou seja, "subir um nível") ou sair do menu configurações do usuário.

### A. Para subir um nível

Para subir um nível durante o processo de configuração, clique em **de configuração** uma vez ou mais. Cada clique subirá um nível ou voltará uma etapa de configuração:

B. Para sair do menu CON	FIGURAÇÕES USUÁRIO
Qualquer tela	Para sair de [ <b>CONFIGURAÇÕES USUÁRIO</b> ], suba o menu pressionando repetidamente (ver acima) até que o display exiba [ <b><ok> PARA SAIR</ok></b> ], ou preferencialmente, pressione uma vez para levar você imediatamente para a tela de saída [ <b><ok> PARA SAIR</ok></b> ].
Image: Out of the second s	Quando o display exibir [ <b><ok> PARA SAIR</ok></b> ], pressione
PRONTO 12:00	O sistema sai do menu [ <b>CONFIGURAÇÕES USUÁRIO</b> ] e retorna ao estado desarmado normal enquanto exibe o display PRONTO.

### A.3 Botões usados para navegação e configuração

Os botões do teclado são usados para diversas funções durante a programação. A tabela a seguir apresenta uma descrição detalhada da função ou uso de cada botão.

Botão	Definição	Função de navegação/configuração
*	PRÓXIMO	Utilize para mover/rolar para frente até a próxima opção do menu.
F	ANTERIOR	Utilize para mover/rolar para trás até a opção anterior do menu.
<b>()</b> I ок	ОК	Utilize para <b>selecionar uma opção do menu</b> ou para <b>confirmar uma</b> configuração ou ação.
ÍxÌ	CASA	Utilize para subir um nível no menu ou para retornar à etapa de configuração anterior.
a	AUSENTE	Utilize para <b>saltar para trás</b> para a tela [ <b><ok> PARA SAIR</ok></b> ] para encerrar a programação.
Ŀ	DESLIGADO	Use para cancelar, excluir, limpar ou apagar configurações, dados, etc.
0 - 9		Teclado numérico usado para digitar dados numéricos.
fì #	SELEÇÃO DE PARTIÇÃO	Use para alterar o status das <b>partições</b> ao programar os códigos de usuário.

### B.1 Configurando o esquema de ignorar de zona

Ignorar permite que apenas parte do sistema seja armada ao mesmo tempo em que permite o movimento livre de pessoas dentro de certas zonas enquanto o sistema estiver armado. Também é usado para remover temporariamente de serviço as zonas com falhas que exigem serviço de reparo ou para desativar um sensor se, por exemplo, um quarto estiver sendo decorado.

 Aqui o usuário pode configurar o esquema de ignorar de zona, a saber, rolar pela lista dos sensores registrados (inscritos) até o sistema PowerMaster e para desviar (desativar) sensores com falhas ou confusos (PRONTOS OU NÃO PRONTOS) ou para Limpar (reativar) zonas IGNORADAS (sensores).

Assim que você tiver configurado um esquema de zona ignorado, é possível utilizar as 3 opções a seguir:

- > Para analisar rapidamente as zonas ignoradas consulte a seção B.2.
- Para limpar rapidamente uma zona ignorada, ou seja, para reativar a zona ignorada consulte a seção B.1.
- > Para repetir (rechamar) o último esquema de zona ignorada usado consulte a seção B.3.

**Observação:** para produtos listados na norma UL, deve-se ignorar a zona em base individual cada vez que o sistema for armado.

- As zonas serão ignoradas apenas por um período desarmar-armar. Desarmar o sistema após armá-lo suspenderá todo o esquema de ignorar, mas poderá ser rechamado e reutilizado como descrito na seção B.3.
  - 2. Zonas de incêndios não podem ser ignoradas.
  - Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações Adicionais", de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc. - consulte a tabela ao fim da seção B.3.

### LEMBRETE – IGNORAR ZONAS COMPROMETE A SEGURANÇA!



### B.2 Analisando o esquema de ignorar zona

 Aqui o esquema de ignorar pode ser analisado rapidamente, a saber, as zonas que estão configuradas para serem ignoradas durante a próxima sessão de armação.



### B.3 Relembrando o esquema de ignorar zona

 Utilize essa opção para repetir (rechamar) o esquema de ignorar mais recente para uso durante a próxima sessão de armação.

1.		Entre no menu <b>[CONFIGURAÇÕES USUÁRIO]</b> , selecione a opção <b>[DESV.</b> <b>RECHAM.</b> ] <sup>1</sup> e pressione <sup>6 1 oK</sup> , <sup>2,6</sup>
2.	<ok> P/ RECHAM</ok>	O display agora exibe [ <b><ok> P/ RECHAM</ok></b> ]. <sup>7</sup>
	() I ОК	Para rechamar o último esquema de ignorar utilizado pressione <b>O</b> I OK
3.	Ignorar RECHAMADO	Uma "melodia de sucesso" ょⓒsoa. O display exibe [ <b>Ignorar</b>
	র ⊕Retorne à etapa 1	<b>RECHAMADO</b> ] e depois retorna à etapa "CONFIGURAÇÕES USUÁRIO" etapa 1. <sup>9</sup>

Informações adicionais (seção B.1 – B.3)

1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações de usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	Esse menu é exibido apenas se o "IGNORAR" já estivesse previamente ativado pelo instalador.
3	a. O STATUS à direita do número da zona indica se a zona está PRONTA, NÃO PRONTA ou IGNORADA. b. No exemplo à esquerda, o display exibe [ <b>Z01: PRONTO</b> ] alternando com [ <b>Sala estar]</b> .
4	Esse display aparecerá somente se o PARTICIONAMENTO estiver previamente ativado.
5	a. Se a zona selecionada for "não ignorada", o display pedirá que [ <ok> P/ IGNORAR] seja pressionado. Contudo, se a zona selecionada já estiver "ignorada", o display pedirá que [<off> P/ LIMPAR] seja pressionado.</off></ok>
	b. Para cancelar e retornar à etapa anterior pressione 📰 🔛 ou 🗺
6	Esse menu não é exibido se a partição estiver ativada.
7	O display agora pede que [ <b><ok> P/ RECHAM</ok></b> ] seja pressionado, ou seja, para repetir o último esquema de desvio utilizado. Para abortar e retornar ao menu de configurações do usuário, pressione
8	O usuário pode repetir as etapas 2 - 5 para desviar ou limpar outra zona. Para encerrar essa sessão e para selecionar outras opções de menu ou para sair da programação - siga as instruções na seção A.2.
9	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).

## B.4 Programar códigos de usuário

O sistema PowerMaster permite a autorização de até 8 (PowerMaster-10 G2)/48 pessoas (PowerMaster-30 G2) para armar e desarmar o sistema, fornecendo a cada pessoa um código de segurança pessoal único de 4 dígitos e atribuindo a eles diferentes níveis de segurança e funcionalidades. Além disso, pode-se obter até 8 (PowerMaster-10 G2) / 32 (PowerMaster-30 G2) transmissores keyfob portáteis multifunção que permite que outros usuários armem, desarmem e controlem o sistema facilmente, sem acessar o painel, inclusive do exterior das dependências (consulte a seção B.7 Adicionar/deletar transmissores keyfob). O código de coerção permite que o sistema seja desarmado usando um código especial que envia um alarme mudo à central de monitorização.

Existem dois tipos de usuários: Usuário e Usuário mestre. A tabela abaixo apresenta as diferentes operações que podem ser realizadas por diferentes usuários:

Tipo de usuário	Função
Usuário mestre	Armar/desarmar
	Ignorar zona
	Autorizar outros códigos de usuário
	Configurar códigos de usuário
	Relatar para particular
	Inscrever/excluir tag de proximidade
	Inscrever/excluir keyfob
	Armação automática
	Ativar ruído
	Configurar formato de data e hora
	Ler registro de eventos
	Programar o código de coerção
	Programar o programador
	Ativar/desativar a opção de voz
	Ajustando volume dos bipes do sistema, sinal
	de campainha e prompts de voz,
Usuário	Armar/desarmar
	Opções de ignorar zona

Os códigos de usuário são atribuídos como a seguir:

O **Código de usuário 1** é atribuído ao usuário mestre do sistema (ou seja, o proprietário). É o único código de usuário com acesso permitido ao menu configurações de usuário. A configuração padrão do código de usuário mestre é 1111. Esse código não pode ser apagado e deve ser substituído com um código secreto o mais rápido possível.

Os códigos de usuário 2-4 (PowerMaster-10 G2) /os códigos de usuário 2-22 e 33-48 (PowerMaster-30 G2) são atribuídos aos membros da família, colegas de trabalho, etc. Eles permitem armar e desarmar o sistema ou de partições selecionadas, conforme definido pelo usuário mestre. Eles podem acessar o menu "configurações usuário" apenas para "ignorar zona" desde que essa opção esteja habilitada no menu Instalador.

Os códigos de usuário 5-8 (PowerMaster-10 G2)/os códigos de usuário 23-32 (PowerMaster-30 G2) são idênticos aos códigos de usuário 2-4/2-22, mas podem ser atribuídos a usuários "chave" (monitor de crianças). Para obter uma explicação detalhada da aplicação tecla tranca, consulte o Capítulo 2 (Armando no modo tecla tranca) e Apêndice C.

Opção partição (para obter informações sobre a opção de partição - consulte o Apêndice B)

O sistema de alarme pode dividir as zonas em até 3 partes (grupos) pelo menu do instalador. Essas partes são denominadas partições P1, P2 e P3. Cada partição pode ser armada e desarmada separadamente, fornecendo proteção para partes selecionadas das dependências.

Cada um dos 8 (PowerMaster-10 G2) / 48 (PowerMaster-30 G2) usuários do sistema pode ser autorizado pelo usuário mestre a armar e desarmar qualquer combinação de partições, incluindo as 3 partições.

 Aqui o usuário pode programar (ou editar) os 8 códigos de usuário (PowerMaster-10 G2) / 48 (PowerMaster-30 G2) e, portanto, definir quais desses serão autorizados a armar e desarmar.

١	<ol> <li>O ajuste padrão 1111 do código de usuário mestre é o mesmo para todos os sistemas PowerMaster e é conhecido por diversas pessoas. Portanto, é altamente recomendado que ele seja substituído imediatamente por um código secreto único. Nunca defina o código do usuário igual a qualquer código do instalador.</li> <li>O código "0000" é inválido! Não o utilize.</li> <li>O código de coerção (2580 por padrão), que é configurado no menu do instalador, não pode ser selecionado como um código de usuário normal. Qualquer tentativa de programá-lo como tal será rejeitada pelo sistema.</li> <li>Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc consulte a tabela ao fim desta seção.</li> </ol>	
A. Pa	ara programar um código de	e usuário
1.	CÓDIGOS USUÁRIO	Entre no menu [ <b>CONFIGURAÇÕES USUÁRIO</b> ], selecione a opção
	О І ОК	
2.	Código de usuário <u>0</u> 1 ■	O primeiro código de usuário " <b>Código de usuário 01</b> " é exibido. <sup>2</sup>
	🕸 🍉 ou 🥌	Na posição do cursor piscante, digite o código de usuário a ser programado,         por exemplo, [06] como o código de usuário 6, ou então, clique no botão         ▶▶■ ou        ▲★★■ até que o display exiba, [Código de usuário 06].
3.	Código de usuário 06 ■	Quando o código de usuário a ser programado aparecer no display,
	О Т ОК	pressione of lok
4.	Usuário 06 : ■234	Para programar ou editar o código, na posição do cursor piscando digite o código de 4 dígitos, por exemplo, " <b>1234</b> ", usando o teclado numérico. <sup>3, 4</sup>
5.	1 ок	Ao terminar, pressione or para sair.
	Usuário 06 : 1234	
	♪ ©Retorne à etapa 3	Uma "melodia de sucesso" ه 😳soa. O display confirma o código salvo. <sup>5, 6</sup>
B. Pa	ara configurar a autorização	de partições <sup>1</sup>
6.	DEFINIR PARTIÇÕES	O display exibirá [ <b>DEFINIR PARTIÇÕES</b> ]. <sup>7</sup>
	I ок	
7.	U06: P1■ P2 P3	Use as teclas 1 🚧 2 🔊 3 👁 para alterar o status das partições P1, P2
		e P3, respectivamente. <sup>8</sup>
	U06: P1■ P2 P3■	Quando estiver satisfeito com a configuração, por exemplo, o Usuário 6
-	<b>і да 1</b> ок	estiver autorizado apenas com a Partição 1 e 3, pressione <b>tok</b> para confirmar.
	⊅ ⓒ Retorne à etapa 3	Uma "melodia de sucesso" 🕫 😳 soa. O display confirma a configuração da partição. 9

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

	Informações adicionais (seção B.4)		
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.		
2	O display exibe o código do 1º usuário (usuário mestre) na lista de 8 códigos de usuário (PowerMaster-10 G2) / 48 códigos de usuário (PowerMaster-30 G2). Caso o código padrão 1111 ainda não tenha sido alterado, é recomendado que seja alterado agora.		
3	a. O display exibe o código de usuário programado atualmente nessa localização (p. ex. 5327). b. O cursor pisca no primeiro dígito do código. c. Se a localização estiver livre o display estará em branco ( ).		
4	O usuário pode mover o cursor para o dígito seguinte ou anterior, pressionando . ou . pressionardo . Pressionar		
5	a. O novo código é momentaneamente exibido sem o cursor antes de reverter para a etapa 3. b. Se a partição estiver ativada, continue para a etapa 6.		
6	O usuário pode repetir as etapas 3 - 5 para programar outro código de usuário. Para encerrar esta sessão e selecionar outras opções do menu ou para sair da programação – siga as instruções na seção A.2.		
7	Esta configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 - 5 da seção B.4A.		
8	O símbolo ■ agora surge próximo às partições recém-selecionadas.		
9	Agora, o usuário pode repetir as etapas 3 - 7 para programar outro código de usuário.		

## **B.5 Programar o código de coerção<sup>1</sup>**

 Uma mensagem de alarme de coerção (emboscada) pode ser enviada à central de monitorização, caso o usuário seja forçado a desarmar o sistema sob violência ou ameaça. Para iniciar uma mensagem de coerção, o sistema deve ser desarmado usando um código de coerção (2580 por padrão).

### A. Para programar o código de coerção

1.	CÓDIGO DE COERÇÃO	Entre no menu [ <b>CONFIGURAÇÕES USUÁRIO</b> ], selecione a opção [ <b>CÓD</b>
	1 ОК	
2.	CÓDIGO DE COERÇÃO <u>2580</u>	Na posição do cursor piscando, digite o código de coerção a ser programado, por exemplo, 6973. <sup>2, 3</sup>
3.	CÓDIGO DE COERÇÃO <u>6973</u>	Quando o código de coação a ser programado aparecer no display, pressione Olok.
	0 і ок	
	₽ ⓒ Retorne à etapa 1	Uma "melodia de sucesso" # $\odot$ soa. O display confirma o código salvo. <sup>4</sup>

	Informações adicionais (seção B.5)		
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.		
2	O display exibe o código de coerção padrão (2580).		
3	O código de coerção não deve ser igual a um código de instalador ou de usuário.		
4	Para encerrar esta sessão e selecionar outras opções do menu ou para sair da programação – siga as instruções na seção A.2.		

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> O código de coerção não se aplica às instalações de UL

## B.6 Adicionar/excluir tags de proximidade

Uma tag de proximidade pode ser atribuída a cada um dos 1-8 códigos de usuário do PowerMaster-10 G2 / 1-32 códigos do usuário do PowerMaster-30 G2 que podem ser usados em vez dos códigos de usuário para realizar uma variedade de funções, por exemplo, armar, desarmar, ler o registro de eventos etc. Sempre que um código de usuário for necessário, o usuário pode simplesmente apresentar uma tag de

proximidade válida em vez de digitar o código de usuário. Cada tag deve ser receber um nº de série de 1-8 (PowerMaster-10 G2)/1-32 (PowerMaster-30 G2) que corresponde ao código de usuário nº 1-8 (PowerMaster-10 G2)/1-32 (PowerMaster-30 G2) e registrado de modo correspondente no sistema.

A autorização de partição\* das tags é idêntica aos seus códigos de usuário correspondentes. Por exemplo, a tag de proximidade 3 é atribuída ao código de usuário 3.

Aqui pode-se adicionar (registrar) novas tags ou excluir as antigas, se necessário.

Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim desta seção.



<sup>\*</sup> Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

C. Para excluir uma tag de proximidade		
1.	TAGS PROXIMIDADE	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [TAGS
	10 I ОК	
2.	ADIC NOVA TAG	O display exibirá [ADIC NOVA TAG].
	© ►	Clique no botão <b>de la c</b> ité que o display exiba [ <b>EXCLUIR TAG</b> ].
3.	EXCLUIR TAG	
	🚱 🛛 ОК	Pressione Olor
	T01:Tag (Prox)	O display exibirá [ <b>T01:Tag (Prox)</b> ]. <sup>2,7</sup>
4.	🕸 🄛 ou 🗲	Digite o número da tag a ser excluída, por exemplo, [05] ou então, clique no botão botão botão botão botão da tag, até que o display exiba o número da tag, [T05:Tag (prox)].
	T05:Tag (Prox)	Quando a tag a ser excluída aparecer no display, pressione Otok.
5.	🚱 🚺 і ок	
	<desl> para excluir</desl>	O display agora exibe [ <b><off> para excluir</off></b> ]. <sup>8</sup>
6.	B B	Para excluir a tag pressione o botão
	EXCLUIR TAG	Uma "melodia de sucesso" ょじ soa e o display exibe [ <b>EXCLUIR TAG</b> ] e
	♪ ⓒ Vá para etapa 3	retorna a etapa 3. "~

	Informações adicionais (seção B.6)		
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.		
2	O display exibe a primeira tag registrada (Tag nº 1) das 8 (PowerMaster-10 G2) / 32 (PowerMaster-30 G2) tags.		
3	Para abortar o registro, pressione o botão 🗖 🗊 .		
4	Se a tag foi previamente registrada no sistema, o display do PowerMaster exibe [ <b>JÁ REGISTRADO</b> ] e, em seguida, muda para o nome da tag alternando com seu número de ID.		
5	Se a partição estiver ativada, continue para a etapa 6.		
6	Agora, outra tag de proximidade pode ser registrada. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).		
7	Caso nenhuma tag de proximidade esteja registrada no sistema, o display exibirá [DISP NÃO EXISTE].		
8	Para abortar o procedimento, pressione o botão 🕨 🕨 .		
9	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 - 5 da seção B.5A.		
10	O símbolo 📕 agora surge próximo às partições recém-selecionadas.		
11	O usuário pode repetir as etapas 2 - 7 para programar ou editar outra tag de proximidade.		
12	Agora, é possível adicionar ou deletar outra tag de proximidade. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).		

