

Central de alarmas
INTEGRA

Versión de programa 1.14

Satel[®] 

**MANUAL
DE USUARIO**



SATEL sp. z o.o.
ul. Budowlanych 66
80-298 Gdańsk
POLONIA
tel. + 48 58 320 94 00
www.satel.eu

PRECAUCIONES

Antes de proceder a la programación, es necesario familiarizarse con el presente manual de instrucciones para omitir los errores que pueden provocar un mal funcionamiento del equipo.

¡Cualquier cambio, modificación y reparación no autorizado por el fabricante supondrán la anulación de la garantía!

Las centrales INTEGRA funcionan únicamente junto con **análogas conexiones de abonados**. En el caso del reemplazo de la red telefónica análoga por la otra es necesario consultar el instalador del sistema de alarmas.

Es necesario prestar especial atención en la frecuente ocupación de la línea telefónica empleada por la central y aviso de averías relacionadas con esta línea o reporte. Es preciso informar sobre tal situación al instalador del sistema de alarmas.

Para garantizar una protección adecuada, el sistema de alarmas tiene que funcionar irreprochablemente, por lo tanto la empresa SATEL recomienda someter el sistema con frecuencia a las pruebas. La central está equipada con una gama de funciones autodiagnósticas que después de que les configure adecuadamente el instalador asegurarán el control sobre el funcionamiento correcto del sistema.

El sistema de alarmas no puede prevenir el robo, asalto o incendio, sin embargo asegura en tal situación que las medidas convenientes sean tomadas para reducir los posibles deterioros (el alarma será indicado con la señalización óptica y acústica, los servicios apropiados serán avisados, etc.). Gracias a ello puede detener a los eventuales ladrones.

La empresa SATEL tiene como objetivo mejorar continuamente la calidad de sus productos, lo cual puede afectar en las modificaciones de su especificación técnica y los programas.

Para obtener la información actualizada acerca de las modificaciones introducidas, visite nuestra página web:
<http://www.satel.eu>

Pueden consultar la declaración de conformidad en www.satel.eu/ce

Código de fábrica:

Códig.servicio: 12345

Código de administrador del objeto 1: 1111

En el manual pueden aparecer los siguientes símbolos:



- nota;



- advertencia.

ÍNDICE

1.	Introducción	3
2.	Eficiencia técnica del sistema de alarmas	3
3.	Gastos de funcionamiento del sistema de alarmas	3
4.	Autorización de usuarios	4
4.1	Autorización mediante dos identificadores	4
4.2	Código de fábrica	4
4.3	Actuar bajo coacción	5
5.	Gestión del sistema de alarmas a través del teclado.....	5
5.1	Descripción de teclados	5
5.1.1	Pantalla LCD	5
5.1.2	Diodos LED	7
5.1.3	Teclas.....	8
5.1.4	Lector de tarjetas de proximidad integrado	9
5.1.5	Señalización acústica.....	9
5.2	[Código]# – menú de armado / desarmado	10
5.2.1	Menú de armado	10
5.2.2	Menú de desarmado	10
5.3	[Código]* – menú de usuario.....	10
5.3.1	Lista de funciones	11
5.3.2	Ejecución de funciones	15
5.3.3	Teclas de acceso rápido	15
5.3.4	Introducción de datos mediante el teclado	16
5.3.5	Descripción de las funciones de usuario	17
5.4	Armado	23
5.4.1	Armado total sin seleccionar las particiones.....	23
5.4.2	Armado total en las particiones determinadas.....	23
5.4.3	Armado en el modo seleccionado	24
5.4.4	Armado rápido.....	24
5.4.5	Armado denegado.....	24
5.4.6	Fallo del procedimiento para armado	25
5.4.7	Reducción del tiempo de salida.....	25
5.5	Desarmado y borrado de alarma	25
5.5.1	Borrado de alarma sin desarmar	25
5.6	Armado / desarmado mediante 2 códigos	25
5.7	Activación de alarmas desde el teclado	26
5.8	Usuarios	26
5.8.1	Tipos de usuario.....	27
5.8.2	Adición de usuario nuevo	28
5.8.3	Edición de usuario.....	29
5.8.4	Eliminación de usuario	29
5.8.5	Adición de tarjeta de proximidad / chips DALLAS	29
5.8.6	Adición de mando.....	30
5.8.7	Eliminación del mando	31
5.9	Administradores.....	31
5.10	Bypass de zonas	31
5.10.1	Bypass temporal de zonas	32
5.10.2	Bypass permanente de zonas	32
5.10.3	Desbloqueo de zonas.....	33
5.11	Revisión de eventos	33