## **B.7 Adicionar/deletar transmissores keyfob**

Um transmissor de keyfob portátil pode ser atribuído a cada um dos 1-8 códigos de usuário do PowerMaster-10 G2/1-32 códigos do usuário do PowerMaster-30 G2 para armar/desarmar melhor, mais rápido e com mais segurança, além de realizar outras funções de controle. Cada keyfob deve ser receber um nº de série de 1-8 (PowerMaster-10 G2)/1-32 (PowerMaster-30 G2) e registrado de modo correspondente no sistema.

**Opção partição** (para obter informações sobre a opção de partição - consulte o Apêndice B)

Se a opção partição estiver ativada no painel de controle, cada um dos 8 (PowerMaster-10 G2) / 32 (PowerMaster-30 G2) keyfobs pode ser autorizado pelo usuário mestre para armar e desarmar qualquer combinação, ou todas as 3 partições, independente de autorização ou do código de usuário correspondente.

- Aqui, o usuário pode adicionar (registrar) os 8 (PowerMaster-10 G2)/32 (PowerMaster-30 G2) transmissores keyfob e definir quais das 3 partições cada keyfob será autorizado a armar e desarmar, ou excluir keyfobs, se necessário.
- Antes de qualquer outra coisa, junte todas as unidades de keyfobs a serem registrados e certifique-se de que todas as baterias estão instaladas e ativas (o LED pisca quando qualquer botão é pressionado).
  - Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim desta seção.

#### A. Para adicionar (registrar) um keyfob 1. Entre no menu [CONFIG USUÁRIO], selecione a opção [KEYFOBS] e **KEYFOBS** pressione Olok 1 [32] 00 I ОК 2. O display exibirá [AD NOVO KEYFOB]. 4 ADIC NOVO KEYFOB Para registrar um novo keyfob pressione 😥 🛈 і ок 3. O display oferece dois métodos alternativos para registrar um keyfob: **REG AGORA** ou A: REG AGORA: Pressione e segure o botão AUX \* no keyfob selecionado **ID ENTR:xxx-xxxx** até que o LED esteja constantemente aceso.<sup>2</sup> Esse procedimento conclui o registro. 4a. **DISP REGISTRADO** Se o registro foi concluído com sucesso, uma "melodia de sucesso" a 😳 soará e o display exibirá [DISP REGISTRADO] por um curto período de tempo e depois mudará para ler os detalhes do keyfob. Continue para o ₽ <sup>⊙</sup>Vá para etapa 5 passo 5. B: REGISTRO POR ID DO DISPOSITIVO: Digite o número de 7 dígitos que 4b. ID No. 300-5786 aparece no adesivo do keyfob e pressione **De lok** para confirmar. Para concluir o procedimento de registro, consulte a Observação 9 na tabela 🚱 🛈 і ок Informações adicionais abaixo. **ID ACEITA** Se uma ID válida for inserida, uma "melodia de sucesso" a 😳 soará e o display exibirá [ID ACEITA] por um curto período de tempo e depois mudará r ☺Vá para etapa 5 para exibir os detalhes do keyfob. Continue para o passo 5. O display exibe o nº serial (nº do usuário) do keyfob alocado, que é sempre o 5. F01:keyfob primeiro número livre, e o número de ID do keyfob; por exemplo: [F01:Kevfob] alternando com [ID Nº 300-5786]. ID No. 300-5786 😰 🄛 ou 🗖 Para atribuir o keyfob a outro usuário, por exemplo, "usuário nº 5", digite [05] ou então, clique no botão **entra entra ent** F05:keyfob [F05:Keyfob] e pressione for para confirmar. 🚱 🛈 і ок 🞜 😳 Retorne à etapa 2 O display exibe [DISP REGISTRADO] ou [ID aceita] se o keyfob foi registrado manualmente digitando o número de ID, uma "melodia de

sucesso" soa e o display muda para[F01:Keyfob]. 56

B. Para configurar a autorização de partições *		
6.	F05:PARTIÇÕES	O display exibirá [F05:PARTIÇÕES]. Para acessar o menu, pressione
	10к	
7.	F05: P1■ P2■ P3■	Use as teclas 1 2 , 2 , 3 2 para alterar o status das partições P1, P2 e P3, respectivamente. <sup>11</sup>
	F05: P1■ P2 P3■	Quando estiver satisfeito com a configuração, por exemplo, o Usuário 5
	© Пок	confirmar.
	♪ ঊRetorne à etapa 2	Uma "melodia de sucesso" ょうこsoa. O display confirma a configuração da partição. 12
C. P	ara excluir um keyfob	
1.	KEYFOBS	Entre no menu [CONFIG USUÁRIO], selecione a opção [KEYFOBS] e
	<b>В</b> ок	pressione <b>CTOK</b> .
2.	ADIC NOVO KEYFOB	O display exibirá [AD NOVO KEYFOB].
	Be ►	Clique no botão <b>EXELUIR KEYFOB</b> ].
3.	EXCLUIR KEYFOB	Pressione Olor.
	<b>В</b> ок	-
	F01:keyfob	O display exibirá [ <b>F01:Keyfob</b> ] alternando com o número de ID do keyfob. <sup>3</sup>
4.	u3 → ou ←	Digite o número do keyfob a ser excluído, por exemplo, [06] ou então, clique no botão botão o uterra até que o display exiba o número do keyfob, por exemplo, "F06:Keyfob" e "ID N° 300-5799".
	F06:keyfob	
	<u> </u>	Quando o keyfob a ser excluído aparecer no display, pressione <b>O TOK</b> . <sup>7</sup>
	ID Nº 300-6108	
5.	В 1 ок	-
	<desl> para excluir</desl>	O display agora exibe [ <b><off> PARA EXCLUIR</off></b> ]. <sup>8</sup>
6.	জ্যে <b>টি</b> ⊅ ঊVá para etapa 3	Para excluir o keyfob, pressione o botão 🕞 . 13
	EXCLUIR KEYFOB	Uma "melodia de sucesso" ュ©soa e o display exibe [ <b>EXCLUIR KEYFOB</b> ] e retorna à etapa 3. <sup>14</sup>

<sup>\*</sup> Quando o PARTICIONAMENTO estiver ativado.

Informações adicionais (seção B.7)		
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.	
2	O LED apagará após alguns segundos. Em caso de dificuldades na comunicação com o painel de controle, o LED poderá piscar por mais alguns segundos enquanto tenta estabelecer a comunicação. Durante esse período de tempo, as teclas do keyfob estão desativadas.	
3	O display mostra o primeiro keyfob registrado (Keyfob nº 1) dos 8 (PowerMaster-10 G2)/32 (PowerMaster- 30 G2) keyfobs.	
4	Para abortar o registro, pressione o botão 🗖 🔝 .	
5	Se a partição estiver ativada, continue para a etapa 6.	
6	Agora, outro keyfob pode ser registrado. O usuário também pode selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1) ou sair da programação (consulte seção A.2).k	
7	Se o keyfob foi previamente registrado no sistema, o display do PowerMaster exibe " <i>JÁ REGISTRADO</i> " e, em seguida, muda para o nome do keyfob alternando com seu número de ID.	
8	Antes de excluir um keyfob, identifique-o pelo nº do keyfob, por exemplo, F06, ou pelo número de ID do keyfob que aparece no display, e depois certifique-se de que é o keyfob que deseja excluir.	
9	Registro por ID do dispositivo:	
	A etapa 4b permite que o usuário registre a ID do dispositivo e conclua o processo de programação sem estar de posse do dispositivo em si (também pode ser realizado de fora do local pelo instalador). O registro pode ser concluído em um estágio posterior seguindo o mesmo procedimento de registro descrito na Etapa 3 sem entrar no menu configurações do usuário.	
10	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 - 5 da seção B.7A.	
11	O símbolo ■ agora surge próximo às partições recém-selecionadas.	
12	O usuário pode repetir as etapas 2 - 7 para programar ou editar outro keyfob.	
13	Para abortar o procedimento, pressione o botão 🕨 🕨 🛛	
14	O usuário pode adicionar ou excluir outro keyfob ou selecionar outra opção no menu configurações do usuário ou sair da programação (consulte as seções A.1 e A.2).	

## B.8 Configurando a hora e o formato de hora

- Aqui o usuário pode programar ou ajustar o relógio interno para mostrar a hora correta no formato de hora desejado.
- O usuário pode escolher entre um formato de hora de 24 e 12 horas (AM/PM).
- Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências 1indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

### A. Para configurar o formato de hora

1.	HORA & FORMATO	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [HORA &
	СОК	
2.	FORMATO EUA 12H ■	O display exibe o formato de hora selecionado atualmente. <sup>2</sup>
	ou 🗲	Clique no botão be ou construir até que o display exiba o formato de
	FORMATO UE-24H	para confirmar.

3. 😰 Оток

### B. Para configurar a hora 5

4.	HORA: <u>12</u> :40P	Na posição do cursor piscando, digite a hora correta, por exemplo, "8:55A", usando o teclado numérico. <sup>3 4</sup>
5.	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>o lok</b> para confirmar.
	HORA <u>08</u> :55A	Uma "melodia de sucesso" 🕫 😳soa, o display exibe a hora configurada e
	1 (··Potorno à otana 2	retorna a etapa 2 e, em seguida, exibe o formato de hora selecionado. º, '

₽ ©Retorne à etapa 2

Informações adicionais (seção B.8)		
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.	
2	a. O display exibe o formato selecionado atualmente (indicado por um símbolo ■), por exemplo, " <b>24 horas</b> ".	
	b. O usuário pode agora selecionar o formato de hora de 12 ou 24 horas usando os botões botões ou	
3	O display exibe a hora no formato de hora selecionado, por exemplo, " <b>12:40 PM</b> ", com o cursor piscando no primeiro dígito "1" da hora. A letra que se segue à hora exibida indica um dos seguintes:	
	"A" = AM; "P" = PM e "nenhuma" para o formato de hora de 24 horas.	
	Quando o cursor estiver posicionado no dígito AM/PM, "AM" pode ser configurado com o botão 🔹 🔎 e "PM" com o botão 🕋 #	
4	O usuário pode mover o cursor para o dígito seguinte ou anterior usando o botão 🕨 🚬 ou 💶 .	
5	Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 – 3 da seção B.8A.	
6	A hora salva é exibida sem o cursor, por exemplo, " <b>08:55 A</b> " seguido pelo formato de hora selecionado.	
7	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).	
## B.9 Configurando a data e o formato de data

•	Aqui o usuário pode programar ou ajustar o calendário interno para mostrar a data correta no formato de data deseiado.		
٠	O usuário pode escolher entre um formato de data "mm/dd/aaaa" e um "dd/mm/aaaa".		
1	Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.		
<b>A</b> . F	Para configurar o formato de	data	
1.		Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [DATA & FORMATO] e pressione OTOK. <sup>1</sup>	
	DATA MM/DD/AAAA	O display exibe o formato de data selecionado atualmente. <sup>2</sup>	
2.		Clique no botão berrato de clique no berrato de clique no berrato de clique no botão berrato de clique no berra	
3.		] confirmar.	
B. F	Para configurar a data <sup>7</sup>		
4.	DATA <u>2</u> 0/04/2011	Na posição do cursor piscante, digite a data correta, por exemplo, " <b>20/04/2011</b> ", usando o teclado numérico. <sup>3, 4, 5</sup>	
5.	<b>В 1</b> ок	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>e lok</b> para confirmar.	
	<b>DATA 20/04/2011</b>	Uma "melodia de sucesso"	
		Informações adicionais (seção B.9)	
1	Deve ekter instruction date lined		
	A.2.	as sobre como selecionar configurações do usuario – consulte as seções A.1 e	
2	O display exibe o formato selecionado atualmente (indicado por um símbolo ■), por exemplo, "MM/DD/AAAA".		
	O usuário pode agora selecionar entre o formato de data "MM/DD/AAAA" ou "DD/MM/AAAA", pressionando		
3	O display exibe a data e o forr no primeiro dígito.	nato de data selecionado, por exemplo, " <b>30.12.2007</b> ", com o cursor piscando	
4	O usuário pode mover o curso	or para o dígito seguinte ou anterior usando o botão 🕨 🗠 ou 🖛 .	
5	Para o ano, digite apenas os c	dois últimos dígitos.	
<sup>6</sup> O usuário pode agora selecionar outra opção no menu co seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3)		nar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a nação (consulte a seção A.3)	

<sup>7</sup> Essa configuração pode ser realizada apenas após a conclusão das etapas 1 – 3 da seção B.9A.

### **B.10** Ativando/desativando o autoarmar

O sistema PowerMaster pode ser programado para se armar automaticamente diariamente em uma hora predeterminada. Essa funcionalidade é especialmente útil em aplicações comerciais, como em lojas, para garantir que o sistema seja sempre armado e sem precisar atribuir códigos de segurança aos funcionários.

- Aqui o usuário pode habilitar (ativar) e desabilitar (desativar) o armar auto. Para configurar a hora do armar auto – consulte a seção B.11.
- O armar auto só poderá armar um sistema "NÃO PRONTO" se a armação forçada tiver sido ativada pelo instalador durante a programação do sistema.

Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

1.	ATIVAR ARMAR AUTO	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [ATIVAR
	10K	
	autoarm habil.■	O display exibe a configuração selecionada no momento. <sup>2</sup>
2.	🚱 🏓 ou 🧲	Clique no botão be ou terma até que o display exiba a configuração desejada, por exemplo, [autoarm desab.] e pressione para confirmar.
	desativar armar auto	
3.	Retorne à etapa 1	Uma "melodia de sucesso" ♫☺ soa. O display confirma a configuração salva e, em seguida, retorna ao menu configurações do usuário, etapa 1.³

### B.11 Configurando a hora de autoarmar

Aqui o usuário pode programar a hora exata do armar auto.
 Observação: esse recurso não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

1.	HORA ARMAR AUTO	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [HORA
	ю́ 0 і ок	
2.	hora de armação <u>1</u> 2:00P	O display exibe a configuração atual da hora do armar auto. Na posição do
		teclado numérico. <sup>4</sup>
3.	<b>В</b> І ОК	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione or para confirmar.
	HORA 08:30A	Uma "melodia de sucesso" 🕫 🛈 soa. O display confirma a hora salva, e depois
	₽ <sup>©</sup> Retorne à etapa 1	reiorna ao menu configurações do usualio, etapa 1. "

	Informações adicionais (seção B.10 - seção B.11)		
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.		
2	O display exibe a configuração atual (indicada por um símbolo ■), por exemplo, [ <b>ativar autoarmar</b> ]. O usuário pode agora selecionar entre ativar ou desativar o armar auto usando o botão ■>>= ou ●====.		
3	O símbolo 🗖 aparece agora ao lado da opção recém-selecionada.		
4	O display exibe a hora atual da Hora autoarmar, por exemplo, " <b>12:00 PM</b> ", com o cursor piscando no primeiro dígito da hora "1". Para obter explicações detalhadas sobre como configurar a hora - consulte a Seção B.8B.		
5	A hora de armar automaticamente salva é exibida sem o cursor, por exemplo, " <b>08:30 A</b> ".		
6	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).		

### B.12 Programando telefone privado, e-mail, MMS e relatório SMS

O sistema PowerMaster pode ser programado para enviar várias mensagens de notificação de evento, tais como eventos de alarme, ativação ou problema, para 4 telefones privados signatários por sinal audível e, se uma opção GSM estiver instalada, também para 4 números de telefone com SMS. Além disso, para os usuários que estão conectados ao servidor PowerManage, mensagens de notificação de eventos podem ser enviadas para 4 e-mails privados, bem como 4 números de telefone MMS e SMS privados pelo servidor. Esses relatórios podem ser programados no lugar ou em conjunto com os relatórios transmitidos para a empresa de monitorização. Mais detalhes sobre a notificação de eventos por telefone e SMS serão fornecidos no Capítulo 7. Relatórios de evento e controle por telefone e SMS.

É possível também determinar o número de vezes que o telefone é discado e se um único sinal de reconhecimento interromperá o processo de relatório ou um sinal de reconhecimento de cada telefone será necessário antes que o evento atual seja considerado como reportado.

Aqui o usuário pode programar:

- Os eventos específicos a serem relatados pelo sistema.
- O 1º, 2º, 3º e 4º telefones privados, números de MMS, SMS e e-mails para relatório de alarme e outras mensagens de evento para signatários privados.
- O número de tentativas de rediscagem, comunicação de voz bidirecional, \* e usar um sinal de reconhecimento único ou um sinal de reconhecimento de cada telefone que o evento atual seja considerado como relatado.
- O tipo de permissão SMS, seja para aceitar comandos SMS apenas dos quatro números de telefone configurados no sistema ou de qualquer número.

**Observações:** a notificação de eventos para outros aplicativos de terceiros (SMS/IP/telefones pessoais) é um recurso adicional que não foi investigado pela UL e não é utilizado em instalações listadas na norma UL.

Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim desta seção.

#### **RELATÓRIO VOZ**

#### A. Para programar eventos a serem relatados para telefone privado 1. **RELATÓRIO PRIV** Entre no menu [CONFIG USUÁRIO], selecione a opção [RELATÓRIO] PRIV] e pressione OloK 1 🚱 🛛 і ок O display exibirá [RELATÓRIO VOZ]. Para entrar nessa opção, pressione 2. **RELATÓRIO VOZ** 0 I OK 🚱 🛈 і ок 3. Quando o display exibir [EVENTOS INFORM] pressione **EVENTOS INFORM** 🚱 🛛 і ок O display exibe a opção selecionada atualmente. desativar relat ٨ Clique no botão where a clique o display exiba o grupo de R C ou Ŧ 4 eventos a ser informado por telefones privados, por exemplo, [alarmes].<sup>3</sup> alarmes R OIOK Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione 5 confirmar. Uma "melodia de sucesso" A 😳 soa. O display confirma os eventos alarmes configurados para serem informados e retorna para a etapa 3.5,15 ₽ <sup>(1)</sup> Retorne à etapa 3

<sup>\*</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

D. Dans was were talefans, without			
B. Para programar uni telefone privado			
6.	EVENTOS INFORM	Clique no botão <b>b</b> ou <b>t</b> até que o display exiba o nº do telefone	
	ou ←	pressione Olok	
7.	Tel privado nº 2		
8.	■032759333	Para programar ou editar o número de telefone, na posição do cursor piscando, digite o número de telefone, por exemplo, " <b>8032759333</b> ", usando o teclado numérico. <sup>6, 7</sup>	
9.	€ 1 ок	Quando tiver concluído, pressione orok para confirmar.	
	8032759333	Uma "melodia de sucesso" ⊅ ☺ soa, o display confirma o número de	
	Retorne à etapa 7 ت		
C. P	ara programar o número de	tentativas de rediscagem	
10.	Tel privado nº 2	Clique no botão	
		rediscagem] e pressione	
11.	Tent rediscagem		
	137 <b>В</b> Т ОК	_	
	3 tentativas ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.	
12.	it@ ▶ ou ►	Clique no botão como ou completa até que o display exiba o número de	
	4 tentativas	lentativas de rediscagem desejado, por exemplo, 4 tentativas :	
13.	10K	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>Diok</b> para confirmar.	
	4 tentativas ■	Uma "melodia de sucesso" $\mathcal{A} \bigcirc$ soa. O display confirma o número de	
	ନ ☺Retorne para a etapa 11		
D. P	ara programar a comunicaç	ão de voz bidirecional *	
14.	Tent rediscagem	Clique no botão beata ou cara até que o display exiba iVoz<	
		>privado] e pressione Olor.	
	Voz<>privado		
15.	<b>В</b> О І ОК		
	ativar duas vias ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.	
16.	🚱 🏊 ou 🗲	Clique no botão comunicação por voz deseiado, por exemplo, "desat duas vias" <sup>10</sup>	
4-	desat duas vias		
17.		confirmar.	
	desat duas vias ■	Uma "melodia de sucesso" ⊅ ☺ soa. O display confirma o método de	
	⊅ ⓒ Retorne para a etapa 15	comunicação de voz bidirecional desejado e retorna para a etapa 15. º, <sup>19</sup>	

<sup>\*</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

E. P	E. Para programar o método de reconhecimento		
18.	Voz<>privado	Clique no botão was ou até que o display exiba	
	I≩ ▶ ou ►	[Reconhecimento tel.] e pressione para confirmar. <sup>12</sup>	
	Reconhec. Tel.		
19.	<b>О</b> ГОК		
	por único reconh ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.	
20.	itiga 🕨 ou 🔽	Clique no botão be ou contrational até que o display exiba o método de	
	por todos reconh	reconhecimento desejado, por exemplo, "por todos reconh". <sup>11</sup>	
21.	1 ок	_	
	único reconh∎	Uma "melodia de sucesso" 🕫 😳 soa. O display confirma o método de	
	P ☺ Retorne para a etapa	reconhecimento configurado e retorna para a etapa 19. <sup>3, 13</sup>	
DEI			
		rem veletedes nov SMS	
A. P	ara programar eventos a se		
1.		Entre no menu [CONFIGURAÇOES USUARIO], selecione a opção [RELAT	
2			
Ζ.			
3		O display exibirá [ <b>REI ATÓRIO SMS</b> ] Para entrar nessa onção, pressione	
0.			
4.	EVENTOS INFORM	Quando o display exibir [EVENTOS INFORM] pressione	
	<b>О</b> Т ОК	<u>-</u>	
	desativar relat ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.	
5.	🕸 🕨 ou 🔽	Clique no botão 🕨 ou 🐨 até que o display exiba o grupo de	
	alarmes	eventos a ser informado por SMS, por exemplo, [alarmes]. <sup>4</sup>	
6.	вок	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione para confirmar.	
	alarmes ■	Uma "melodia de sucesso" الاتن الاتن السناني السناني المالي المالي المالي المالي المالي المالي المالي	
	₽ © Retorne à etapa 4	configurados para serem informados e retorna para a etapa 4. <sup>5,15</sup>	

#### B. Para programar números de telefone SMS Clique no botão was ou até que o display exiba o número de 7. **EVENTOS INFORM** telefone SMS a ser programado ou editado, por exemplo, "Tel SMS nº2", e 🕸 🕨 ou 🗲 pressione OIOK 8. Tel SMS nº 2 🚱 🚺 ок 9. Para programar ou editar o número de telefone, na posição do cursor ■080168593 piscando digite o número de SMS, por exemplo, "5080168593", usando o teclado numérico. 6, 7 Quando tiver concluído, pressione **Derok** para confirmar. 10. 😰 🛛 ок Uma "melodia de sucesso" 🕫 🙂 soa, o display confirma o número de 8032759333 telefone SMS e retorna para a etapa 8.8,15 ₽ ⓒ Retorne à etapa 8

#### E-MAIL DO SERV

<b>A</b> . I	Para programar eventos a se	rem relatados por e-mail pelo servidor
1.	RELATÓRIO PRIV	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RELAT
	<b>О</b> Г ОК	<b>PRIVADO</b> ] e pressione <b>O</b> lok 1
2.	RELATÓRIO VOZ	Quando o display exibir [RELATÓRIOS VOZ], pressione
	® ▶	repetidamente até o display exibir [E-MAIL POR SERVIDOR].
3.	E-MAIL DO SERV	Para entrar nessa opção, pressione <b>Olok</b> . O display exibe [1º E-MAIL].
		_
4.	1º E-MAIL	Clique no botão be ou transference até que o display exiba o e-mail que
	III → OU →	, por exemplo, [ <b>2º E-MAIL</b> ] e, em seguida, pressione <b>O Lok</b> .
	2º E-MAIL	
		_
	Endereço	O display exibe [ <b>Endereço</b> ].
5.	kg ►	Clique no botão . O display exibe [EVENTOS DE E-MAIL].
6.	E-MAIL Eventos	Pressione o botão 🕑 I ok
	1 ок	_
	desativar relat ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.
7.	ou ←	Clique no botão be ou contrata até que o display exiba o grupo de
	alarme	eventos a ser informado por e-mail, por exemplo, [alarme]. <sup>13</sup>
8.	() I ОК	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>direk</b> para confirmar.
	alarme ■	Uma "melodia de sucesso" ュ 😳 soa. O display confirma os eventos
	r ⊕Retorne à etapa 6	<sup>-</sup> configurados para serem informados e retorna para a etapa 6. <sup>5, 15</sup>

B. P	ara programar e-mails	
9.		Continue na etapa 4 na seção anterior.
10.	1º E-MAIL	Clique no botão be ou contrat até que o display exiba o e-mail que
	© ▶ ou ►	Voce deseja programar ou editar, por exemplo, "2° E-mail" e pressione         • Lok
	2° E-MAIL	
	О ∣ ОК	·
11.	Endereço	Quando o display exibir [Endereço], pressione 🕑 Гок
	О ∣ ок	
12.	■info@visonic.com	Para programar ou editar o e-mail, na posição do cursor piscando, digite o e-mail, por exemplo, " <b>info@visonic.com</b> ", usando o teclado alfanumérico. <sup>6</sup> .
12		Viende tiver concluíde, proceience <b>ALOK</b> , pero confirmer
13.		
	info@visonic.com	Uma "melodia de sucesso" 🔉 😳 soa, o display confirma o e-mail e retorna
	ಿ ⓒ Retorne para a etapa 11	para a etapa 11. % 19

#### **MMS/SMS POR SERVIDOR**

A. F	Para programar eventos a se	rem relatados por SMS pelo servidor
1.	RELATÓRIO PRIV	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RELAT
2.	RELATÓRIO VOZ	Quando o display exibir [RELATÓRIOS VOZ], pressione
		- repetidamente ate o display exibir [SMS/MMS DO SRVR].
3.	SMS/MMS DO SRVR	Para entrar nessa opção, pressione <b>Para entrar nessa opção</b> , pressione <b>Para entrar entrar entrar nessa opção</b> , pressione <b>Para entrar entra</b>
	1 ок	_
4.	1° SMS/MMS	Clique no botão be ou contra até que o display exiba o número de
	🕸 🕨 ou 🕶	pressione of loc
	2° SMS/MMS	
	<b>б</b> і і ок	_
	Nº telefone	O display exibe [ <b>Nº telefone</b> ].
5.		Clique no botão . O display exibe [ <b>Eventos SMS</b> ].
6	Eventos SMS	Pressione o botão CIOK.
	🚱 🛛 I ОК	
	desativar relat ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.
7.	🕸 🕨 ou 🕶	Clique no botão be ou contrata até que o display exiba o grupo de
	alarme	eventos a ser informado por SMS, por exemplo, [alarme]. <sup>13</sup>
8.	()   ок	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>o lok</b> para confirmar.
	alarme ■	Uma "melodia de sucesso" 🕫 😳 soa. O display confirma os eventos
	I ⊕Retorne à etapa 6	- coningurados para serem informados e retorna para a etapa 6.º.ºº

B. P	ara programar eventos a se	rem relatados por MMS pelo servidor
9.	RELATÓRIO PRIV	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RELAT
	🚱 🕄 I ОК	PRIVADO] e pressione Olor . 1
10.	RELATÓRIO VOZ	Quando o display exibir [RELATÓRIOS VOZ], pressione
	<b>©</b> →	- repetidamente ate o display exibir [SMS/MMS DO SRVR].
11.	SMS/MMS DO SRVR	Para entrar nessa opção, pressione <b>Para</b> . O display exibe [1º SMS/MMS].
	<b>О</b> I ОК	
12.	1° SMS/MMS	Clique no botão be ou transference de la clique o display exiba o número de
	ou 🕶	pressione MMS que voce deseja programar, por exemplo, [2° SMS/MMS], e pressione • • • • •
	2° SMS/MMS	
	🚱 🛛 I ок	
	Nº telefone	O display exibe [ <b>Nº telefone</b> ].
13.		Clique no botão <b>Eventos</b> repetidamente até que o display exiba [ <b>Eventos MMS</b> ].
14.	Eventos MMS	Pressione o botão 🚺 I ok
	1 ок	_
	desativar relat ■	O display exibe a opção selecionada atualmente.
15.	ou ►	Clique no botão be ou construint até que o display exiba o grupo de
	alarme	eventos a ser informado por MINIS, por exemplo, [ <b>alarme</b> ]. <sup>17</sup>
16.	1 ок	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione o loc para confirmar.
	alarme ■	Uma "melodia de sucesso" 🖈 😳 soa. O display confirma os eventos
	ג ⊖ Retorne para a etapa 14	comgulados para selem mornados e reloma para a elapa 14. 200
C. Para programar números de telefone SMS e MMS		
17.		Continue na etapa 4 na seção A. "Para programar eventos a serem relatados por SMS pelo servidor"
18.	1º SMS/MMS	Clique no botão climate ou contrata até que o display exiba o número de
	ou 🕶	Telefone SMS/MMS que você deseja programar ou editar, por exemplo, "2° SMS/MMS" e pressione 0 lok
	2º SMS/MMS	
	<b>В</b> ок	1

Quando o display exibir [Nº telefone], pressione 19. Nº telefone 🚱 🛈 і ок Para programar ou editar o número de MMS/SMS, na posição do cursor piscando, digite o número de telefone MMS/SMS, por exemplo, **"895283584**", usando o teclado alfanumérico. <sup>6, 7</sup> 20. ■895283584 21. 😥 Оток Quando tiver concluído, pressione **O** lok para confirmar.

895283584	Uma "melodia de sucesso" 🎜 😳 soa, o display confirma o número de
⊅ ⓒRetorne para a etapa 19	telefone MMS/SMS e retorna para a etapa 19. <sup>8, 15</sup>

#### C. Para programar a permissão de SMS 10. Clique no botão we ou até que o display exiba a Permissão de Permissão de SMS SMS e pressione Olok B ¥ ou £ 11. O display exibe a configuração selecionada no momento De qualquer Clique no botão **China de China de Chin** desejada. Quando você seleciona a opção "De qualquer", os comandos SMS são aceitos de qualquer número. Para entrar nessa opção, pressione **O** I ok. Quando você seleciona essa opção, os comandos SMS são aceitos apenas 12. De número privado dos quatro números definidos no relatório SMS privado. Quando tiver concluído, pressione **Derok** para confirmar. 13. 😰 🛙 ок

MENUS E FUNÇÕE

	Informações adicionais (seção B.12)		
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.		
2	Essa opção permite que se pro telefone, clique no botão █	grame os eventos a serem relatados. Para programar números de ou como até que o display exiba a opção desejada.	
3	O display exibe a opção selecionada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, " <i>desativar relat</i> ". Usando os botões <b>I → → ■</b> ou <b>( → → ■</b> ) ou <b>( → → ■</b> ), por exemplo, " <i>desativar relat</i> ". Usando de solutionados para os números de telefones privados de acordo com as opções fornecidas nas tabelas abaixo:		
	PowerMaster-10 G2		
	<u>Opção de grupo de</u> eventos	<u>Eventos a serem relatados</u>	
	alarmes+alertas	Mensagens de alarme e alerta	
	alarmes	Mensagens de alarme	
	alertas	Mensagens de alerta	
	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada	
	PowerMaster-30 G2		
	Opção de grupo de	Eventos a serem relatados	
	<u>eventos</u>		
	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada	
	todos	Todas as mensagens	
	todos (-op/cl)	Todas as mensagens, exceto armação e desarme	
	todos (-alertas)	Todas as mensagens, exceto alertas	
	alarmes	Apenas mensagens de alarme	
	alertas	Apenas mensagens de alerta	
	op/cl	Apenas armar e desarmar (abrir/fechar)	
	<b>Obs.: "todos"</b> significa que too (PowerMaster-30 G2 apenas).	dos os eventos incluem as mensagens de problema BAT. FR. e FALHA CA	

4	O display exibe a opção selecionada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, " <i>desativar relat</i> ". Usando os botões ■>>■ ou ■>>■ o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os números SMS de acordo com as opções fornecidas na tabela abaixo:		
	Opção de grupo de Eventos a serem relatados		
	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada	
	todos	Todas as mensagens	
	todos (-op/cl)	Todas as mensagens, exceto armação e desarme	
	todos (-alertas)	Todas as mensagens, exceto alertas	
	alarmes	Apenas mensagens de alarme	
	alertas	Apenas mensagens de alerta	
5	ор/сі	Apenas armai e desarmai (abni/iechar)	
5	O símbolo agora surge próxi	mo à nova opção selecionada.	
0	a. O display exibe o número de exemplo, 1032759641). O ci	telefone ou e-mail atualmente programado nessa localização (por Irsor pisca no primeiro dígito do código.	
	b. Se a localização estiver livre	o display estará em branco ( ).	
7	O usuário pode mover para a le	ocalização seguinte ou anterior (dígito) usando o botão	
8	No menu de telefone privado, o número de telefone.	o usuário pode agora repetir os passos 7 – 9 para programar ou editar outro	
	No menu SMS, o usuário pode telefone SMS.	agora repetir as etapas 8 - 10 para programar ou editar outro número de	
	No menu E-mail, o usuário pode agora repetir as etapas 10 - 13 para programar ou editar outro e-mail.		
	Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão 🗖 🕅 .		
9	Você pode selecionar entre: "1 tentativa"; "2 tentativas"; "3 tentativas"; "4 tentativas".		
10	É possível escolher entre: " <i>ativar bidirecional</i> " – ativa a comunicação de voz bidirecional com telefones privados. " <i>desativar bidirecional</i> " - desativa a comunicação de voz bidirecional com telefones privados.		
11	É possível escolher entre:		
	" <i>por único reconh</i> " - um sinal de reconhecimento de apenas um único telefone encerrará o processo de relatório.		
	relatório.		
	relatório. " <b>por todos reconh.</b> " – um sina processo de relatório.	de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o	
12	relatório. " <b>por todos reconh.</b> " – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá " <b>Tent rediscagem</b> ".	l de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o rerMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display	
12	relatório. " <b>por todos reconh.</b> " – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá " <b>Tent rediscagem</b> ". O display exibe a opção selecio os botões <b>Destina</b> ou <b>Cast</b> ou SMS de acordo com as opçã	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, " <b>desativar relat</b> ". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails Ses fornecidas na tabela abaixo:	
12	relatório. " <b>por todos reconh.</b> " – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá " <b>Tent rediscagem</b> ". O display exibe a opção selecido os botões a ou ou SMS de acordo com as opção <u>Opção de grupo de</u> ou Sata	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, " <i>desativar relat</i> ". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails ses fornecidas na tabela abaixo: <u>Eventos a serem relatados</u>	
12	relatório. " <i>por todos reconh.</i> " – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá " <i>Tent rediscagem</i> ". O display exibe a opção selecio os botões botões ou <u>ou SMS de acordo com as opça</u> <u>Opção de grupo de</u> <u>eventos</u> desativar relat	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, " <b>desativar relat</b> ". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails šes fornecidas na tabela abaixo: <u>Eventos a serem relatados</u> Nenhuma mensagem será relatada	
12	relatório. " <i>por todos reconh.</i> " – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá " <i>Tent rediscagem</i> ". O display exibe a opção selecic os botões botões ou <u>Display exibe a opção selecic</u> ou SMS de acordo com as opçã <u>Opção de grupo de</u> <u>eventos</u> desativar relat todos	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails ŏes fornecidas na tabela abaixo: <u>Eventos a serem relatados</u> Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens	
12	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecido os botões a opção selecido ou SMS de acordo com as opção <u>Opção de grupo de</u> <u>eventos</u> desativar relat todos alarme	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails ŏes fornecidas na tabela abaixo: <u>Eventos a serem relatados</u> Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme	
12	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecic os botões a opção selecic ou SMS de acordo com as opço <u>Opção de grupo de</u> <u>eventos</u> desativar relat todos alarme alarme+prob	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails Ses fornecidas na tabela abaixo: Eventos a serem relatados Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme Mensagens de alarme e problema	
12	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecio os botões a ou O display exibe a opção selecio ou SMS de acordo com as opçã Opção de grupo de <u>eventos</u> desativar relat todos alarme alarme+prob alarme+o/c elarme totrt	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails ões fornecidas na tabela abaixo: Eventos a serem relatados Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar	
12	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecic os botões a ou O display exibe a opção selecic ou SMS de acordo com as opçã Opção de grupo de <u>eventos</u> desativar relat todos alarme alarme+prob alarme+o/c alarm+alrt alarme+tresb	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails Ses fornecidas na tabela abaixo: Eventos a serem relatados Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar Mensagens de alarme e alerta Mensagens de alarme e alerta	
12	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecic os botões a ou ou SMS de acordo com as opçã ou SMS de acordo com as opçã Opção de grupo de <u>eventos</u> desativar relat todos alarme alarme+prob alarme+o/c alarme+alrt+prob alarme+alrt+prob	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display mada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails Ses fornecidas na tabela abaixo: Eventos a serem relatados Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme Mensagens de alarme e problema Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar Mensagens de alarme, alerta e problema Mensagens de alarme, alerta e problema	
12 13	relatório. "por todos reconh." – um sina processo de relatório. Se o painel de controle for Pov exibirá "Tent rediscagem". O display exibe a opção selecic os botões a opção selecic ou SMS de acordo com as opçã <u>Opção de grupo de</u> <u>eventos</u> desativar relat todos alarme alarme+prob alarme+o/c alarme+alrt+prob alarme+alrt+prob	al de reconhecimento de todos os telefones é necessário para encerrar o verMaster-10 G2 ou PowerMaster-30 G2 sem a opção Voz, o display nada (indicada por um símbolo ■), por exemplo, "desativar relat". Usando o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os e-mails čes fornecidas na tabela abaixo: <u>Eventos a serem relatados</u> Nenhuma mensagem será relatada Todas as mensagens Apenas mensagens de alarme Mensagens de alarme e problema Mensagens de alarme, inclusive armar e desarmar Mensagens de alarme, alerta e problema Mensagens de alarme e alerta, inclusive armar e desarmar Mensagens de alarme e problema	

	alerta+o/c	Mensagens de alerta, inclusive armar e desarmar
	alerta+o/c+probl	Mensagens de alerta e problema, inclusive armar e desarmar
	alerta+probl	Mensagens de alerta e problema
	problema	Mensagens de problema apenas
	problema+o/c	Mensagens de problema, inclusive armando e desarmando
	abrir/fechar	Armação e desarme (abrir/fechar) apenas
14	O displav exibe a opcão selecio	nada (indicada por um símbolo 📕), por exemplo, " <b>desativar relat</b> ". Usando
	os botões	o usuário pode selecionar os eventos a serem informados para os números
	de telefones MMS de acordo com as opções fornecidas nas tabelas abaixo:	
	Opcão de grupo de	Eventos a serem relatados
	eventos	
	alarmes+alrt	Mensagens de alarme e alerta
	alarme	Mensagens de alarme
	alerta	Mensagens de alerta
	desativar relat	Nenhuma mensagem será relatada
15	O usuário pode agora selecion	ar outras opções, encerrar essa seção – (consulte a seção A.1 e a seção
	A.2) ou sair da programação (consulte a secão A.3).	