5.11.1	Revisión de todos los eventos	33
5.11.2	Revisión de eventos requeridos para Grade 2	33
5.11.3	Revisión de eventos seleccionados.....	33
5.11.4	Modo de presentación de eventos.....	34
5.12	Programación de timer de partición	34
5.13	Test de zonas	35
5.14	Control	36
5.14.1	Control de salida tipo RELÉ MONO	37
5.14.2	Control de salida tipo RELÉ BI	37
5.14.3	Control de salidas de tipo CONMUTADOR TELEFÓNICO	37
5.14.4	Control de salidas de persiana	37
6.	Gestión de teclado de partición	37
6.1	Descripción de teclados de partición	38
6.1.1	Diodos LED	38
6.1.2	Teclas	39
6.1.3	Lector de tarjetas de proximidad integrado.....	39
6.1.4	Señalización acústica	39
6.2	Funciones disponibles desde el teclado de partición.....	40
6.2.1	[Código]*.....	40
6.2.2	[Código]#	40
6.2.3	Armado rápido	40
6.2.4	Activación de alarma desde el teclado	41
6.2.5	Silenciado de señalización de alarma en el teclado	41
6.2.6	Cambio de código.....	41
7.	Gestión de teclado de entrada.....	41
7.1	Diodos LED.....	41
7.2	Señalización acústica	41
7.3	Funciones disponibles desde el teclado de entrada	42
8.	Gestión de teclados a código.....	42
8.1	Descripción de teclados a código	43
8.1.1	Diodos LED	43
8.1.2	Teclas	43
8.1.3	Señalización acústica	43
8.2	Funciones disponibles desde el teclado a código.....	43
9.	Confirmación de mensajes de voz	44
10.	Contestar el teléfono y control telefónico	44
10.1	Contestar teléfono	45
10.2	Control a distancia.....	45
10.3	Verificación acústica de alarma	46
11.	Control SMS únicamente INTEGRA 128-WRL	46
12.	Gestión del sistema de alarma mediante el mando	47
13.	Historial de cambios introducidos en el contenido del manual.....	48
14.	Descripción abreviada de gestión del sistema mediante el teclado	50

1. Introducción

Les agradecemos a Ustedes que hayan elegido el producto ofrecido por nuestra empresa. Os deseamos que disfruten de su elección y queremos asegurarles que puedan contar con nuestra asistencia profesional e información acerca de nuestros productos.

La empresa SATEL sp. z o.o. es fabricante de una amplia gama de dispositivos dedicados a ser utilizados en los sistemas de alarmas. Para más información referida a nuestra oferta acudan, por favor, a la página web **www.satel.eu** o directamente a los puntos de venta que ofrecen nuestros productos.



Se recomienda que los instaladores preparen su propio manual de usuario para el sistema de alarmas instalado por ellos. El manual tiene que incluir todos los cambios y todas las modificaciones al respecto de los ajustes de fábrica.

El instalador debería capacitar a los usuarios en las normas clave de gestión del sistema de alarmas.

2. Eficiencia técnica del sistema de alarmas

Un fallo de cualquier componente del sistema de alarmas ocasionará el deterioro del nivel de protección. Desafortunadamente, los dispositivos que están instalados fuera (p.ej., sirenas externas) están expuestos a los efectos atmosféricos adversos. Durante las tormentas, los dispositivos conectados con el sistema eléctrico o con la línea telefónica son vulnerables a los daños como el resultado de las descargas atmosféricas.

La central de alarmas está equipada con una serie de componentes de protección y las funciones de diagnóstico automático que someten a la prueba el rendimiento del sistema. La detección de las irregularidades está indicada por, por ejemplo, el diodo  en el teclado. **Es indispensable reaccionar inmediatamente a tal situación y, en caso de necesidad, consultar el instalador.**

Adicionalmente, algunas funciones disponibles para testear el sistema de alarmas. Posibilitan comprobar si los detectores, las sirenas, comunicadores telefónicos funcionan correctamente, etc. **Solamente cuando comprobemos e inspeccionemos con regularidad el sistema de alarmas mantendremos un nivel alto de protección contra intrusión.**

Se recomienda que el instalador, a petición del usuario, realice un mantenimiento periódico del sistema de alarmas.

En el interés del usuario es anticipar y planificar los procedimientos de actuación cuando la central señale una alarma. Es importante ser capaz de verificar con eficacia la alarma, determinar su fuente y tomar respectivas medidas (p.ej., organizar la evacuación en caso de alarma de incendio).

3. Gastos de funcionamiento del sistema de alarmas

La central de alarma puede informar al usuario y la receptora de alarma sobre el estado del sitio protegido. La ejecución de estas funciones, a base del empleo de la línea telefónica o GSM conllevará los costes financieros. El nivel de los gastos con los que se corre depende de la cantidad de información transmitida. El fallo de los cables telefónicos, así como la programación incorrecta de la central pueden, en gran medida, aumentar estos costes (excesiva cantidad de las conexiones realizadas).

Es necesario informar al instalador qué es prioridad: transferir información a cualquier precio o evitar los costes excesivos. Por ejemplo, cuando el envío del código de evento a la receptora de alarma fracasó, la central podrá intentar enviarlo repetidamente y cada par de minutos o dejar de probar hasta que aparezca el evento siguiente.

4. Autorización de usuarios

Es posible gestionar el sistema de alarma después de que el usuario se autorice lo que permite a la central de alarma verificar si el usuario está autorizado para realizar la operación dada. La autorización puede ejecutarse a base:

- del código,
- de la tarjeta de proximidad (el transponder pasivo 125 kHz puede tener forma de la tarjeta o del llavero, etc.),
- del chip DALLAS,
- del mando a distancia.



No es posible asignar el mismo identificador (código, tarjeta de proximidad, chip DALLAS o mando a distancia) a dos usuarios.

Varias personas no deberían utilizar el mismo identificador por cuestiones de seguridad.