### B.13 Ativando/desativando a opção de grasnido

O sistema PowerMaster (e suas sirenes sem fios) pode ser configurado para produzir um "ruído" ou retorno audível curto para auxiliar o usuário quando esse usar o keyfob para armar (1 bip) e desarmar (2 bipes) o sistema PowerMaster (opera de modo similar a um alarme de automóvel).

- Aqui o usuário pode ativar/desativar o ruído.
- Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. consulte a tabela ao fim dessa seção.

1.	RUÍDO	Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção [RUÍDO]	
	10к	e pressione <b>Control</b>	
	Ruído ligado ■	O display exibe a configuração selecionada no momento. <sup>2</sup>	
2.	嗲 🕨 ou 🗲	Clique no botão ou até que o display exiba a configuração	
	Ruído DESLIGADO	confirmar.	
3.	<b>О</b> Г ОК		
	Ruído DESLIGADO ■	Uma "melodia de sucesso" ょじsoa. O display confirma a configuração	
	₽ <sup>©</sup> Retorne à etapa 1	salva e, em seguida, retorna ao menu configurações do usuário, etapa 1. <sup>3,</sup>	

	Informações adicionais (seção B.13)
1	Para obter instruções detalhadas sobre como selecionar configurações do usuário – consulte as seções A.1 e A.2.
2	a. O display exibe a configuração selecionada atualmente (indicada por um símbolo ■), por exemplo, [ <i>Ruído LIGADO</i> ].
	b. O usuário pode agora ativar (LIG) ou desativar (DESL) a opção ruído usando o botão  →  ou
3	O símbolo 🗖 agora surge próximo à nova opção selecionada.
4	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).



E. P	E. Para configurar a hora DESL (parar)		
10.	Início-HH:MM	Clique no botão be ou transmission até que o display exiba "Parar-	
	ou 🕶	HH:MM".	
	Parar HH:MM	Quando o display exibir a configuração desejada, pressione <b>O LOK</b> para confirmar.	
11.	<b>В</b> ок	-	
	HORA <u>0</u> 1:30P	A "hora de parar" da operação selecionada é exibida. <sup>5</sup>	
12.	HORA 04:00P	Utilize o teclado numérico para configurar ou alterar a hora <b>DESL (parar)</b> da operação, por exemplo, " <b>04:00P</b> ". <sup>6</sup>	
	iि ок	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>o lok</b> para confirmar.	
	⊅ ©Retorne à etapa 5	Uma "melodia de sucesso" ♀ ☺ soa. O display confirma a hora de parar salva e retorna para a tela "№ operação" como na etapa 5. <sup>7</sup>	
		Informações adicionais (seção B.14)	
1	Para obter informações detalh A.1 e A.2.	nadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções	
2	Para ativar o dispositivo selecionado todos os dias da semana na(s) mesma(s) hora(s), utilize a opção "diário". Caso contrário, use os botões ou for para selecionar o dia específico (domingo, segunda, terçaetc.) no qual a saída PGM será ativada. Depois, o usuário pode repetir o processo para os outros dias da semana, se desejado.		
3	O display exibe " <i>operação No 1</i> " que é a primeira das 4 ativações de hora LIG/DESL que o usuário pode programar para o dia selecionado na etapa anterior. Depois, o usuário pode repetir o processo para as outras 3 ativações no dia selecionado, se desejado		
4	Aqui o usuário pode selecionar entre "hora de início" ou "hora de parada" usando o botão webe ou selecione a hora apenas em intervalos de 10 minutos. Para excluir uma hora exibida, pressione o botão webe. A tela exibe também o formato de hora selecionado.		
5	O display exibe a configuração de hora de início e parada atual da ativação selecionada com o cursor piscando no primeiro dígito da hora. Se nenhuma hora for programada, a hora exibida ficará em branco (: ).		
6	Para obter explicações detalhadas sobre como configurar a hora - consulte a Seção B.8B.		
7	Para encerrar essa sessão e	retornar ao menu "operação" anterior, pressione o botão 🗖 🕅 .	
	Para selecionar outras opções de menu ou para sair da programação, siga as instruções nas seções A.2 e A.3.		

### Tabela do programador

Dispositivo	Descrição do dispositivo	Dia	Operação 1	Operação 2	Operação 3	Operação 4
PGM		Segunda- feira	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Terça-feira	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Quarta- feira	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Quinta- feira	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Sexta-feira	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Sábado	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Domingo	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::
PGM		Diário	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::	LIG:: DESL::

## **B.15 Controle Volume**

O sistema permite que você ajuste o nível de volume dos diversos bipes do sistema, do sinal de campainha e dos prompts de voz e para ativar ou desativar as mensagens verbais pré-gravadas dependentes de status (opção Voz) que são reproduzidas no alto-falante embutido.

Aqui o usuário pode ativar/desativar a opção de voz e alterar o nível de volume do seguinte:

- Bipes do teclado
- Sinal da campainha
- Bipes Saída/Entr
- Bipes de confirmação
- Bibes problema
- Comandos de voz

Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.





5.1	ana ajaotar o mitor do tolamo	
9.	183 🕨 ou 🖘	Clique no botão <b>Bipes</b> ou <b>Saída/entrada</b> ] e pressione <b>O</b> I ok
10.	Bipes Saída/Entr	
	MÉD ■	O display exibe a opção selecionada atualmente. <sup>2</sup>
11.	嗲 🕨 ou 🕶	Clique no botão 🕨 ou 💶 até que o display exiba o nível de
	MÁX	volume desejado para Bipes saída/entr, por exemplo, [MÁX]. <sup>3</sup>
12.		Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>Dirok</b> para confirmar. <sup>6</sup>
	MÁX ■	Uma "melodia de sucesso" 🦨 😳 soa. O display confirma a configuração
		salva e, em seguida, retorna para a etapa 10. 4, °
	· · ·	
D. F	Para ajustar o nível de volume	dos bipes de confirmação
13.	iĝ ▶ ou ←	Clique no botão <b>Clique no botão</b> ou <b>Chipe</b> até que o display exiba [ <b>V. bipe confirmação</b> ] e pressione <b>O I OK</b> .
14.	Conf. vol bipes	
	MÉD ■	O display exibe a opção selecionada atualmente. <sup>2</sup>
15.	🚱 🕨 ou 🔄	Clique no botão
	MÁX	volume desejado para bipes de confirmação, por exemplo, [MÁX]. <sup>3</sup>
16.	<b>€</b>   0K	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>Diok</b> para confirmar. <sup>6</sup>
	MÁX ■	Uma "melodia de sucesso" 🕫 🕃 soa. O display confirma a configuração
	a ☺ Retorne para a etapa 14	' salva e, em seguida, retorna para a etapa 14. 4, °
_	<b>C</b>	
E. F	Para ajustar o nível de volume	dos bipes de problema
17.	ig 🕨 ou 🕶	Clique no botão <b>I P</b> ou <b>até que o display exiba [V. bipes</b> <b>probl</b> ] e pressione <b>O</b> I <b>OK</b> .
18.	V. bipes probl	
	<b>В</b> ок	
	MÉD ■	O display exibe a opção selecionada atualmente. <sup>2</sup>
19.	🕸 🕨 ou 🕶	Clique no botão
	MÁX	volume desejado para bipes de problema, por exemplo, [MÁX]. <sup>3</sup>
20.	B I OK	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>O I OK</b> para confirmar. <sup>6</sup>
	MÁX ■	Uma "melodia de sucesso" ュ ⓒ soa. O display confirma a configuração
	د 🕄 Retorne para a etapa 18	salva e, em seguida, retorna para a etapa 18. ⁴. º

		MENUS E FUNÇÕES
F. P	Para ajustar o nível de volume	dos anúncios de voz <sup>5</sup>
21.	ıı≩ 🕞 → ou	Clique no botão to ou até que o display exiba [ <b>Volume voz</b> ] e pressione <b>i o</b>
22.	Volume voz	
	<b>i</b> ок	-
	MÉD ■	O display exibe a opção selecionada atualmente. <sup>2</sup>
23.	🕼 🕞 ou	Clique no botão 🕒 ou até que o display exiba o nível de
	MÁX	volume desejado para anúncios de voz, por exemplo, [MÁX]. <sup>3</sup>
24.	из <mark>і і ок</mark>	Quando estiver satisfeito com a configuração, pressione <b>i ok</b> para confirmar. <sup>6</sup>
	MÁX ■	Uma "melodia de sucesso" ょ ② soa. O display confirma a configuração
		a salva e, em seguida, retorna para a etapa 22. 🦥 🖓 ö
0.1		de
G. I	ara ativar/desativar a opçao (	
25.	ii≩ 🕨 ou 🎦	Clique no botão u até que o display exiba [ <b>Opção de</b> voz] e pressione I or
26.	Opção de voz	
		1
	ativar prompts ■	O display exibe a configuração selecionada no momento.
27.	🕼 🕞 ou	Clique no botão 💴 ou 💴 até que o display exiba a
	desat prompts	configuração desejada, por exemplo, "desat prompts" e pressione
	пар <mark>і і ок</mark>	$1 \text{ in } \mathbf{o} \mathbf{K}$ para confirmar. <sup>6,</sup>
	desat prompts	Uma "melodia de sucesso" 🕫 😳 soa. O display confirma a configuração
	d 😳 Retorne para a etapa 26	salva e, em seguida, retorna para a etapa 26. 4, 8
		Informações adicionais (seção B.15)
1	Para obter informações detalha A.1 e A.2.	das sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções
2.	O display exibe a configuração	selecionada atualmente (indicada por ■), por exemplo, " <b>MÉD</b> ■".
3	a. Selecione entre MÁX, MÉD	), MÍN ou DES.
	b. Ao selecionar um nível, voc cuia intensidade do volume	ê ouve um sinal correspondente (bipes, campainhas, comandos, "1, 2, 3"), é de acordo com o nível de volume selecionado.
4	O símbolo 🔳 agora surge próxi	imo à opção recém-selecionada.
5	Consulte o PowerMaster-30 G	2 com opção de voz apenas.
6	Se tiver selecionado "ativar pi	rompts", certifique-se de que os prompts de voz possam ser ouvidos pelo
	alto-falante pressionando a teo	cla 🏾 🔼 no teclado do painel de controle.

7.	<sup>7.</sup> Você também pode ajustar o nível de volume dos bipes ou anúncios de voz pressionando o botão a u u u u u u u u u u u u u u u u u u u				
8	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).				
В.1	6 Número de série				
O m sup	nenu NÚMERO DE SÉRIE permite a le orte.	eitura do número de série do sistema e dados similares apenas para fins de			
• A	<u>Aqui o usuário pode ler o número de</u>	e série do sistema e outros dados relevantes.			
1	Leia cuidadosamente a seção inti etc. – consulte a tabela ao fim des	tulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas <sup>1</sup> ssa seção.			
1.		Entre no menu [CONFIGURAÇÕES USUÁRIO], selecione a opção			
•					
2.	090703000	Exibe o número de série do painel de controle.			
		_			
3.	JS702999 I19.412	Exibe a versão do software do painel de controle PowerMaster-10 G2.			
	ou				
	JS702999 K19.412	Exibe a versão do software do painel de controle PowerMaster-30 G2.			
4.	JS700421 v1.0.02	Exibe a versão do software do teclado do painel de controle. <sup>2</sup>			
		-			
5.	ID painel: 3061280924C5	Exibe a ID do painel de controle para a conectividade com o PowerManage			
6.		Exibe a versão do software de transferência de imagens GSM.			
	rê ►				
7.	J-703002  19.412	Exibe a versão padrão do software do painel de controle PowerMaster-10 G2.			
	ou	-			
	J-703002 K19.412	Exibe a versão padrão do software do painel de controle PowerMaster-30 G2.			
		-			
8.	JS702412 K01.033	Exibe a versão de inicialização do painel de controle.			
9.	JS702415 K02.036	Exibe a versão de upgrade do software de download remoto do painel de controle.			
		-			
10.	Cod PL7.5.92.3	Exibe a versão do software do PowerLink, se instalado.			
11		Exibe o tino de modem do celular, se instalado			

₽ ©Retorne à etapa 2

	Informações adicionais (seção B.16)
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
2	Refere-se apenas ao PowerMaster-30 G2
3	Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão 🗖 🔝 .
4	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3)

## **B.17 Parâmetros do PowerLink\***



\*Se o módulo de banda larga não estiver registrado no PowerMaster, o menu não será exibido.

	Informações adicionais (seção B.15)
1	Para obter informações detalhadas sobre como selecionar as opções de configuração – consulte as seções A.1 e A.2.
2	Para encerrar essa sessão e retornar às opções de menu anteriores, pressione o botão 🗖 🚺 .
3	O usuário pode agora selecionar outra opção no menu configurações do usuário (consulte a seção A.1 e a seção A.2) ou sair da programação (consulte a seção A.3).

## RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

## 7. Relatórios de evento e controle por telefone e SMS

## Notificações de evento por telefone

O PowerMaster pode ser programado para notificação seletiva de mensagens de evento para assinantes de telefones particulares - consulte o Capítulo 6, B.12 Programando telefone privado, e-mail, MMS e relatório SMS. As mensagens são divididas por tipo nos seguintes grupos:

Grupo	Eventos reportados
1	Incêndio, Roubo, Pânico, Violação
2*	Armar AUSENTE, Armar CASA, Desarmar
3	Sem atividade, Emergência, Tecla tranca, Gás, Inundação, Temperatura
4*	Bateria baixa, falha de CA

\* PowerMaster-30 G2 apenas

Observação: para ilustrações UL, o recurso de SMS é suplementar.

#### Painéis de controle PowerMaster-10 G2

Em caso de alarme, o sinal de voz a seguir será enviado aos telefones particulares ao ser reportado:

- \* INCÊNDIO: LIGADO LIGADO LIGADO pausa.... (- - - .....).
- \*\* ROUBO: LIGADO continuamente (\_\_\_\_\_\_...)
- \*\*\* EMERGÊNCIA: sirene de 2 tons, como uma ambulância.

Para interromper uma notificação de alarme - pressione a tecla "2" no teclado do seu telefone. O som do alarme será interrompido imediatamente.

A pessoa deve confirmar a mensagem (como explicado mais adiante). No entanto, se não houver resposta, a mensagem será repetida quantas vezes for possível, dentro de um limite de 45 segundos. Quando os 45 segundos acabarem, o PowerMaster libera a linha e liga para o próximo número de telefone privado em sua lista.

A pessoa deve aceitar a mensagem pressionando uma tecla "2" no teclado do telefone. Como resultado, o PowerMaster podem continuar a notificar o próximo número de telefone programado, ou se programado, considerar o caso como relatado - consulte o Capítulo - 6, B.11.

#### Painéis de controle PowerMaster-30 G2

Quando uma pessoa atende a ligação telefônica feita pelo PowerMaster, ela ouvirá uma mensagem verbal composta pela "identidade da casa" e o tipo de evento que ocorreu. Por exemplo, quando a fumaça for detectada na residência dos Silva, a mensagem será:

[Residência dos Silva - Alarme de incêndio].

Se uma pessoa sob vigilância na residência dos Santos ficou inativa, a mensagem será:

[Residência dos Santos - Sem atividade].

A pessoa deve confirmar a mensagem (como explicado mais adiante), mas se não responder, a mensagem será transmitida repetidamente quantas vezes for possível dentro de um limite de 45 segundos. Quando os 45 segundos acabarem, o PowerMaster libera a linha e liga para o próximo número de telefone privado em sua lista.

A pessoa pode aceitar a mensagem pressionando uma tecla no seu telefone, conforme segue.

Comando	Tecla
Reconhecimento somente: o PowerMaster encerra a ligação e considera o evento como reportado.	2
<b>Reconhecimento e escuta:</b> A área protegida tem o som "grampeado" por 50 segundos. A pessoa pode prolongar a escuta pressionando [3] novamente antes do PowerMaster encerrar a ligação ou pressionando [1] para falar.	3
<b>Reconhecimento e fala:</b> A pessoa pode falar por 50 segundos com quem estiver dentro da área protegida. A pessoa pode prolongar a sessão de "fala" pressionando [1] novamente antes do PowerMaster encerrar a ligação ou pressionando [3] para escutar.	1

# RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E

Comando	Tecla
<b>Reconhecimento e conversação de 2 vias:</b> você e a pessoa que recebe a ligação podem falar e ouvir sem a necessidade de alterar o sistema de "ouvindo" para "falar" e vice- versa por 50 segundos (extensível).	6
Reconhecimento e solicitação de um relatório de status: o PowerMaster emitirá um relatório verbal do status do sistema. Por exemplo: [Desarmar - pronto para armar] ou [Desarmar - abrir porta dos fundos] ou [Desarmar - alarme em memória].	9

## Notificações de evento por SMS

Observação: este recurso não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

O sistema PowerMaster quando equipado com uma unidade GSM pode ser programado para enviar mensagens de notificação de eventos SMS para até 4 números de telefone pré-selecionados - consulte o Capítulo - 6, B.11. As mensagens podem ser marcadas com o nome "ID Casa", por exemplo, "CASA DO JOÃO", consulte a seção Controle remoto por SMS, comando nº 10.

Exemplo de mensagens SMS reportadas:

- CASA DO JOÃO \*\*AUSENTE\*\*
- CASA DO JOÃO
   \*\*DESARMAR\*\*
- CASA DO JOÃO POWERMASTER: BATERIA FRACA GARAGEM: BATERIA FRACA
- CASA DO JOÃO MENSAGEM DE STATUS 01 (Lista de eventos é exibida)

**Obs.:** As mensagens de status só podem ser enviadas para um telefone cujo número de identificação não tenha sido bloqueado pelo usuário!

## **Controle remoto por telefone**

Observação: esse recurso não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

O PowerMaster permite iniciar chamadas de seu telefone particular para o painel de controle do PowerMaster via PSTN (telefone fixo) ou GSM e para executar uma variedade de comandos de armação remotamente usando o teclado do seu telefone.

#### Conectar-se ao PowerMaster quando ele está conectado ao PSTN:

- 1. Disque o telefone PSTN do PowerMaster. Nº
- 2. Aguarde de 2 a 4 toques e desligue.<sup>1</sup>
- 3. Aguarde de 12 a 30 segundos.
- 4. Disque novamente o telefone do PowerMaster. Nº (som soará por 10 segundos).
- 5. [\*] (para interromper o som)
- 6. Código de usuário], [#]<sup>2</sup>
- 7. Comando desejado]

## Conectar-se ao PowerMaster quando ele está conectado ao GSM:

- 1. Disque o telefone GSM do PowerMaster. Nº (som soará por 10 segundos)
- 2. [\*] (para interromper o som)
- 3. Código de usuário], [#]<sup>2</sup>
- 4. Comando desejado]

### Observações:

(1) É preciso digitar o código do usuário apenas uma vez.

(2) Se aguardar mais de 50 segundos (pode mudar de acordo com a configuração/uso) sem digitar um comando, o PowerMaster desconectará a linha.

## RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

### A. Comandos executáveis

	Comando	Sequência de digitação de uma única partição	Sequência de digitação de todas as partições
1	Desarmar	[★]→[1]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[1]→[#]
2	Armando Casa	[★]→[2]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[2]→[#]
3	Armando Casa-Instantâneo	[★]→[2]→[1]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[2]→[1]→[#]
4	Armando Ausente	[★]→[3]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[3]→[#]
5	Armando Ausente-Instantâneo	[★]→[3]→[1]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[3]→[1]→[#]
6	Armando Ausente-Tecla Tranca	[★]→[4]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[4]→[#]
7	Armando Ausente-Instantâneo- Tecla tranca	[★]→[4]→[1]→[#]	[★]→[0]→[partição]→[4]→[1]→[#]
8	Analisar o status de partição específica (somente versão de voz) <sup>1, 2</sup>		[★]→[0]→[partição]→[9]→[#]
9	Ativando saída PGM	[★]→[5]→[XX]→[1]→[#]	[★]→[5]→[N° dispositivo]→[1] →[#]
10	Desativando saída PGM	[★]→[5]→[XX]→ [0]→[#]	$[\star]$ →[5] →[N° dispositivo] →[0] →[#]
11	Comunicação por voz bidirecional <sup>1</sup> (consulte subpar. C)	[★]→[7]→[#]	[★]→[7]→[#]
12	Reprodução da mensagem gravada <sup>1</sup>	[★]→[8]→[1]→[#]	[★]→[8]→[1]→[#]
13	Mensagem gravada iniciar gravação <sup>1</sup>	[★]→[8]→[2]→[#]	[★]→[8]→[2]→[#]
14	Mensagem gravada parar gravação <sup>1</sup>	[★]→[8]→[3]→[#]	[★]→[8]→[3] →[#]
15	Mensagem gravada apagar mensagem <sup>1</sup>	[★]→[8]→[4]→[#]	[★]→[8]→[4] →[#]
16	Investigando status do sistema (somente versão de voz) <sup>1</sup>	[★]→[9]→[#]	[★]→[9]→[#]
17	Fechar (comunicação final) <sup>1</sup>	[★]→[9]→[9]→[#]	[★]→[9]→[9]→[#]

#### B. Comunicação de voz bidirecional<sup>3</sup>

Observação: esse recurso não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

Execute as etapas 1-6 em "Conectar-se ao PowerMaster quando ele está conectado ao PSTN" ou etapas 1-3 em "Conectar-se ao PowerMaster quando ele está conectado ao GSM" acima e continue da seguinte maneira:

## 1. [3] [★]→[7]→[#]

- 2. Aguarde 2 bipes
- 3. [3] ou [1] ou [6] (consulte abaixo)

O sistema começará a funcionar no modo "ESCUTA", permitindo que você ouça os sons em sua residência por 50 segundos. Se a pessoa sob vigilância falar ou chorar, você ouvirá. Você pode alternar o sistema para **Escuta, Fala** ou **Duplex total**, conforme exibido na próxima tabela.

Comando	Tecla
Escuta (ouvir a pessoa em casa) (*)	[3]
Fala (falar com a pessoa em casa) (*)	[1]
Duplex total (escutar e falar) (*)	[6]

**Observação:** para prolongar a sessão de comunicação em 50 segundos, pressione [3], [1] ou [6] de novo, conforme necessário.

\* A comunicação bidirecional pode ser encerrada por qualquer um perto do PowerMaster, desarmando o sistema.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Funciona em todas as partições permitidas

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2 com opção de voz

## RELATÓRIOS DE EVENTO E CONTROLE POR TELEFONE E SMS

#### Observação sobre os modos Escuta e Fala

Os modos Escuta e Fala permitem que uma pessoa fale por vez. A troca contínua de discurso ininterrupto entre as duas partes é um método normalmente utilizado na comunicação de rádio militar, comercial e amadora. Depois que você terminar de falar, diga "Siga" ou "Câmbio" e mude de fala para escuta. Quando a pessoa em casa terminar de falar, ela também deve dizer "Câmbio", como uma dica para você mudar de Escuta para Fala. EXEMPLO:

Você (no telefone remoto): [1], "Oi, Jorge, está me ouvindo? Está com algum problema? Câmbio"....

Pessoa em casa: "Sim, estou. Eu senti uma tontura ao tentar sair da cama e caí no chão. Não consigo levantar e minha coxa dói. Pode me ajudar? Câmbio"....

Você (no telefone remoto): 17 [1], "Claro, vou mandar alguém aí agora mesmo, fique onde está - câmbio"..

Pessoa em casa: "Obrigado, rápido, câmbio".

Você (no telefone remoto):  $\mathbb{E}$  [1], "Certo, câmbio e desligo".....  $\mathbb{E}$   $[\star] \rightarrow 9] \rightarrow [9]$  (FIM DA SESSÃO) **IMPORTANTE!** Se você quiser sair do modo de comunicação bidirecional e executar outro comando, basta pressionar  $[\star]$  e, em seguida, digitar seu código de usuário seguido do comando (consulte "sequências de digitação" na tabela de comandos executáveis acima).

### **Controle remoto por SMS**

Observação: esse recurso não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

O sistema PowerMaster com unidade GSM pode responder a comandos de SMS de qualquer telefone celular (um processo de envio de mensagem SMS detalhado está descrito no manual do usuário de telefone celular). Os diversos comandos de SMS são detalhados na tabela a seguir.

Nesta tabela, "<código>" significa um código de usuário de 4 dígitos e u simplesmente significa espaço em branco (consulte Observação).

#### Lista de comando SMS

	Comando	Formato SMS da partição individual	Formato SMS de todas as partições	
1	Armar AUSENTE	"AUSENTE، <código>"</código>	"P# AUSENTE山 <código>"</código>	
		ou	ou	
		"AUSu <código>"</código>	"P# AUSu <código>"</código>	
2	Armar AUSENTE	"AUSENTE INST⊶ <código>"</código>	"P# AUSENTE INST山 <código>"</código>	
	instantâneo	ou	ou	
		"AUSu <código>"</código>	"P# AUSul <código>"</código>	
3	Armar AUSENTE	"TECLA TRANCA حما <código>"</código>	"P# TECLA TRANCA山 <código>"</código>	
	Tecla Tranca	ou	ou	
		"LK山 <código>"</código>	"P# LK山 <código>"</código>	
4	Armar AUSENTE	"TECLA TRANCA INST < código>"	"P: TECLA TRANCA INSTu <código>"</código>	
	Tecla Tranca	ou	ou	
	instantâneo	"LKI山 <código>"</código>	"P# LKI山 <código>"</código>	
5	Armar CASA	"CASA山 <código>"</código>	"P# CASA— <código>"</código>	
		ou	ou	
		"CASس <código>"</código>	"P# CASu <código>"</código>	
6	Armar CASA	"CASA INST山 <código>"</código>	"P# CASA INSTu <código>"</código>	
	instantâneo	ou	ou	
		"CAS山 <código>"</código>	"P# CASu <código>"</código>	
7	Desarmar	"DESARMAR،	"P# DESARMAR山 <código>"</código>	
		ou	ou	
		"DA山 <código>"</código>	"Р# DA山 <código>"</código>	
8	Ligar PGM <sup>1</sup>	"PGM山XX山ON山 <code>"</code>	"PGM山XX山ON山 <code>"</code>	
9	Desligar PGM <sup>1</sup>	"PGM山XX山OFF山 <code>"</code>	"PGM山XX山OFF山 <code>"</code>	
10	Definir identidade	"NOME DA CASA□ <código> <id da<="" td=""><td>"P# NOME DA CASAuder d'Anna de Casaler de Cas</td></id></código>	"P# NOME DA CASAuder d'Anna de Casaler de Cas	
	personalizada da	casa>"	casa>"	
	casa <sup>2</sup>	ou	ou	
		"NC山 <código> <id casa="" da="">"</id></código>	"P# NC <código> <id casa="" da="">"</id></código>	
11	Consultar status do	"STATUSu- <código>"</código>	"P# STATUS山 <código>"</código>	
	sistema	ou	ou	
		"STപ <código>"</código>	"P# ST山 <código>"</código>	

**Observação:** O PowerMaster pode reagir com um atraso nas mensagens SMS recebidas se uma sessão GPRS estiver em andamento ao mesmo tempo.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Refere-se somente ao PowerMaster-30 G2

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> A ID da cada inclui até 15 caracteres, por exemplo, CASA DO JOÃO

## 8. Aplicativos e funções especiais

### Cuidando de pessoas deixadas em casa

Além de agir como um sistema de alarme, o PowerMaster também pode ser usado para monitorar o movimento de pessoas em casa quando o sistema estiver no estado desarmado (ou mesmo quando armado no estado "CASA" apenas com a proteção de perímetro), e denunciar a **falta de movimento** em zonas interiores, se nenhum movimento for detectado dentro dos limites de tempo predeterminados.

Para usar esta característica, você deve pedir ao seu instalador para programar um prazo específico além do qual a falta de movimento será relatada como um alerta **"não ativo"**. Por exemplo, vamos supor que uma pessoa idosa, doente ou deficiente foi deixada sem supervisão em um local protegido. Esta pessoa, deficiente ou doente, não vai ficar totalmente imóvel durante horas e deve se movimentar até a cozinha para comer ou beber algo ou até o banheiro para outras necessidades. Ao fazer isso, os detectores de movimento do quarto, banheiro e cozinha detectarão seu movimento.

#### **IMPORTANTE!**

Para permitir que os detectores de movimento funcionem durante o estado desarmado, todos os detectores de movimento devem ser configurados pelo instalador para detectar a atividade durante o estado desarmado (ou seja, a configuração recomendada de "DESARMAR atividade" "SIM + retard 5m"). Para obter mais detalhes, consulte as instruções de instalação do detector de movimento.

Se, por exemplo, o limite de tempo da "falta de movimento" for definido pelo seu instalador como 6 horas, um relógio virtual de 6 horas fará uma "contagem regressiva" de 6 horas.

Se o movimento for detectado dentro do prazo de 6 horas, a contagem regressiva será reiniciada desde o início (o relógio virtual de 6 horas será "zerado") e nenhuma mensagem de alerta será enviada.

Se <u>nenhum movimento for detectado</u> dentro do prazo de 6 horas em qualquer zona interior, o painel de controle enviará uma mensagem de alerta "**não ativo**" para a central de monitoramento ou para os telefones particulares programados pelo instalador.

**Observação:** monitorar a inatividade de idosos (Cuidando de pessoas deixadas em casa) não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.

## Reconhecendo a condição de "bateria fraca" em Keyfobs

Algumas normas e instituições exigem que o usuário reconheça quando o keyfob entra na condição de "bateria fraca". Em tais casos, o instalador programa o sistema para operar como segue:

Se o usuário tentar desarmar o sistema com um keyfob cuja tensão da bateria está fraca, um bipe de protesto soa por 15 segundos. Durante este período, você deve pressionar novamente o botão de desarme do keyfob ou painel de controle (para o painel de controle, é necessário um código de usuário) para desarmar o sistema. Se executar esta ação durante 15 segundos, uma mensagem de reconhecimento de bateria fraca será armazenada no registro de eventos.

Se o botão de desarme não for pressionado novamente durante o período de 15 segundos, o usuário não será capaz de rearmar o sistema a menos que execute uma das seguintes ações:

A. Pressione AUSENTE duas vezes para armar o sistema.

B. Pressione AUSENTE e, em seguida, pressione o botão desarmar.

A execução de qualquer dessas duas ações também armazenará a mensagem de confirmação no registro de eventos.

## 9. Testando o sistema

## Teste periódico

Os componentes do sistema de segurança foram projetados para precisar do mínimo de manutenção possível. Apesar disso, é obrigatório testar o sistema **pelo menos uma vez por semana** e após um evento de alarme para verificar se todas as sirenes, detectores, keyfobs, teclados e outras funções periféricas do sistema funcionam adequadamente. Deve-se prosseguir como descrito nesta seção e se houver qualquer problema, avise o instalador imediatamente.

O teste é realizado em três partes:

**Teste de sirene:** Cada sirene do sistema é automaticamente ativada por 3 segundos (as sirenes externas com volume baixo). Além disso, o sistema testa a sirene dos sensores de fumaça registrados.

**Teste de temp/luz:** Para dispositivos com sensor de temperatura, o painel exibe a temperatura de cada zona em Celsius ou Fahrenheit. Para dispositivos que apresentam sensores de temperatura e de luz, o painel exibe a temperatura e a intensidade da luz de cada zona.

**Outros testes de dispositivo:** Cada um dos outros dispositivos no sistema é ativado pelo usuário e o display indica que os dispositivos ainda não foram testados. A indicação "**sou eu**" ajuda a identificá-los, se necessário. Um contador também indica o número de dispositivos que permanecem não testados.

Leia cuidadosamente a seção intitulada "Informações adicionais" de acordo com as referências indicadas<sup>1</sup> etc. – consulte a tabela ao fim dessa seção.

### A. Para entrar no menu de teste periódico

1.	PRONTO 00:00	Certifique-se de que o sistema esteja desarmado e, em seguida, pressione o
	IG ►	botão <b>E</b> epetidamente até que o display exiba " <b>TESTE PERIODICO</b> " e pressione <b>1</b> ok. 1
	TESTE PERIÓDICO	
2.	<b>О</b> I ОК	
	DIGITE O CÓDIGO: ■	A tela agora pedirá que você digite o código de usuário.
3.	II≩ CÓDIGO	Digite o código de usuário. <sup>23</sup>
	⊅ ⓒ Vá para a etapa 4	
B. F	Para testar as sirenes	
4.	TESTE DE SIRENES	O display exibe gora [TESTE DE SIRENES].
		Para iniciar o teste de sirenes, pressione 🕼 🚺 Tok. Logo após pressionar
_		, os 5 LEDs no painel devem acender (teste de LED). <sup>4</sup>
5.		1
	SIRENE N	O display agora exibe [SIRENE N], onde "N" indica que o local da zona atribuído à sirene que está sendo testada no momento.
		Primeiro, a sirene do painel soa por 3 segundos, depois disso, o sistema PowerMaster-360R repetirá automaticamente o procedimento para a próxima sirene registrada no sistema até que todas as sirenes tenham sido testadas. <sup>5</sup>
		O usuário deve escutar os sons da sirene e certificar-se de que todas as sirenes soam. Assim que todas as sirenes tiverem sido testadas, o painel de controle testará, então, as sirenes dos sensores de fumaça que estão registradas no sistema de alarme. O display agora exibe [Zxx: SIRENE FUMAÇA], onde "Zxx" indica o número da zona do sensor de fumaça e substitui por [ <ok> P/ CONTINUAR]. Durante esse período, a sirene do sensor de fumaça testado soará por até um minuto.</ok>
		Pressione para testar a sirene do próximo sensor de fumaça.
6.	FIM TESTE DE SIRENES	Quando o teste de sirenes for concluído, o display exibe a mensagem [TESTE SIREN TERM]. Pressione o botão <b>o</b> l ok <b>o</b> ou <b>botan</b> para
		confirmar o teste e, em seguida, passe para a próxima etapa para exibir a temperatura da zona.

## TESTANDO O SISTEMA

C. F	ara exibir a Temperatura e	intensidade da luz
7.	TESTE DE TEMP/LUZ	O display agora exibe [TESTE DE TEMP/LUZ].
8.	1 ок	Para exibir a temperatura das zonas no painel de controle, pressione
	Z01 24,5°C	O painel de controle exibe a temperatura e a intensidade da luz de cada
	$\mathbf{Q}$	do sensor e a localização do sensor. <sup>8</sup>
	Z01: LUZ (**)	Clique repetidamente no botão
	$\mathbf{\mathcal{O}}$	
	Z01: Sensor	
	$\mathcal{Q}$	
	Quarto de hóspedes	]
_		Quanda a tamparatura da tadas as zanas tivar aida ravisada, a dianlav
9.		exibirá [ <b>FIM TESTE DISPOS</b> ]. Pressione o botão <b>(C) I ok</b> ou <b>(C) Pressione</b> o botão <b>(C) I ok</b> ou <b>(C)</b> para
	ou ou	confirmar o teste e, em seguida, vá para a próxima etapa para testar os outros dispositivos.
D. P	ara testar todos os outros o	dispositivos
	TEST TODOS DISP	O display exibe agora [TEST TODOS DISP].
10.	1 С I ОК	Para entrar no procedimento de teste de dispositivos, pressione <b>O I OK</b> .
11.	NNN NÃO ATIVO	O display exibe [NNN NÃO ATIVO]. NNN indica o número de dispositivos
		automaticamente em um para cada dispositivo testado. Para inicializar o teste dos dispositivos, pressione et local.
	Z01 NNN NÃO ATIVO	O display exibe o 1º dispositivo na lista de dispositivos não testados. O
	$\boldsymbol{\mathcal{O}}$	display alterna entre o número do dispositivo, o tipo do dispositivo (p. ex. _ contato magnético, keyfob, teclado, etc.) e a localização do dispositivo.
	Z01 CONTATO	O teste é realizado pela ativação de cada dispositivo como explicado no
	$\boldsymbol{\mathcal{O}}$	ponto 9 na tabela de informações adicionais abaixo. -
	PORTA FRONTAL	
12.	© ►	Clique em para percorrer a lista de todos os dispositivos não testados. <sup>10</sup>
13.	FIM TESTE DISPOS	Quando todos os dispositivos tiverem sido ativados, o display exibe [FIM
	PRONTO 00:00	TESTE DISPOS] seguido por [PRONTO 00:00].
1	Display mastrada am astada	Informações adicionais (teste periodico)

	mostram a hora atual).
2	Caso o número do código pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111.
3	Se o CÓDIGO DE INSTALADOR for usado para acessar o teste periódico em vez do CÓDIGO DE
	USUÁRIO, os dispositivos LED também fornecerão a indicação da qualidade de link - consulte o Guia do

USUARIO, os dispositivos LED também fornecerão a indicação da qualidade de link – consulte o Guia do Instalador do PowerMaster.