El instalador puede configurar la central de tal manera que no aceptará los códigos que contienen menos que tres cifras diferentes (p.ej., 1111 o 1212) o están compuestos por las siguientes cifras (3456).

El instalador puede permitir que se utilicen algunas funciones sin necesidad de autorizar al usuario.

Cuando se utilice tres veces un código desconocido (tarjeta de proximidad o chip DALLAS), es posible:

- activar la alarma;
- bloquear el teclado / el lector por 90 segundo.

4.1 Autorización mediante dos identificadores

Los teclados INT-KLCDR e INT-KLFR y el teclado INT-SCR poseen un lector de tarjetas de proximidad integrado. El instalador puede configurar estos dispositivos de tal manera que hay que utilizar ambos identificadores con el propósito de autorización: el código y la tarjeta. La función realizada después de la autorización depende del segundo identificador utilizado:

- código – si se validará con la tecla #, o *;
- tarjeta – si sólo se acercará o se mantendrá acercada.

4.2 Código de fábrica

Por defecto, la central dispone de los siguientes códigos programados:

código de servicio: 12345

código de administrador del objeto 1: 1111

Los códigos de fábrica permiten asignar los códigos individuales a las siguientes personas que deben utilizar el sistema de alarma (ver: "Usuarios", pág. 26).



Los códigos de fábrica deben ser cambiados antes de que empecemos a utilizar el sistema de alarmas (función CAMBIO DE CÓDIGO disponible en el menú de usuario).

La central puede informar al usuario sobre la necesidad de cambiar de código, si los demás usuarios conocen este código.

El código de administrador no debe ser utilizado todos los días porque existe el riesgo de que se le reconozca. Se recomienda que el administrador introduzca para él mismo un código del usuario ordinario.

4.3 Actuar bajo coacción

En caso de actuar bajo coacción, es necesario utilizar en lugar del código ordinario de usuario, el código tipo COACCIÓN (ver: apartado “Tipos de usuario”, pág. 27).

5. Gestión del sistema de alarmas a través del teclado

La empresa SATEL ofrece los siguientes teclados para las centrales de alarma INTEGRA:

INT-TSG – teclado táctil capacitivo;

INT-TSH – teclado táctil capacitivo;

INT-TSI – teclado táctil capacitivo;

INT-KSG – teclado LCD táctil capacitivo;

INT-KLCD – teclado LCD con teclas mecánicas;

INT-KLCDR – teclado LCD con teclas mecánicas y con lector de tarjetas de proximidad integrado;

INT-KLCDK – teclado LCD con teclas mecánicas;

INT-KLCDL – teclado LCD con teclas mecánicas;

INT-KLCDS – teclado LCD con teclas mecánicas;

INT-KLFR – teclado LCD con teclas mecánicas y con un lector de proximidad integrado.

En los teclados están disponibles diferentes colores de la caja, del display o de la retroiluminación de botones. La designación adicional colocada en el nombre del teclado informa sobre el variante colorístico (por ejemplo; INT-KLCD-GR – display y botones con retroiluminación verde; INT-KLCD-BL – display y botones con retroiluminación azul).

5.1 Descripción de teclados



Los teclados INT-TSG, INT-TSH, INT-TSI e INT-KSG están descritos en los manuales de instrucción separados, proporcionados junto con estos teclados.

5.1.1 Pantalla LCD

La pantalla facilita la comunicación entre el usuario y el sistema de alarma. De una manera clara informa sobre el estado del sistema. Se presentan allí las funciones que pueden ser utilizadas por el usuario. Hay posibilidad de retroiluminar la pantalla.

En **modo de espera** la pantalla presenta:

- en la línea superior la fecha y la hora en formato definido por el instalador,
- en la línea interior el nombre del teclado o el estado de las particiones seleccionadas (lo determina el instalador).