<sup>4</sup> Para pular o TESTE DE SIRENES e selecionar o TESTE de outros dispositivos, pressione

<sup>5</sup> O teste periódico pode ser realizado em um máximo de duas sirenes sem fios e nas sirenes dos sensores de fumaça registrados. As sirenes externas são ativadas com volume baixo.

\*

## TESTANDO O SISTEMA

-				
6	O teste periódico pode ser realizado em um máximo de duas sirenes sem fios (incluindo uma sirene interna) e nas sirenes dos sensores de fumaça registrados. As sirenes externas são ativadas com volume baixo.			
7	Se nenhum sensor d	e temperatura estiver registrado no sistema, o display exibirá "DISP NÃO EXISTE".		
8	A temperatura exibid programadas do sens	a pode estar em Celsius ou Fahrenheit de acordo com as configurações sor de temperatura.		
9	Para ativar os dispositivos de sistema durante o "teste periódico", certifique-se de que o LED do dispositivo se acenda guando ativado:			
	Sensor de contato:	Abra ou feche a porta ou a janela protegida pelo contato.		
	Sensores de movimento:	Realize um "teste de caminhada" do detector conforme explicado na folha de dados do detector.		
	Sensores de fumaça:	Realize um "teste de diagnóstico" conforme explicado na folha de dados do detector.		
	Keyfob:	Ative qualquer um dos botões do keyfob.		
	<b>Teclados:</b> Realize uma rotina de desarmar ou armar ou pressione qualquer tecla que ative o LED.			
	Repetidor:	Siga os "testes de diagnóstico" descritos na folha de dados do repetidor.		
	Outros No geral, siga os "testes de diagnósticos" descritos na folha de dados do dispositi ou ative qualquer uma de suas funções.			
10	<ul> <li>a. Três segundos após o dispositivo ser exibido, o LED do dispositivo pisca para auxiliar a identificá-lo ("sou eu").</li> </ul>			
	b. Para encerrar a se pressione <sup>оток</sup>	essão, pressione o botão <b>e bot</b> ão até que o display exiba [ <b><ok> P</ok></b> / <b>SAIR]</b> e depois		

## Teste periódico por partição

Além do teste periódico regular, o usuário também pode testar as zonas para sensores registrados (com exceção de sensores de temperatura e sirenes) que estejam atribuídos a uma partição selecionada.



		TESTANDO O SISTEMA		
	Ļ	registrados no painel que ainda não foram testados. Esse número é reduzido automaticamente em um para cada dispositivo testado.		
	FIM TESTE DISPO	O teste por partição é realizado pela ativação de cada dispositivo como explicado no ponto 4 na tabela de informações adicionais abaixo.		
		Depois que um dispositivo tiver sido ativado, o painel de controle exibirá [Zxx ESTÁ ATIVO] e o indicador "N" cai uma contagem.		
		Depois que todos os dispositivos tiverem sido testados, o painel de controle exibirá [ <b>FIM TESTE DISPOS</b> ].		
9.	🚱 🛛 I ОК	Pressione 🕼 🕐 I ok . 5		
	⊿ ©Retorne à etap	a 3		
	Informações adicionais (teste periódico por partição)			
1	O particionamento dev	e ser ativado pelo instalador.		
2	Caso o número do cód	igo pessoal ainda não tenha sido alterado, use a configuração padrão – 1111.		
3	Para abortar, pressione	e o botão <b>P</b> ; o display exibe [ <b><ok> P/ FIM</ok></b> ]. Pressione o botão <b>€</b> Lok		
4	Para ativar os dispositivos de sistema durante o "teste periódico por partição", certifique-se que o LED do dispositivo se acenda guando ativado:			
	Sensor de contato:	Abra ou feche a porta ou a janela protegida pelo contato.		
	Sensores de Realize um "teste de caminhada" do detector conforme explicado na folha de dados do detector.			
	Sensores de fumaça:	Realize um "teste de diagnóstico" conforme explicado na folha de dados do detector.		
5	O teste periódico por partição será interrompido (o painel volta a exibir a partição selecionada) quando ocorrer qualquer um dos seguintes: 1) Evento de desarme por keyfob, teclado ou dispositivo atribuído a uma partição selecionada: 2) Evento de PÂNICO. INCÊNDIO ou EMERGÊNCIA.			

## 10. Manutenção

### Substituindo a bateria reserva

Geralmente não há necessidade de substituir a bateria já que ela é recarregável. Se uma mensagem de problema "**BAT FRACA CPU**" for recebida quando o painel de controle estiver conectado a uma tomada CA e esse estado de problema persistir por mais de algumas horas, a bateria precisará ser substituída. Uma bateria Visonic original deve ser utilizada já que existe uma série de tipos. Para obter ajuda para a substituição da bateria, entre em contato com o Suporte Técnico.

### Substituindo as baterias dos dispositivos sem fios

Os **dispositivos sem fios** fornecidos com nosso sistema são alimentados por baterias que duram vários anos, em uso normal.

Contudo, se e quando uma bateria estiver fraca, o próprio dispositivo envia uma mensagem de "bateria fraca" para o painel de controle, e uma mensagem de problema de bateria fraca é exibida junto com as informações da zona (consulte o Capítulo 5 - Corrigindo situações problemáticas).

Os respectivos manuais desses sensores ou dispositivos devem ser consultados para conhecer as diretrizes para a substituição de baterias, que deve ser realizada pelo instalador.

### Acessando as zonas 24 horas

Para acessar um sensor definido como uma zona 24 horas sem causar um alarme:

- Clique em o display exibirá: CONFIGURAÇÕES USUÁRIO.
- Clique em or o display exibirá: DIGITE O CÓDIGO \_\_\_\_.

Digite seu < Código de usuário > secreto de 4 dígitos - a campainha tocará a "melodia de sucesso" (- - - ----).

O usuário tem 4 minutos durante os quais o sensor de 24 horas pode ser aberto e acessado. Quando os 4 minutos passarem, o sistema voltará automaticamente ao modo normal.

## Limpando o painel de controle

O painel de controle pode ficar manchado se tocado com dedos gordurosos, e pode acumular pó depois de um longo período de uso. Limpe-o somente com um pano macio ou esponja ligeiramente umedecida com uma mistura de água e detergente e, em seguida, seque-o.

O uso de substâncias abrasivas de qualquer tipo é estritamente proibido. Além disso, nunca utilize solventes como álcool, querosene, acetona ou tíner. Estes, certamente, vão estragar o acabamento externo e danificar a transparência da janela superior.

## **Registro de eventos**

Todos os eventos são memorizados em um registro de eventos que contém até 100 entradas. O usuário pode acessar esse registro, analisar os eventos um a um e chegar a conclusões funcionais.

**Observação:** até 250 eventos (PowerMaster-10 G2)/1000 eventos (PowerMaster-30 G2) são armazenados no registro de eventos que podem ser analisados através do aplicativo de software Remote Programmer PC ou pelo servidor PowerManage remoto.

Se o registro de eventos for completamente preenchido, o evento mais antigo será excluído quando um novo evento for registrado.

A data e a hora da ocorrência serão memorizadas para cada evento. Quando estiver lendo o registro de eventos, esses serão exibidos em ordem cronológica - do mais novo para o mais antigo. A descrição do evento é mostrada primeiro, depois a data e a hora. Os dois displays são mostrados alternadamente diversas vezes, até que você clique em o lor para ir para um evento mais antigo, ou até que se esgotem os 4 minutos "sem ação" e o sistema retorne ao modo de operação normal.

ANUTER

O acesso ao registro de eventos é fornecido clicando no botão 🗰 🔎 e digitando seu código de usuário mestre.

Para ler o registro de eventos, deve-se proceder como a seguir:



O sistema retorna ao modo de operação normal.

2.

😥 🛈 ГОК

**PRONTO 00:00** 

## **APÊNDICE A. FUNÇÕES DOS DISPOSITIVOS DE CONTROLE**

### A1. KP-160 PG2

### Armar e desarmar o sistema

Etapa		Operação	Ações do usuário	Teclado e resposta do painel
Opcional	1	Selecionar uma PARTIÇÃO (se Partição estiver ativado)	Qualquer combinação de TPI TPE (P3)	A chave selecionada pisca.
	2	Armar AUSENTE	☞ (b) + ☞ [1]	A tecla selecionada e o
		Armar CASA	☞ ① + ☞ [VPM]	icone ray Flox.
		Desarmar (DESL)	☞ () + ☞ [()	Presente" (©) comecam a piscar e
Opcional	3	Armar rápido AUSENTE (Se Armar rápido estiver ativado)		avisam para apresentar a sua Tag. O LED da fechadura pisca a luz vermelha uma vez para indicar a transmissão do comando
		Armar rápido CASA (Se Armar rápido estiver ativado)	☞ (≃ 2 segundos)	
	4	INSTANTÂNEO	(Após armar CASA/AUSENTE) ☞ 🔞	de armaçao para o painel de controle. O LED e a campainha
Opcional		TECLA TRANCA	(Após armar AUSENTE)	indicam, então, a resposta do painel de controle – consulte o Guia do usuário KP-160 PG2, <b>"Status do sistema e indicações</b> ", seção 3.3.

### Iniciando os alarmes

Alarmes	Ações	Resposta	Observações
Alarme de emergência	☞⊕ (≈ 2 segundos)	Consulte a	Ao pressionar os ícones Incêndio ou Emergência, o KP-160 PG2 começa a apitar.
Alarme de incêndio	ব্লে টি ঐ (≈ 2 segundos)		Após pressionar o botão por aproximadamente 2 segundos, o KP-160 PG2 envia o comando.
Alarme de pânico	(≈ 2 segundos)	guia do usuário do KP-160 PG2	Ao pressionar os ícones Incêndio e Emergência juntos, o KP-160 PG2 começa a apitar. Após pressionar o botão por aproximadamente 2 segundos, o KP-160 PG2 envia o comando de pânico.

## Status da zona

Alarmes	Resposta	Observações
Para NÃO PRONTO ( )/ IGNORADO ( )/ $\mathbb{Q}_{2}$		Após cada pressionamento da tecla $\mathbb{D}$ , o número da zona seguinte aparece no display de número da zona, $\Theta \Theta$ .

## APÊNDICES

## Status da zona ao trabalhar com partições

Alarmes	Resposta	Observações
Para NÃO PRONTO (()/ IGNORADO (()))		Após cada pressionamento da tecla $\bigcirc$ , o número da zona seguinte atribuído ao número da partição pressionado aparece no display de número da zona, $\bigcirc$

## A2. KP-140/141 PG2

## Armar e desarmar o sistema

Etapa	Armar básico	Ações do usuário	Teclado e resposta do painel
1	Selecionar uma PARTIÇÃO (Partição ativada)	@ D <sub>ou</sub> @ 20 <sub>ou</sub> @ 30	O botão selecionado acende.
	Armar AUSENTE	(F)	O botão selecionado começa a piscar e solicita que você digite
	Armar CASA	(F <b>(</b> )	seu "Código do usuário" ou
2	Desarmar (DESL)	E D	etapa 3.
	Armar rápido AUSENTE	(≈ 2 segundos)	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para indicar a
	Armar rápido CASA	(≈ 2 segundos)	transmissão do comando armar para o painel de controle. A
	Digite o CÓDIGO DE USUÁRIO ou apresente	(2) [CÓDIGO DE USUÁRIO] ou (2) [apresentar TAG]	resposta do paínel de controle e então indicada no teclado pelo LED e a campainha – consulte o
3	a TAG de proximidade.	CÓDIGO DE COERÇÃO] (2580 por padrão)	Guia do usuário KP-140 PG2, " <b>Resposta do painel aos</b> comandos do teclado", seção 3.5
	INSTANTÂNEO	(Após armar CASA/AUSENTE) ⊕ 0 <sup>™</sup>	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para indicar a transmissão do comando para o
4	TECLA TRANCA	(Após armar AUSENTE) 중 🙆	painel de controle. A resposta do painel de controle é então indicada no teclado pelo LED e a campainha – consulte o Guia do usuário KP-140 PG2, " <b>Resposta</b> <b>do painel aos comandos do</b> <b>teclado</b> ", seção 3.5.

## Automação

Função de saída	Ações	Resposta
Dispositivo PGM LIGADO	(F (XX) 7) (F (A)	O LED do teclado pisca a luz vermelha uma vez para
Dispositivo PGM DESLIGADO	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	indicar a transmissão do comando para o painel de
Dispositivo PGM COMUTAR	(F) (F) (XX] (F)	painel de controle é indicada no teclado pelo LED e a campainha – consulte o Guia do usuário KP-140 PG2, " <b>Resposta do</b> <b>painel aos comandos do</b> <b>teclado</b> ", seção 3.5.

# APÊNDICES

### Iniciando os alarmes

Alarme		Ações	Resposta
Alarme emergência	de	(≈ 2 segundos)	Consulte o Guia do
Alarme incêndio	de	(≈ 2 segundos)	KP-140 PG2, "Resposta do painel aos comandos do
Alarme pânico	de	(≈ 2 segundos)	seção 3.5

## **Outras funções**

Função	Ações do usuário	Resposta
Função AUX ( <i>consulte a</i> <i>Observação</i> )		Consulte a seção 3.5 do guia do usuário do KP-140 PG2.
Indicações de STATUS	¢7- <b>0</b> >	Consulte a seção 3.6 do guia do usuário do KP-140 PG2.

**Obs.:** Para a configuração do botão AUX, consulte as Instruções de Instalação do KP-140 PG2.

## A3. KF-234 PG2

## Funcionalidade do keyfob

Etapa	Funções	Ações do usuário	Resposta
	Armar AUSENTE		Ao executar um comando, o LED do keyfob pisca em
1	Armar CASA	(B) (A)	comando para o painel de controle. Se a operação for
	Desarmar (DESL)		concluída com sucesso, o LED verde acende momentaneamente e uma "melodia de sucesso" é
2	TECLA TRANCA	FI FI	ouvida. Se a operação falhar ou não puder ser completada, por exemplo, quando o sistema estiver "Não Pronto" o LED vermelho acende sem piscar e
3	Alarme de pânico	(≈ 2 segundos)	uma "melodia de falha" soa, consulte o Guia usuário do KF-234 PG2, "Resposta do pai aos comandos do keyfob", seção 3.2.
4	AUX	E *	Consulte a seção 2.2 do guia do usuário do KP-234 PG2.

## **APÊNDICE B. PARTIÇÃO**

O painel de controle inclui um recurso de partição opcional. O particionamento estará disponível apenas se tal funcionalidade tiver sido ativada pelo instalador. Quando o particionamento estiver ativado os menus de particionamento serão adicionados ao sistema e poderão ser vistos no display de LCD do painel de controle. O particionamento permite que o usuário divida o sistema em três áreas controláveis independentes com diferentes usuários atribuídos a cada partição, de modo que cada usuário possa armar a partição que lhe foi atribuída.

Cada código de usuário pode receber uma combinação de até 3 partições e cada partição pode ser armada ou desarmada, independentemente do status de outras partições dentro do sistema. Por exemplo, a garagem pode ser definida como partição 1, o porão como partição 2 e a casa como partição 3. Como cada partição é independente uma da outra, o usuário pode armar ou desarmar cada partição conforme desejado sem alterar os estados das outras partições.

O sistema também oferece suporte a uma situação na qual uma área seja usada por duas ou mais partições. Por exemplo, uma área de recepção que é comum a dois escritórios, cada um dos quais é atribuído a uma partição separada, será armada apenas após os dois escritórios (partições) serem armados. No estado armado, a área de recepção será desarmada após um dos escritórios (partições) ter sido desarmado para permitir que o usuário de tal escritório utilize a área de recepção sem gerar um alarme. Tal área é denominada "área comum".

**Obs.:** A operação remota é realizada por partição, ou por código de usuário definido para uma partição específica, quando a partição estiver ativada.

### B1. Selecionando uma partição

Ao operar em modo partição, o primeiro display exibirá:

P1: R P2: N P3: R

Pressione # 1 ; o display exibirá:

SELEC PARTIÇÃO

Pressione **1**<sup>1</sup><sup>1</sup>, **2**<sup>1</sup><sup>1</sup><sup>1</sup><sup>1</sup> e **3**<sup>1</sup><sup>1</sup><sup>1</sup><sup>1</sup> para selecionar a partição correspondente desejada.

**Obs.:** Após 5 segundos sem nenhum botão pressionado, o tempo estará esgotado e o display voltará a exibir Todas as partições.

#### **B2.** Armar/desarmar o sistema

Antes de continuar, certifique-se de que o particionamento foi ativado pelo modo Instalador.

#### Armar/desarmar todas as partições

Para armar/desarmar todas as partições em modo PRONTO, pressione o botão

#### Armar/desarmar uma única partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione o botão # 100 no painel de controle e, em seguida,

pressione o número da partição: 1; 2; ou 3. Em seguida, pressione o botão

#### **B3. A função mostrar**

A função mostrar é ativada no status única/todas partição(ões) e exibe as informações relevantes à partição ou a todas as partições selecionadas.

#### Exibir todas as partições

No modo pronto, pressione **O** l ok, o display exibirá informações sobre todas as partições. Pressione **O** l ok repetidamente para visualizar a memória/conteúdo do status.

#### Exibir única partição

No modo pronto, pressione *to* e depois pressione o número da partição. O display exibirá informações relevantes à partição selecionada. Pressione *to* repetidamente para visualizar a memória/conteúdo do status.

**Obs.:** Após 5 segundos sem nenhum botão pressionado, o tempo estará esgotado e o display voltará a exibir todas as partições.

## PÊNDICES

## **B4.** Sirene

A partição está alarmada guando recebe um evento de um dispositivo alarmado atribuído àguela partição. Dispositivos alarmados não afetam as partições às quais não estão atribuídos. Uma sirene é comum a todas as partições; portanto, um alarme de uma ou mais partições ativarão a sirene.

Atividade da sirene

- A sirene será ativada quando receber um evento de um dispositivo alarmado.
- Ativações sobrepostas da sirene de diferentes partições não farão com que a duração da sirene seja estendida.
- Quando a sirene soar, não será interrompida até que todas as partições sejam desarmadas. Contudo, se a sirene estiver ativa devido a um alarme de uma zona de área comum, e uma das partições atribuídas a essa área desarmar o sistema, a sirene também cessará. Caso o alarme seja iniciado de uma área comum, mas continue com zonas que não estejam atribuídas a uma área comum, a sirene não cessará até que todas as particões atribuídas às zonas alarmadas sejam desarmadas.
- Em caso de incêndio na partição 1 e de roubo na partição 2, a sirene soará INCÊNDIO. Quando a partição 1 for desarmada, a sirene soará ROUBO pelo restante do período de tempo de sirene.