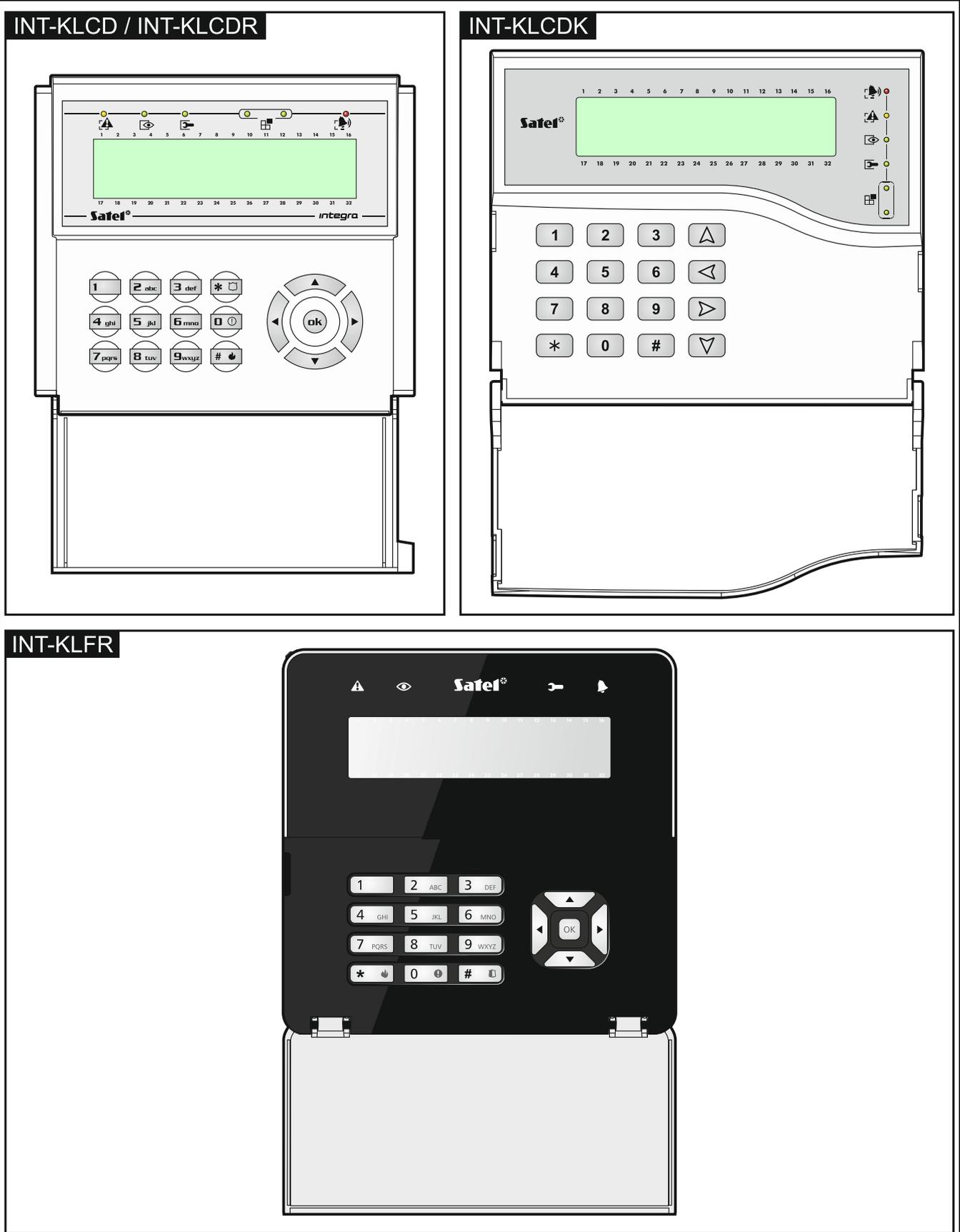
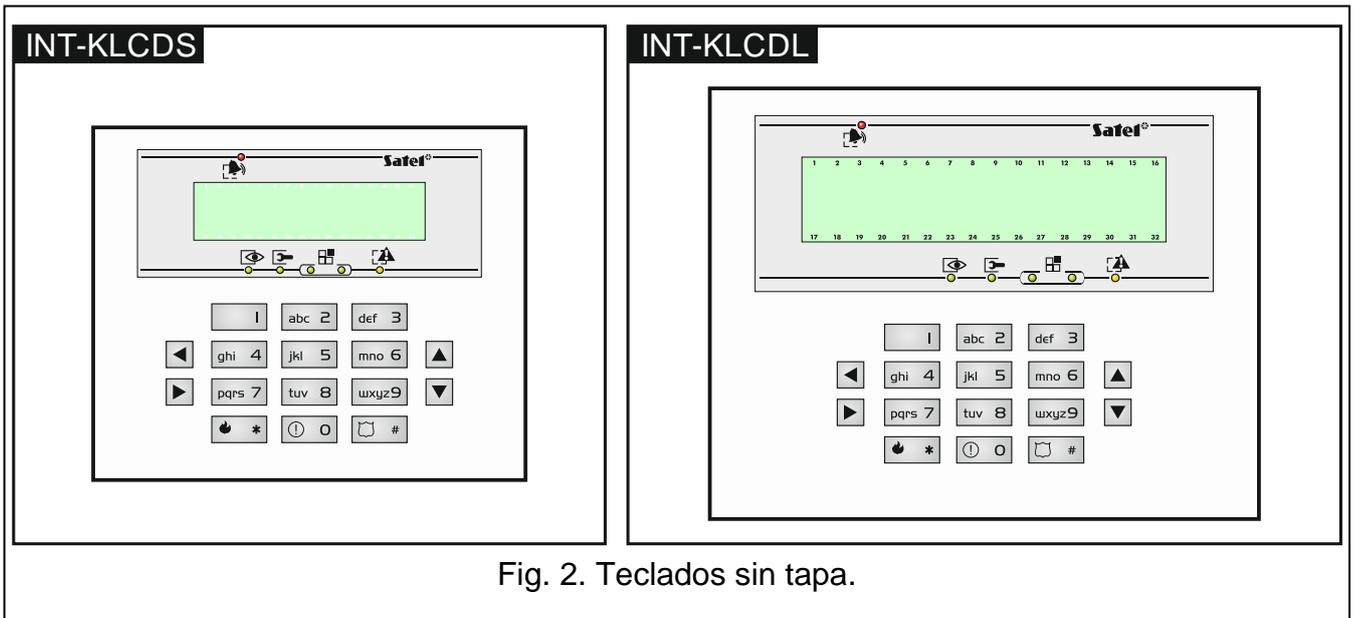


Fig. 1. Teclados con tapa.



El instalador puede configurar el teclado de tal manera que la pulsación de la tecla 9 durante aprox. 3 segundos ocasionará que la pantalla pase al **modo de presentación del estado de particiones**. Utilizando los símbolos se presenta el estado de particiones gestionadas por el teclado (se refiere también a las particiones desde las que el teclado indica la alarma). La vuelta al modo de espera tendrá lugar después de apretar de nuevo la tecla 9 durante 3 segundos.

Cuando ocurran los eventos determinados, pueden presentarse los mensajes adicionales en la pantalla (p.ej., armar/desarmar, cuenta atrás del demora de armado automático, cuenta atrás del tiempo de entrada o salida, alarma, etc.).

Después de que el usuario introduzca el código, se visualizará el menú que contiene todas las funciones de las que puede disfrutar el usuario. Las funciones están presentadas en dos líneas. La función seleccionada actualmente se indica con una flecha a la izquierda. El método de presentación de información en el marco de la función depende de la especificación de la función dada.

El instalador programa el método de retroiluminación de la pantalla.

5.1.2 Diodos LED

Diodo	Color	Descripción del funcionamiento
	verde	encendido – todas las particiones gestionadas por el teclado están armadas parpadea – algunas de las particiones gestionadas por el teclado están armadas o el tiempo de salida está condao atrás
	rojo	encendido o parpadea – alarma o memoria de alarma
	amarillo	parpadea – alarma o memoria de alarma
	verde	parpadea – modo de servicio activado
	verde	cuando se presente el estado de zonas o el teclado pase al modo gráfico de programación (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16), dos diodos informan qué conjunto de datos está presentado (ver: Tabla 2)

Tabla 1. Descripción de diodos LED del teclado.

Tipo de datos	Diodo		Información
	izquierda / superior	derecha / inferior	
Zonas / Salidas	apagado	apagado	números 1-32
	apagado	encendido	números 33-64
	encendido	apagado	números 65-96
	encendido	encendido	números 97-128
Módulos de extensión	apagado	apagado	direcciones en el sistema 0-31 (00-1F HEX)
	apagado	encendido	direcciones en el sistema 32-63 (20-3F HEX)

Tabla 2. Información presentada por los diodos .



La información sobre el armado puede ser apagada después de que transcurra el tiempo definido por el instalador.

Si el instalador ha activado la opción global GRADE 2:

- el diodo  informará sobre las alarmas sólo después de que se introduzca el código y se lo valide con la tecla .
- el parpadeo del diodo  significa que en el sistema hay una avería, zonas bloqueadas o hubo una alarma.

5.1.3 Teclas

Las teclas designadas con dígitos y letras posibilitan introducir el código y también los datos cuando utilizamos las funciones disponibles en el menú. Adicionalmente, la pulsación de algunas teclas numéricas durante 3 segundos permite (si el teclado ha sido configurado de tal manera por el instalador):

- 1 - verificar el estado de zonas;
- 4 - verificar el estado de particiones;
- 5 - repasar la memoria de alarmas;
- 6 - repasar la memoria de averías;
- 7 - repasar las averías corrientes;
- 8 - activar/desactivar la señalización de CHIME en el teclado;
- 9 - conmutar la pantalla del modo de espera al modo de presentación de estado y al revés.

Las teclas restantes sirven para:

-  - entrar en el menú de usuario (después de introducir el código);
- cancelar la operación iniciada.

-  o bien **ok** - armar o desarmar y borrar alarmas (después de introducir el código);
- activar la función seleccionada;
- validar los datos introducidos.



- desplazarse por la pantalla (navegar por los mensajes, funciones y opciones presentados y mover el cursor);
- activar las funciones seleccionadas por el instalador (después de introducir el código).



- activar la alarma de incendio.



- activar la alarma auxiliar.



- activar la alarma de pánico.

5.1.4 Lector de tarjetas de proximidad integrado

Los teclados INT-KLCDR e INT-KLFR pueden ser gestionados mediante la tarjeta de proximidad (los llaveros u otros transponders pasivos 125 kHz). El instalador determina qué funciones pueden ser realizadas después de acercarse o mantener acercada la tarjeta.

5.1.5 Señalización acústica

Sonidos generados durante la utilización del teclado



El instalador puede desactivar la señalización acústica.

1 sonido corto – pulsación de cualquier tecla numérica.

2 sonidos cortos – confirmación del comando ejecutado o la señalización de entrada del usuario en el menú, en el submenú o en la función.

3 sonidos cortos – indican:

- el inicio del proceso de armado (en la partición hay un tiempo de salida) o armado (en la partición no hay un tiempo de salida);
- el desarmado y/o el borrado de alarmas;
- la desactivación de salida;
- la desactivación de la señalización de CHIME en el teclado mediante la tecla 8;
- la conmutación de la pantalla del modo de espera al modo de presentación de estado de las particiones y al revés mediante la tecla 9;
- la salida de la función y vuelta al menú después de validar los datos introducidos.

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – indican:

- la activación de salida;
- la desactivación de la señalización de CHIME en el teclado mediante la tecla 8;
- la finalización de la función y salida del menú de usuario después de validar los datos introducidos.

1 sonido largo – indican:

- las zonas violadas / bloqueadas durante el armado;
- el deterioro del detector de vibración (la zona tipo 10. 24H VIBRACIÓN no ha sido violada durante el test de detectores de vibración activado después de que se inicie el procedimiento del armado).