## **B5. Display de status de partição**

O status das partições é indicado da seguinte maneira:

P1:X P2:X P3:X

Cada valor X indica um estado de partição diferente, como a seguir:

R	Pronto
Ν	Não pronto
Α	Ausente
Н	Casa
Е	Intervalo de saída
D	Intervalo de entrada
-	Não usado

## B6. Áreas comuns

Áreas comuns são áreas usadas como zonas de passagem para as áreas de 2 ou mais partições. Pode haver mais de uma área comum em uma instalação, dependendo do layout da propriedade. Uma área comum não é o mesmo que uma partição; ela não pode ser armada/desarmada diretamente. Áreas comuns são criadas quando o usuário atribui uma zona ou mais a 2 ou 3 partições. A Tabela A1 apresenta o comportamento dos diferentes tipos de zona em uma área comum.
#### Tabela A1 - Definições de área comum

Tipos de zona de área comum	Definição
Perímetro	<ul> <li>Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> </ul>
	<ul> <li>Caso uma das partições seja desarmada, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado para todas as partições atribuídas.</li> </ul>
Zonas de intervalo	<ul> <li>Zonas de intervalo não acionarão um intervalo de entrada a menos que todas as partições atribuídas estejam armadas. Portanto, não é recomendado definir zonas de intervalo como áreas comuns.</li> </ul>
Seguidor de perímetro	<ul> <li>Age como definido somente após a última partição ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> </ul>
	• Caso uma das partições seja desarmada, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado para todas as partições atribuídas.
	<ul> <li>Caso uma das partições atribuídas à área comum esteja em estado de intervalo (e as outras partições estejam armadas), o alarme se comportará como um seguidor de perímetro somente para esta partição. O evento será ignorado para outras partições armadas atribuídas.</li> </ul>
Interior	Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.
	<ul> <li>Caso uma das partições seja desarmada ou armada em CASA, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado por todas as partições atribuídas.</li> </ul>
Seguidor de interior	<ul> <li>Age como definido somente após a última partição atribuída ter sido armada em AUSENTE ou CASA.</li> </ul>
	<ul> <li>Caso uma das partições seja desarmada ou armada em CASA, um alarme iniciado a partir dessa zona será ignorado por todas as partições atribuídas.</li> <li>Caso uma das partições atribuídas à área comum esteja em estado de intervalo (e as outras partições estejam armadas), o alarme se comportará como um seguidor de interior para somente esta partição. O evento será ignorado para outras partições armadas atribuídas.</li> </ul>
Casa/Intervalo	<ul> <li>Age como um tipo de seguidor de perímetro quando todas as partições atribuídas estão armadas no modo AUSENTE.</li> </ul>
	<ul> <li>Age como um tipo de intervalo quando pelo menos uma das partições atribuídas está armada em CASA.</li> </ul>
	<ul> <li>Será ignorado quando pelo menos uma das partições atribuídas estiver desarmada.</li> </ul>
Emergência; Incêndio; Inundação; Gás; Temperatura; 24 horas mudo; 24 horas audível; Não alarme	Sempre armado.

## **APÊNDICE C. GLOSSÁRIO**

Essa lista de termos está organizada em ordem alfabética.

Alarme: Há 2 tipos de alarmes:

<u>Alarme sonoro</u> – tanto as sirenes internas embutidas quando as externas soam constantemente e o painel de controle reporta o evento por telefone ou de outra forma.

<u>Alarme mudo</u> – as sirenes permanecem em silêncio, mas o painel de controle reporta o evento por telefone ou de outra forma.

Um estado de alarme é causado por:

- Movimento detectado por um detector de movimento (quando o sistema está no estado armado)
- Alteração no estado detectado por um detector de contato magnético uma janela ou porta fechada está aberta
- Detecção de fumaça por um detector de fumaça, detecção de gás por um detector de gás e detecção de líquido por um detector de inundação (em qualquer estado)
- Violação de um dos detectores
- Dois botões de emergência sendo pressionados simultaneamente no teclado do painel.

**Apoio remoto:** Um apoio pode ser um profissional prestador de serviços do qual o proprietário da casa ou do negócio é cliente (uma central de monitorização) ou um amigo/parente que aceitou cuidar do local protegido na ausência de seus ocupantes. O painel de controle reporta os eventos por telefone para ambos os tipos de apoio.

**Armação forçada:** Quando qualquer uma das zonas de sistema estiver perturbada (aberta), o sistema de alarme não pode ser armado. Um modo de resolver esse problema é encontrar e eliminar a causa da perturbação da zona (fechar as portas ou janelas). Outra abordagem é impor uma **armação forçada** - a desativação automática de zonas que ainda estejam perturbadas após o término do intervalo de saída. <u>Zonas ignoradas não serão protegidas durante o período no estado armar</u>. Mesmo que retornem ao estado normal (fechadas), as zonas ignoradas permanecerão desprotegidas até que o sistema seja desarmado.

A permissão para "forçar armar" é concedida ou negada pelo instalador durante a programação do sistema.

**Armar rápido:** Armar sem um código de usuário. O painel de controle não exige o código de usuário quando um dos botões para armar é pressionado. A permissão para usar esse método de armação é concedida ou negada pelo instalador ao programar o sistema.

**Armar:** Armar o sistema de alarme é uma ação que prepara o dispositivo para soar um alarme caso uma zona seja "violada" por movimento ou pela abertura de uma porta ou janela, qualquer que seja o caso. O painel de controle pode ser armado em diversos modos (consulte AUSENTE, CASA, INSTANTÂNEO e TECLA TRANCA).

Associado: Refere-se a dispositivos.

#### Atribuída: Refere-se a zonas.

**AUSENTE:** Esse tipo de armação é usado quando o local protegido está completamente vazio. Todas as zonas, tanto interiores quanto de perímetro, são protegidas.

**CASA:** Esse tipo de armação é usado quando pessoas estão presentes em local protegido. Um exemplo clássico é o período noturno em casa, quando a família está prestes a se retirar para dormir. Com a armação no modo "CASA", as zonas de perímetro estão protegidas, mas as interiores não. Consequentemente, o movimento dentro das zonas interiores será ignorado pelo painel de controle, mas a perturbação de uma zona de perímetro causará um alarme.

**Códigos de usuário:** o PowerMaster é projetado para obedecer aos seus comandos, desde que sejam precedidos por um código de acesso de segurança válido. Pessoas não autorizadas não conhecem esse código, logo qualquer tentativa da parte delas de desarmar ou contornar o sistema está fadada a fracassar. Algumas operações, contudo, podem sem realizadas sem um código de usuário, já que não interferem com o nível de segurança do sistema de alarme.

Configurações padrão: Configurações que são aplicáveis a um grupo específico de dispositivos.

**Desarmar:** O oposto de armar – uma ação que restaura o painel de controle a seu estado de espera normal. Nesse estado, apenas as zonas de incêndio e 24 horas soarão um alarme caso sejam violadas, mas um "alarme de emergência" também pode ser iniciado. **Detector de fumaça, sem fios:** Um detector de fumaça regular e um transceptor PowerG sem fios em uma mesma estrutura. Ao detectar fumaça, o detector transmite seu código de identificação único acompanhado por um sinal de alarme e diversos sinais de status ao painel de controle. Como o detector de fumaça está ligado a uma zona de incêndio especial, um alarme de incêndio se inicia.

**Detector:** O dispositivo (aparelho) que envia um alarme, que comunica com o painel de controle (p. ex. NEXT PG2 é um detector de movimento, SMD-426 PG2 é um detector de fumaça)

Estado: AUSENTE, CASA, AUSENTE-INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO, TECLA TRANCA, FORÇADO, IGNORAR.

**Ignorar:** Zonas ignoradas são zonas que não são armadas ao armar o sistema. Ignorar permite que apenas parte do sistema seja armada ao mesmo tempo em que permite o movimento livre de pessoas dentro de certas zonas enquanto o sistema estiver armado.

**Instantâneo:** O usuário pode armar o sistema AUS-INSTANTÂNEO ou CASA-INSTANTÂNEO, cancelando assim o intervalo de entrada para todas as zonas com atraso pela duração de um período de armação.

Por exemplo, você pode armar o painel de controle no modo "CASA-INSTANTÂNEO" e permanecer dentro da área protegida. Apenas a proteção de perímetro está ativa e, caso nenhuma visita seja esperada enquanto o sistema está armado, o alarme na entrada através da porta principal é uma vantagem.

Para desarmar o sistema sem causar um alarme, deve-se usar o teclado de controle (que normalmente está acessível sem perturbar uma zona de perímetro) ou um transmissor keyfob.

**Painel de controle:** O painel de controle é um gabinete que incorpora os circuitos eletrônicos e o microprocessador que controlam o sistema de alarme. Ele coleta informações dos diversos sensores, processaas e responde de diversas formas. Também inclui a interface com o usuário - teclas de controle, teclado numérico, display, som e alto-falante.

**Período de cancelamento:** Quando um alarme é iniciado, o dispositivo de som interno é ativado primeiro por um período limitado de tempo que é o <u>período de cancelamento</u> configurado pelo instalador. Caso um alarme seja disparado acidentalmente, o usuário pode desarmar o sistema dentro do período para cancelar antes que as sirenes reais comecem e antes que o alarme seja reportado ao apoio remoto.

**Restaurar:** Quando um detector retorna do estado de alarme para o estado de espera normal, diz-se que foi "restaurado".

Um detector de movimento restaura automaticamente após a detecção de movimento e está pronto para uma nova detecção. Um detector de contato magnético é restaurado somente com o fechamento da porta ou janela protegida.

Sensor de contato magnético: Uma chave magneticamente controlada e um transmissor sem fios em uma mesma estrutura. O sensor é instalado em portas e janelas para detectar alterações no estado (de fechado para aberto e vice-versa). Ao detectar que uma porta ou janela foi aberta, o sensor transmite um sinal de "alarme" para o painel de controle. O painel de controle, se não estiver armado no momento, considerará o sistema de alarme "não pronto para armar" até que a porta ou janela esteja segura e o painel receba um sinal "restaurado" do mesmo sensor.

Sensor de movimento: Um sensor de movimento infravermelho passivo. Ao detectar um movimento, o sensor transmite um sinal de alarme para o painel de controle. Após a transmissão, ele aguarda para detectar outros movimentos.

Sensor: O elemento sensível: sensor piroelétrico, fotodiodo, microfone, sensor óptico de fumaça, etc.

**Sou eu:** O sistema PowerMaster inclui um poderoso localizador de dispositivo que ajuda a identificar o dispositivo real exibido no LCD, como a seguir:

Enquanto o LCD exibe uma zona (dispositivo), o LED no respectivo dispositivo pisca indicando "sou eu". A indicação "sou eu" surge após um certo intervalo de tempo (máx. 16 segundos) e durará por quanto tempo o LCD exibir o dispositivo com um limite de tempo de 2 minutos.

Status: Falha CA, bateria fraca, problema, estado do sistema etc.

**Tecla tranca**: O modo tecla tranca é um modo de armação especial na qual os "usuários tecla tranca" designados acionarão uma "mensagem tecla tranca" que será enviada para um telefone quando desarmarem o sistema.

Por exemplo, caso pais queiram se certificar de que seus filhos voltaram da escola e desarmaram o sistema. A armação em tecla tranca é possível apenas quando o sistema está armado no modo AUSENTE.

**Zona de não alarme:** O instalador pode designar uma zona para funções que não a de alarme. Por exemplo, um sensor de movimento instalado em uma escada escura pode ser utilizado para acender as luzes automaticamente quando alguém cruzar a área escura. Outro exemplo é um transmissor sem fios em miniatura ligado a uma zona que controla um mecanismo de abertura de portão.

**Zona perturbada:** Uma zona em um estado de alarme (que pode ser causado por uma janela ou porta aberta ou por movimento no campo de visão de um detector de movimento). Uma zona perturbada é considerada como "não segura".

**Zona:** Uma zona é uma área dentro do local protegido sob a supervisão de um detector específico. Durante a programação, o instalador faz com que o painel de controle aprenda o código de identidade do detector e o vincule a zona desejada. Como a zona é identificada por número e nome, o painel de controle pode reportar o status de zona ao usuário e registrar em sua memória todos os eventos reportados pelo detector da zona. Zonas instantâneas e com intervalo estão "sob vigia" apenas quando o painel de controle está armado, e outras zonas (24 horas) estão "sob vigia" independente do sistema estar armado ou não.

**Zonas de campainha:** Permite que o usuário rastreie a atividade na área protegida enquanto o sistema de alarme está desarmado. Sempre que uma zona de campainha é "aberta", a campainha emite um bipe duas vezes. A campainha não bipa, contudo, quando a zona é fechada (retorna ao normal). As residências podem utilizar essa funcionalidade para anunciar visitantes. Empresas podem usá-las para sinalizar quando clientes entram em suas dependências ou quando funcionários entram em áreas restritas.

**Obs.:** Uma zona 24 horas ou uma zona de incêndio não devem ser designadas como uma zona de campainha, porque ambos os tipos de zona ativam um alarme, caso sejam perturbadas enquanto o sistema se encontra no estado desarmado.

Mesmo que uma ou mais zonas sejam designadas como zonas de campainha, o usuário ainda pode ativar ou

desativar a função campainha usando o botão campainha LIG/DESL  $\mathbf{B}$   $\mathbf{A}$   $\mathbf{e}$   $\mathbb{G}_{\mathbf{a}}$  LED

#### APÊNDICE D. PLANEJAMENTO DE FUGA EM CASO DE INCÊNDIO EM CASA

O fogo pode se espalhar rapidamente através de sua casa, deixando pouco tempo para escapar com segurança. Sua capacidade de sair depende do aviso prévio de detectores de fumaça e planejamento prévio - um plano de fuga em caso de incêndio em casa com o qual todos em sua família estão familiarizados e praticaram.

- Reúna todos em sua casa e crie um plano de evacuação.
- Desenhe uma planta da sua casa, mostrando duas maneiras de sair de cada quarto, incluindo as janelas. Não se esqueça de marcar a localização de cada detector de fumaça. Teste todos os detectores de fumaça (em um laboratório de testes qualificado) periodicamente, para garantir a sua manutenção. Substitua as baterias guando necessário.
- Certifique-se de que todos compreendam o plano de fuga e reconheçam o som do alarme de incêndio. Verifique se as rotas de fuga são claras e se as portas e janelas podem ser abertas facilmente.
- Se as janelas ou portas em sua casa tiverem barras de segurança, certifique-se de que as barras tenham mecanismos de liberação rápida no interior, para que possam ser abertas imediatamente em caso de emergência. Os mecanismos de liberação rápida não vão comprometer a sua segurança, mas eles vão aumentar suas chances de escapar com segurança de um incêndio em casa.
- Pratique o plano de fuga pelo menos duas vezes por ano, certificando-se de que todos se envolvam desde as crianças até os avós. Permita que as crianças dominem o plano de fuga e a prática antes de realizar uma simulação de incêndio à noite, quando estão dormindo. O objetivo é praticar, não assustar, então contar às crianças que haverá um treino antes de irem para a cama pode ser tão eficaz como um treino surpresa. Se as crianças ou outras pessoas não forem facilmente acordadas ao som do alarme de incêndio, ou se houver crianças ou membros da família com limitações de mobilidade, certifique-se de que alguém seja designado para ajudá-los na simulação de incêndio e em caso de uma emergência.
- Combine um ponto de encontro externo, onde todos possam se encontrar depois de terem escapado. Lembre-se de sair primeiro e, em seguida, pedir ajuda. Nunca volte para dentro até que o corpo de bombeiros dê o aval.
- Faça com que todos memorizem o número de telefone de emergência do corpo de bombeiros. Dessa forma, qualquer membro da família pode ligar de um telefone celular ou da casa de um vizinho.
- Esteja totalmente preparado para um incêndio real: quando o alarme de fumaça soar, saia imediatamente e, quando sair, fique fora de casa deixe o combate ao incêndio com os profissionais!
- Se você mora em um prédio, certifique-se de que esteja familiarizado com o plano de evacuação do edifício. Em caso de incêndio, use as escadas, nunca o elevador.

Conte aos convidados ou visitantes da sua casa sobre plano de fuga da sua família. Ao visitar a casa de outras pessoas, pergunte sobre o plano de fuga. Se não tiverem um plano em prática, ofereça para ajudá-los a criar um. Isto é especialmente importante quando as crianças estão autorizadas a participar de "festas do pijama" em casa de amigos.