2 sonidos largos – código desconocido, función no disponible o la salida de la función sin validar los datos introducidos (p.ej., después de utilizar la tecla *).

3 sonidos largos – función no disponible.

Eventos indicados por un sonido



Solamente los eventos seleccionados por el instalador están señalados.

Las alarmas están indicadas durante el tiempo programado por el instalador.

5 sonidos cortos – violación de zona (CHIME).

1 sonido largo cada 3 segundos seguido por una serie de sonidos cortos durante 10 segundos y 1 sonido largo – cuenta del tiempo de entrada (si el tiempo es inferior a 10 segundos, únicamente será generada la secuencia final de los sonidos cortos).

Secuencia de 7 sonidos de duración disminuyente, repetida cada tantos segundos

- cuenta de la demora de autoarmado.

2 sonidos cortos cada segundo – cuenta atrás del tiempo de entrada.

2 sonidos cortos cada 3 segundos – indicación de una alarma nueva.

Sonido continuo – alarma.

Un sonido largo cada segundo – alarma de incendio.

5.2 [Código]# – menú de armado / desarmado



Las informaciones presentadas en el presente apartado no se aplican al usuario que posee la autorización USUARIO SENCILLO (ver: pág. 27).

Después de introducir el código y validarlo con la tecla **#**:

- es posible que aparezca en la pantalla un mensaje que nos informará sobre la necesidad de cambio el código o la nota de servicio;
- la alarma se borrará – si el usuario posee derecho para borrar las alarmas y en este sistema hay una alarma;
- se armará una de las particiones – si el usuario posee derecho para desarmar, acceso sólo a una partición gestionada desde el teclado y esta partición está armada o acceso a varias particiones, pero sólo una partición;
- se armará una partición – si el usuario posee derecho para armar, acceso sólo a una partición gestionada desde el teclado y esta partición está desarmada;
- se presentará en la pantalla el menú de armado o desarmado.

5.2.1 Menú de armado

El menú de armado se visualizará cuando:

- el usuario posee derecho para armar;
- el usuario posee acceso a varias particiones gestionadas desde el teclado;
- ninguna de las particiones a las que el usuario posee acceso, está armada;
- no hay alarma.

En el menú hay 2 funciones disponibles:

Armar todo *armar todas las particiones*

Armar selecc. *armar las particiones seleccionadas*

5.2.2 Menú de desarmado

El menú de desarmado se visualizará cuando:

- el usuario posee derecho para desarmar;
- el usuario posee acceso a varias particiones gestionadas desde el teclado;
- por lo menos dos particiones a las que el usuario tiene acceso, están armadas.

En el menú hay 2 funciones disponibles:

Desarmar todo *desarmar todas las particiones*

Desarmar selec. *desarmar las particiones seleccionadas*

5.3 [Código]* – menú de usuario

Después de introducir el código y validarlo con la tecla ***** se visualizará el menú de usuario. La lista de las funciones disponibles depende de los derechos de usuario, del estado y de

la configuración del sistema. Para abandonar el menú de usuario, es necesario apretar la tecla *****. El teclado saldrá automáticamente del menú, si transcurrieron 2 minutos desde la última pulsación de la tecla.



*Después de introducir el código y validarlo con la tecla *****, es posible que aparezca en la pantalla un mensaje que nos informará sobre la necesidad de cambiar el código o la nota de servicio.*

5.3.1 Lista de funciones



Las funciones están disponibles después de introducir el código de servicio y están destacadas por un texto blanco sobre un fondo negro. Las funciones disponibles para los administradores están destacadas por un marco.

Revis.al.borradas

revisión de alarmas borradas de las zonas

Reinicia sistema

reinicia del sistema después de la alarma verificada

Desarmar

desarmado en las particiones seleccionadas

Borrar alarma

borrado de alarma

Borrar al.otras

borrado de alarmas en otras particiones

Borrar.aviso tel.

borrado de aviso telefónico

Armar

armar las particiones seleccionadas

Arm. 2 cód.

inicio de armado por 2 códigos

Desarm. 2 cód.

inicio de desarmado por 2 códigos

Aplaz.armad

aplazamiento de autoarmado

Ajustar aplazam.

program. de tiempo de demora del autoarmado

Modo armado

selección de modo de armado

Cancelar 1 código

anular armado/desarmar por dos códigos

Cambio de código

cambio de propio código

Cambio cód.tel

cambio de propio código telefónico

Cambio de prefijos

Prefijo normal

ajuste del prefijo utilizado habitualmente

Prefijo coacción

ajuste del prefijo utilizado en las situaciones de peligro

Período record.

período de recuerdo sobre la necesidad de cambiar el prefijo

Usuarios

Nuevo usuario

adición nuevo usuario

Código

programación de código

Códig. teléf.

programación de código telefónico

Particiones

asignación de las particiones a las que el usuario debe tener acceso

Tipo

selección de tipo de código

Esquema usuar.

selección de esquema temporal

Tiempo exist.

programación de período de validez del código

Tiempo bypass

programación de tiempo de bypass

Autorizaciones

asignación de autorizaciones

Teclados etc.

asignación de los módulos accesibles al usuario

Nueva tarjeta

adición de tarjeta de proximidad

Eliminar tarjeta

eliminación de tarjeta de proximidad

Nuevo chip

adición de chip iButton DALLAS

Elim. chip	<i>eliminación de chip iButton DALLAS</i>
Nuevo mando RX	<i>adición de nuevo mando 433 MHz</i>
Elim.mando RX	<i>eliminación del mando 433 MHz</i>
Tecla 1	<i>asignación de función a la tecla 1 en el mando</i>
Tecla 2	<i>asignación de función a la tecla 2 en el mando</i>
Tecla 3	<i>asignación de función a la tecla 3 en el mando</i>
Tecla 4	<i>asignación de función a la tecla 4 en el mando</i>
Tecla 1 y 2	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 2 en el mando</i>
Tecla 1 y 3	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 3 en el mando</i>
Evento RX	<i>programación de reglas de generación de eventos</i>
Nuevo mando ABAX	<i>adición de mando soportado por el sistema ABAX</i>
Elim. mand.ABAX	<i>eliminación de mando soportado por el sistema ABAX</i>
Tecla 1	<i>asignación de función a la tecla 1 en el mando</i>
Tecla 2	<i>asignación de función a la tecla 2 en el mando</i>
Tecla 3	<i>asignación de función a la tecla 3 en el mando</i>
Tecla 4	<i>asignación de función a la tecla 4 en el mando</i>
Tecla 5	<i>asignación de función a la tecla 5 en el mando</i>
Tecla 1 y 5	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 5 en el mando</i>
Evento ABAX	<i>programación de reglas de generación de eventos</i>
Confirm. ABAX	<i>programación de reglas de confirmación</i>
Nombre	<i>programación de nombre de usuario</i>

Editar de usuario

[selección de usuario]

[lista de parámetros idéntica que en caso de nuevo usuario]

Elimin. usuario*eliminación de usuario***Administrador****Nuevo admin.**

Código	<i>programación de código</i>
Autorizaciones	<i>asignación de autorizaciones</i>
Teclado etc.	<i>asignación de módulos a los cuales el administrador tiene acceso</i>
Nueva tarjeta	<i>adición de tarjeta de proximidad</i>
Elimin.tarjeta	<i>eliminación de tarjeta de proximidad</i>
Nuevo chip	<i>adición de chip iButton DALLAS</i>
Elimin.chip	<i>eliminación de chip iButton DALLAS</i>
Nuevo mando RX	<i>adición de mando 433 MHz</i>
Elimin. mando RX	<i>eliminación de mando 433 MHz</i>
Tecla 1	<i>asignación de función a la tecla 1 en el mando</i>
Tecla 2	<i>asignación de función a la tecla 2 en el mando</i>
Tecla 3	<i>asignación de función a la tecla 3 en el mando</i>
Tecla 4	<i>asignación de función a la tecla 4 en el mando</i>
Tecla 1 y 2	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 2 en el mando</i>
Tecla 1 y 3	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 3 en el mando</i>
Evento RX	<i>programación de reglas de generación de eventos</i>
Nuevo mando ABAX	<i>adición de mando soportado por el sistema ABAX</i>

Elim. mando ABAX	<i>eliminación de mando soportado por el sistema ABAX</i>
Tecla 1	<i>asignación de función a la tecla 1 en el mando</i>
Tecla 2	<i>asignación de función a la tecla 2 en el mando</i>
Tecla 3	<i>asignación de función a la tecla 3 en el mando</i>
Tecla 4	<i>asignación de función a la tecla 4 en el mando</i>
Tecla 5	<i>asignación de función a la tecla 5 en el mando</i>
Tecla 1 y 5	<i>asignación de función a la combinación de teclas 1 y 5 en el mando</i>
Evento ABAX	<i>programación de reglas de generación de eventos</i>
Confirm. ABAX	<i>programación de reglas de conformación</i>
Nombre	<i>programación de nombre de administrador</i>
Editar admin.	<i>edición de administrador existente</i>
[selección de administrador]	
[lista de parámetros idéntica que en caso de nuevo usuario]	
Eliminar adm.	<i>eliminación de administrador</i>
Bypass de zonas	
Bypass temporal	<i>bypass temporal de zonas</i>
Bypass permanente	<i>bypass permanente de zonas</i>
Program.reloj	<i>programación de reloj de la central</i>
Estado de sistema	<i>verificación de avería / estado del sistema</i>
Revisión eventos	
Seleccionados	
Selec.eventos	<i>selección de tipo de eventos para revisar</i>
Selecc. partic.	<i>selección de particiones desde las que los eventos deben ser revisadas</i>
Ver	<i>revisión de eventos seleccionados</i>
Ver Grade2	<i>revisión de eventos requeridos para Grade 2</i>
Todos	<i>revisión de todos los eventos</i>
Grade2	<i>revisión de eventos requeridos para Grade 2</i>
Reinicio de detectores	<i>reinicio de salida tipo 43. ALIM.CON REIN</i>
Desac.sal.cerr	<i>desactivación de salidas cerradas de la central</i>
Fin puerta m.in.	<i>fin de apertura de puerta en modo incendio</i>
Cambiar opciones	
Chime en t.LCD.	<i>activación/desactivación de CHIME en el teclado</i>
Chime salidas	<i>bloqueo de señal.de violaciones de zonas sobre las salidas tipo 11. CHIME</i>
Timers	<i>edición de timers</i>
Timers partic.	<i>programación de timers de las particiones</i>
Bloq. sab.mód.	<i>bloqueo de sabotajes de módulos de extensión</i>
Acces.perm.serv.	<i>activación/desactivación de acceso permanente del servicio</i>
Servicio edita	<i>hacer accesible al servicio la edición de usuario</i>
Serv. ArmDesa.	<i>hacer accesible al servicio el control sobre el sistema</i>
Acces. perm. DloadX	<i>activación/desactivación de acceso permanente al programa DLOADX</i>
Dirección DloadX	<i>programación de dirección del ordenador con el programa DLOADX</i>
Dirección GuardX	<i>programación de dirección del ordenador con el programa GUARDX</i>