## **APÊNCIDCE E. ESPECIFICAÇÕES**

## E1. Funcional

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2
Número de zonas	30 zonas sem fios (inclusive 1 entrada	Até 64 zonas sem fios (inclusive duas
	cabeada).	entradas cabeadas).
Requisitos da	2,2 kΩ de resistência de fim de linha	2,2 kΩ de resistência de fim de linha
zona de	(resistência máx. de fios: 220 Ω).	(resistência máx. de fios: 220 Ω).
cabeamento	( ),	
Corrente de loop	1,5 mA	1,5 mA
máxima		
Voltagem de loop	3,3 V	3,3 V
máxima		,
Loop reduzido	0.00 – 1.47 V (0.00 – 1.76 KΩ)	0.00 – 1.47 V (0.00 – 1.76 KΩ)
Loop normal	1.47 – 1.80 V (1.76 - 2.64 ΚΩ)	1.47 – 1.80 V (1.76 – 2.64 KΩ)
Loop violado	$1.80 - 2.03 V (2.64 - 3.52 K\Omega)$	$1.80 - 2.03 V (2.64 - 3.52 K\Omega)$
Alarme de loop	$203 - 233 \vee (352 - 56 \text{ KO})$	$203 - 233 \vee (352 - 526 \text{ KO})$
Loop aberto	$2,33 - 3,30 \vee (5,26 - \infty, 0)$	$2,33 - 3,30 \vee (5,26 - \infty, 0)$
Códigos de	1 instalador mostra (0000 por padrão)*	• 1 instaladar mastra (0000 par padrão)*
instalador e	<ul> <li>Tillstalador (1999 por padrão)*</li> </ul>	<ul> <li>Tinstalador (1999) por padrão)</li> <li>1 instalador (1999) por padrão)</li> </ul>
usuário	• I instalador (8888 por padrao)*	<ul> <li>Tinstalador (8888 por padrao)"</li> </ul>
	<ul> <li>1 usuário mestre, nº 1 (1111 por padrão)</li> </ul>	• 1 usuário mestre, nº 1 (1111 por padrão)
	<ul> <li>Usuários nº 2 - 8</li> </ul>	<ul> <li>Usuários nº 2 - 48</li> </ul>
	* Os códigos não devem ser idênticos	* Os códigos não devem ser idênticos
Instalações do	<ul> <li>Teclado integral, keyfobs e teclados sem</li> </ul>	<ul> <li>Teclado integral, keyfobs e teclados sem</li> </ul>
controle	fios	fios
	<ul> <li>Comandos SMS por meio do módulo</li> </ul>	<ul> <li>Comandos SMS por meio do módulo</li> </ul>
	GSM/GPRS opcional.	GSM/GPRS opcional.
	Controle remoto por telefone.	- Controle remoto por telefone.
	Observação: para conformidade SIA CP-01,	Observação: para conformidade SIA CP-01,
	ao utilizar o KF-234 PG2, uma sirene externa	ao utilizar o KF-234 PG2, uma sirene externa
	também deverá ser utilizada. Os recursos CP-	também deverá ser utilizada. Os recursos
	01 não devem ser ativados em produtos	CP-01 não devem ser ativados em produtos
	listados na norma UL.	listados na norma UL.
Display	Monitor LCD de linha única, retroiluminado,	Monitor LCD de linha única, retroiluminado,
	com 16 posições.	com 16 posições.
Modos de armação	AUSENTE, CASA, AUSENTE-	AUSENTE, CASA, AUSENTE-
	INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO,	INSTANTÂNEO, CASA-INSTANTÂNEO,
	TECLA TRANCA, FORÇADO, IGNORAR.	TECLA TRANCA, FORÇADO, IGNORAR.
	Observação: AUSENTE-INSTANTÂNEO e	Observação: AUSENTE-INSTANTÂNEO e
	CASA-INSTANTÂNEO não são permitidos	CASA-INSTANTÂNEO não são permitidos
	para instalações CP-01.	para instalações CP-01.
Tipos de alarme	Mudo, pânico/emergência pessoal, roubo,	Mudo, pânico/emergência pessoal, roubo,
	gás (CO) e incêndio.	gás (CO) e incêndio.
Sinais de sirene	<u>Contínuo</u> (invasão/24 horas/pânico); <u>pulso</u>	Contínuo (invasão/24 horas/pânico); pulso
	<u>triplo – pausa curta - pulso triplo</u> (incêndio);	<u>triplo – pausa curta - pulso triplo (incêndio);</u>
	<u>quatro pulsos – pausa longa – quatro</u>	<u>quatro pulsos – pausa longa – quatro</u>
	<u>pulsos</u> (gás);	<u>pulsos</u> (gás);
	<u>pulso longo – pausa longa – pulso longo</u>	<u>pulso longo – pausa longa – pulso longo</u>
	(inundação).	(inundação).
Tempo limite da	Programável (4 min., por padrão)	Programável (4 min., por padrão)
sirene (sino)		
Saida de som	Ao menos 85 dBA em 10 pés (3 m)	Ao menos 85 dBA em 10 pés (3 m)
interna		
Supervisão	Prazo programável para alerta de inatividade	Prazo programável para alerta de inatividade

	DewerMeeter 40.00	DewerMeeter 20.00
	PowerMaster-10 G2	Powermaster-30 G2
Funções especiais	<ul> <li>Zonas de campainha</li> <li>Teste de diagnóstico e registro de eventos.</li> <li>Programações local e remota por conexões de telefone e GSM/GPRS.</li> <li>Ligação para pedir ajuda utilizando um transmissor de emergência.</li> <li>Rastrear inatividade de pessoas idosas, com deficiências físicas e enfermas.</li> <li><b>Observação:</b> monitorar a inatividade de idosos não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.</li> </ul>	<ul> <li>Zonas de campainha</li> <li>Teste de diagnóstico e registro de eventos.</li> <li>Programações local e remota por conexões de telefone e GSM/GPRS.</li> <li>Ligação para pedir ajuda utilizando um transmissor de emergência.</li> <li>Rastrear inatividade de pessoas idosas, com deficiências físicas e enfermas.</li> <li>Centro de mensagens (gravação e reprodução)</li> <li>Comunicação de voz bidirecional</li> <li><b>Observação:</b> monitorar a inatividade de idosos não deve ser ativado em produtos listados na norma UL.</li> </ul>
Recuperação de dados	Memória de alarme, problema e registro de eventos	Memória de alarme, problema e registro de eventos
Relógio em tempo real (RTC)	O painel de controle mantém e exibe a data e a hora. Este recurso também é utilizado pelo arquivo de registros ao fornecer a data e a hora de cada evento	O painel de controle mantém e exibe a data e a hora. Este recurso também é utilizado pelo arquivo de registros ao fornecer a data e a hora de cada evento
Teste de bateria	A cada 10 segundos	A cada 10 segundos

#### E2. Sem fios

	PowerMaster-10 G2				PowerMaster-30 G2			
Rede RF	PowerG – Saltos de frequência bidirecionais sincronizados (TDMA/FHSS)			PowerG – Saltos de frequência bidirecionais sincronizados (TDMA/FHSS)				
Bandas de frequência (MHz)	433 – 434	868 - 8	69	912 – 919*	433 – 434	868 - 8	869	912 – 919*
Máxima potência Tx	10 dBm a 433 MHz, 14 dBm a 868 MHz							
Saltos de frequência	8	4		50	8	4		50
Região	Mundial	Europa	3	América do norte e países selecionados	Mundial	Europa	a	América do norte e países selecionados
Encriptação	AES-128 <b>Observação:</b> a encriptação AES-128 bits para comunicação entre a unidade de controle e os dispositivos que estão iniciando não é indicada como meio de Segurança de linha criptografada nos produtos listados na norma UL.			AES-128 <b>Observação:</b> a encriptação AES-128 bits para comunicação entre a unidade de controle e os dispositivos que estão iniciando não é indicada como meio de Segurança de linha criptografada nos produtos listados na norma UL.				
Frequência celular	Banda 2G Banda 3G			Banda 20	G	E	Banda 3G	
(MHz)	850, 900, 1800, 1900 850. 900, 1900, 2100			850, 900, 1800, 1900 850. 900, 1900, 2100			00, 1900, 2100	
	Observação: as frequências acima				Observação: as frequências acima			
	dependem do país e da operadora.				dependem do	país e da	a operad	lora.

\*Para produtos listados na norma UL, habilite esta faixa de frequência.

#### E3. Elétrica

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2
Adaptador CA/CA	Europa: entrada de 230 VCA 50 Hz, saída de	NA
externo	9 VCA 700 mA.	
	EUA: entrada de 120 VCA 60 Hz, saída de 9	
	VCA 1000 mA.	
Adaptador CA/CC	NA	Comutador externo (de parede) de fonte de
externo		alimentação de 100 VCA a 240 VCA, 50/60
		Hz, 0,5 A/12,5 VCC, 1,2 A
CA/CC interno	Comutador interno de fonte de alimentação:	Comutador interno de fonte de alimentação:
	Entrada: máx. de 100-240 VCA, 0,12 A	Entrada: máx. de 100-240 VCA, 0,75 A
	Saída: máx. de 7,5 VCC, 1,2 A	Saída: 12,5 VCC, 1,6 A.
Consumo de	Aproximadamente 240 mA em modo de	Aprox. 260 mA em espera no início (LIGADO)
corrente	espera no início (LIGADO) e baixa para 90	e então baixa para 60 mA, máx. de 1400 mA
	mA em espera, picos de 1200 mA em plena	de consumo de corrente durante o alarme.
	carga.	
	O módulo Plink projeta 200 mA em condição	
	quiescente e 350 mA durante a comunicação.	
	O módulo celular projeta 25 mA em condição	
	quiescente e 300 mA durante a comunicação.	
	Observação: quando ocorrer uma falha de	
	CA, três opções PLINK estarão disponíveis:	
	desligar (PLINK é desligado durante a falha	
	de CA), ativar 10 min. (PLINK é desligado se	
	a falha de CA durar mais de 10 minutos) ou	
	ativar (PLINK sempre ficará ativo).	
Limite de bateria	4,8 V	7,2 V (pacote de seis baterias)
fraca		9,6 V (pacote de oito baterias)
Pacote de bateria	<ul> <li>4,8 V 1300 mAh, pacote de bateria</li> </ul>	Opções de bateria reserva:
reserva	recarregável NiMH, n/p GP130AAM4YMX,	Corrente máxima de dispositivos
	fabricado por GP, ou n/p LTT-1300AA4Y,	externos (1)
	fabricado por LTT.	Tigging 1300 mAh 1800 mAh Pacote de
	• 4 8 V 1800 mAh, pacote de bateria	ୁ ଓ ଓ baterias 8 baterias oito baterias
	recarregável NiMH. n/p GP180AAH4YMX.	$\mathbf{P} = \mathbf{\overline{g}} \mathbf{P} \mathbf{a} \mathbf{c} \mathbf{o} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{t} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{c} \mathbf{c} c$
	fabricado por GP, ou n/p LTT-1800AA4Y,	<u>പ്</u> ല (mAh (4)
	fabricado por LTT.	4 h 180 mA 300 mA 380 mA
	• 4 8 V 2200 mAh, pacote de bateria	8 h 70 mA 125 mA 160 mA
	recarregável NiMH, n/p GP220AAH4YMX.	12 h 35 mA 70 mA 95 mA
	fabricado por GP. ou n/p LTT-2300AA4Y.	24 h reserva 12 mA 25 mA
	fabricado por LTT. Para produtos listados	max. de 22
	na norma UL, use apenas essas baterias.	noras sem
	Cuidado! Risco de explosão se a bateria for	
	trocada por uma de um tipo incorreto.	32 Il sell leselva o IIIA 10 IIIA
	Descarte as baterias usadas de acordo com	(1) Os dispositivos externos devem estar
	as instruções do fabricante.	(1) Os dispositivos externos devem estar conectados entre $12V/e$ a base A
	Observação: para estar em conformidade	corrente para cada período de reserva
	com a norma CE, a capacidade da bateria	especificado pode ser retirada das
	deve ser de ao menos 1300 mAn.	baterias com o GSM interno e o leitor de
		proximidade conectado ao PowerMaster-
		30 G2.
		(2) 7,2 V 1300 mAh, pacote de bateria
		recarregável NiMH, n/p 130AAM6BMX,
		tabricado por GP, ou n/p LTT-
		AA1300LSDX6B, tabricado por LTT.
		(3) 9,6 V 1800 mAh, pacote de bateria
		recarregavel NIMH, n/p GP180AAH8BMX,
		Tabricado por GP, ou n/p L11-
		AA18UULSDX8B, TADRICADO POR LIT.
		(4) 9,6 V 2200 MAN, pacote de bateria
		fabricado por CP, ou p/p LTT
		AA22001 SDV9P, fobrigade part TT
		AA2200LSDX8B, Tabricado por LTT.

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2
		<ul> <li>Cuidado! Risco de explosão se a bateria for trocada por uma de um tipo incorreto. Descarte as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante.</li> <li>Observações:</li> <li>1. Para estar em conformidade com a norma CE, o período de reserva da bateria deve ser de ao menos 12 horas.</li> <li>2. Para estar em conformidade com a norma UL, o período de reserva da bateria deve ser de ao menos 24 horas.</li> </ul>
		<b>Observação:</b> apenas os pacotes de baterias LTT-AA2200LSDX8B são aprovados para uso pela UL.
Tempo de carregamento	80% (~ 13h)	80% (~ 30h) para todos os tipos de bateria
Pacote de bateria	Consulte "Opções de bateria reserva" acima	Consulte a tabela "Opções de bateria
reserva opcional	00% ( 04h)	reserva" acima
carregamento (pacote de bateria reserva opcional)	80% (~ 24n)	NA
Corrente total (soma) de detectores com fios	NA	Máx. de 36* mA
Corrente de sirene de local externo (EXT)	NA	Máx. de 450* mA em 12,5 VCC quando alimentado por fonte de energia CA/CC (10,5 VCC no modo de espera)
Corrente de sirene de local interno (INT)	NA	Máx. de 450* mA em 12,5 VCC quando alimentado por fonte de energia CA/CC (10,5 VCC no modo de espera)
		* A corrente de saída total do PowerMaster-30 G2 (de sirenes INT e EXT, saída PGM e detectores) não pode exceder 550 mA.
PGM	Dissipação de corrente para o painel de controle GND de no máx. 100 mA Máx. de voltagem CC externa de +30 VCC	Dissipação de corrente para o painel de controle GND de no máx. 100 mA Máx. de voltagem CC externa de +15 VCC
Proteção de	NA	Todas as saídas são protegidas (fusível de
corrente alta/curto-circuito		reconfiguração automática)

## E4. Comunicação

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2
Comunicação	PSTN; GSM; GPRS; IP	PSTN; GSM; GPRS; IP
Modem embutido	300 baud, protocolo Bell 103	300 baud, protocolo Bell 103
Transferência de	Por meio da porta serial RS232	Por meio da porta serial RS232
dados para o		
computador local		
Destinos dos	2 centrais de monitorização, 4 telefones	2 centrais de monitorização, 4 telefones
relatórios	privados	privados
Opções de	SIA, ID do contato, Scancom, SIA IP e	SIA, ID do contato, Scancom, SIA IP e
formato do	Visonic PowerNet.	Visonic PowerNet.
relatório	<b>Observação:</b> para produtos listados na	<b>Observação:</b> para produtos listados na
	norma UL, os formatos de comunicação	norma UL, os formatos de comunicação
	utilizados são SIA e ID do contato.	utilizados são SIA e ID do contato.
Taxa de pulso	10, 20, 33 e 40 pps - programável	10, 20, 33 e 40 pps - programável
Mensagem para	Tom	Tom ou voz
telefones privados		
Detecção de	A unidade não suporta a detecção de	A unidade não suporta a detecção de
chamada	chamada sem a voltagem CC presente nas	chamada sem a voltagem CC presente nas
	linhas telefônicas.	linhas telefônicas

#### E5. Propriedades físicas

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2
Faixa de	14 °F a 120 °F (-10 °C a 49 °C)	14 °F a 120 °F (-10 °C a 49 °C)
temperatura de	Observação: para produtos listados na	Observação: para produtos listados na
funcionamento	norma UL, a temperatura ambiente é de 32 °F a 120 °F (de 0 °C a 49 °C)	norma UL, a temperatura ambiente é de 32 °F a 120 °F (de 0 °C a 49 °C)
Faixa de	-4° F a 140 °F (-20 °C a 60 °C)	-4° F a 140 °F (-20 °C a 60 °C)
temperatura de		
armazenamento		
Umidade	93% de umidade relativa, em 30 °C (86 °F)	93% de umidade relativa, em 30 °C (86 °F)
Tamanho	196 x 180 x 55 mm (7-5/8 x 7 x 2 pol.)	266 x 201 x 63 mm (10-7/16 x 7-7/8 x 2-1/2
		pol.)
Peso	658 g (23 onças) (com bateria)	1,44 Kg (3,2 libras) (com bateria)
Cor	Branca	Branca

#### E6. Dispositivos periféricos e acessórios

	PowerMaster-10 G2	PowerMaster-30 G2	
Módulos	3G/GSM (2G) GPRS, IP	3G/GSM (2G) GPRS, IP	
Dispositivos sem fios adicionais	30 detectores, 8 keyfobs, 8 teclados, 4 sirenes, 4 repetidores e 8 tags de proximidade	64 detectores, 32 keyfobs, 32 teclados (10 KP-250 PG2), 8 sirenes, 4 repetidores e 32 tags de proximidade	
Dispositivos sem fios e periféricos	Contato magnético: MC-302 PG2, MC-302E PG2, MC-302EL PG2, MC-302V PG2 Detectores de movimento: Next PG2; Next K9 PG2, TORRE-20 PG2, TOWER-32AM PG2 (não listado na norma UL), TOWER- 32AM K9 PG2 (não listado na norma UL), TOWER-30AM PG2, TOWER-30AM K9 PG2, CLIP PG2 (não listado na norma UL), TOWER CAM PG2 Detectores de câmera PIR: Next CAM PG2; Next CAM-K9 PG2 Detectore de fumaça: SMD-426 PG2, SMD- 427 PG2 Módulo GSM: GSM-350 PG2 (opcional) Keyfob: KF-234 PG2, KF-235 PG2 (não listado na norma UL) Teclado: KP-140 PG2/KP-141 PG2 (com tag de proximidade), KP-160 PG2 e KP-250 PG2 <sup>18</sup> Sirene interna: SR-720 PG2, SR-720B PG2 Sirenes externas: SR-730 PG2, SR-740 PG2, SR-740 HEX PG2 Repetidor: RP-600 PG2 Gás: GSD-441 PG2 (não listado na norma UL), GSD-442 PG2 Temperatura: TMD-560 PG2 (não listado na norma UL) Inundação: FLD-551 PG2 Shock: SD-304 PG2 (não listado na norma UL), <i>Dbservação: a UL exige que, ao usar detectores de fumaça/CO remotos e repetidores, cada detector esteja ao alcance</i> ( <i>FORTE</i> ) <i>de dois repetidores o tempo todo</i> ( <i>para redundância de caminho - UL</i> 985).	Contato magnético: MC-302 PG2, MC-302E PG2, MC-302EL PG2, MC-302V PG2 Detectores de movimento: Next PG2; Next K9 PG2, TORRE-20 PG2, TOWER-32AM PG2 (não listado na norma UL), TOWER- 32AM K9 PG2 (não listado na norma UL), TOWER-30AM PG2, TOWER-30AM K9 PG2, CLIP PG2 (não listado na norma UL), TOWER CAM PG2 Detectores de câmera PIR: Next CAM PG2; Next CAM-K9 PG2 Detector de fumaça: SMD-426 PG2, SMD- 427 PG2 Módulo GSM: GSM-350 PG2 (opcional) Keyfob: KF-234 PG2, KF-235 PG2 (não listado na norma UL) Teclado: KP-140 PG2/KP-141 PG2 (com tag de proximidade), KP-160 PG2, SR-720B PG2 Sirene interna: SR-720 PG2, SR-720B PG2 Sirenes externas: SR-730 PG2, SR-740 PG2, SR-740 HEX PG2 Repetidor: RP-600 PG2 Gás: GSD-441 PG2 (não listado na norma UL), GSD-442 PG2 Temperatura: GB-501 PG2 (não listado na norma UL) Inundação: FLD-550 PG2 (não listado na norma UL), FLD-551 PG2 Shock: SD-304 PG2 (não listado na norma UL), OSS-462 (não listado na norma UL), CSD-462 (não listado na norma UL) Inundação: a UL exige que, ao usar detectores de fumaça/CO remotos e repetidores, cada detector esteja ao alcance (FORTE) de dois repetidores o tempo todo (para redundância de caminho - UL 985).	

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> KP-250 PG2 não é relevante para todas as instalações de UL

Guia do usuário do D-307229 PowerMaster-10/30 G2

### **APÊNDICE F. CONFORMIDADE COM NORMAS**



avec une autre antenne ou transmetteur.

AVISO! As alterações ou modificações nesta unidade que não sejam expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade poderão anular a autoridade do usuário em operar o equipamento.

#### R.E.E.E. Declaração de Reciclagem de Produto

Para obter informações referentes à reciclagem deste produto, entre em contato com a empresa da qual originalmente o adquiriu. Se está descartando este produto, e não devolvendo-o para conserto, você deve garantir que ele seja retornado como identificado por seu fornecedor. Este produto não deve ser jogado fora como lixo comum. Diretiva 2002/96/EC de Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos



SITE: ©VISONIC LTD. 2017



www.visonic.com Guia do usuário do POWERMASTER-10/30 G2 D-307229 Rev 0 (10/17)