Borrar nota	<i>borrado de nota de servicio</i>
Test	
Estado part.	<i>verificación de estado actual de particiones</i>
Estado zonas	<i>verificación de estado actual de zonas</i>
Tensión aliment.	<i>verificación de tensión de alimentación de módulos</i>
Disposit.radio	<i>verificación de nivel de señal radio de los dispositivos inalámbricos</i>
Temperaturas	<i>verificación de temperaturas medidas por el detector ATD-100</i>
Test de zonas	
Nuevo	
Zonas intrusión	<i>inicio de nuevo test de zonas de intrusión</i>
Zonas inc./tecn.	<i>inicio de nuevo test de zonas de incendio y técnicas</i>
Una zona	<i>inicio de nuevo test de una zona sencilla</i>
Revisar test	<i>revisión de resultados de test</i>
Fin de test	<i>cancelación test</i>
Borrar resultados	<i>borrado de resultados de test</i>
Test batería	<i>test de batería y zonas TÉCNICA – AVERÍA DE BATERÍA</i>
Tr.manual test.	<i>inicio de test de transmisión manual</i>
Test receptora 1A	<i>inicio de test de transmisión a la receptora 1 – núm.tel básico</i>
Test receptora 1B	<i>inicio de test de transmisión a la receptora 1 – núm.tel.de reserva</i>
Test receptora 2A	<i>inicio de test de transmisión a la receptora 2 – núm.tel básico</i>
Test receptora 2B	<i>inicio de test de transmisión a la receptora 2 – núm.tel.de reserva</i>
Test reportGPRS	<i>envío de test de transmisión vía GPRS [sólo INTEGRA 128-WRL]</i>
Test aviso	<i>inicio de test de aviso</i>
Test cont.tel.	<i>visualización de información sobre la llamada recibida</i>
Test tarjeta	<i>verificación de número de tarjeta de proximidad</i>
Test CA-64 PTSA	<i>inicio de test de cuadros sinópticos</i>
Revisar admin.	<i>revisión de administradores</i>
Nombre tec.LCD	<i>visualización de nombres de teclados</i>
Arch. en DloadX	<i>visualización de información sobre el archivo del programa DLOADX con datos de la central</i>
Versión de central	<i>visualización de información sobre la versión de firmware de la central</i>
Versión prog. STM	<i>visualización de información sobre la versión de firmware del sistema ABAX [únicamente INTEGRA 128-WRL]</i>
IMEI/z/señ.GSM	<i>visualización de información sobre el teléfono GSM [únicamente INTEGRA 128-WRL]</i>
IP/MAC ETHM-1	<i>visual. inf. sobre dir. IP y MAC del módulo ETHM-1 / ETHM-1 Plus</i>
Versión módulos	<i>visualización de información sobre la versión de firmware de los módulos</i>
Sincron. tiempo	<i>inicio de sincronización de tiempo</i>
Acceso servicio	<i>programación de tiempo de acceso para el servicio</i>
Abrir puerta	<i>abrir la puerta seleccionada controlada por el sistema</i>
Control	<i>control de salida</i>
Modo de servicio	<i>inicio de modo de servicio</i>
Toma de MS	<i>toma de modo de servicio</i>
Downloading	

Inicio DWNL-RS	<i>activación de programación local</i>
Fin DWNL-RS	<i>finalización de programación local</i>
Inicio DWNL-MOD.	<i>inicio de comunicación vía módem exterior</i>
Inicio DWNL-TEL	<i>inicio de comunicación vía módem 300 bps</i>
Inicio DWNL-CSD	<i>inicio de comunicación CSD [únicamente INTEGRA 128-WRL]</i>
Inicio DWNL-GPRS	<i>inicio de comunicación GPRS [únicamente INTEGRA 128-WRL]</i>
ETHM-1 – DloadX	<i>inicio de comunicación vía Ethernet con el programa DLOADX</i>
ETHM-1 – GuardX	<i>inicio de comunicación vía Ethernet con el programa GUARDX</i>

5.3.2 Ejecución de funciones

1. Utilizando las teclas ▼ y ▲ encontrar el submenú requerido o la función requerida. El menú actualmente seleccionado y la función están indicados con una flecha (→) del lado izquierdo.
2. Apretar la tecla ► o # para entrar al submenú (la tecla ◀ permite abandonar el submenú) o activar la función.

5.3.3 Teclas de acceso rápido



El instalador puede desactivar el soporte para los atajos en el menú de usuario.

A algunos de los elementos del menú (submenú, funciones) es posible obtener un acceso rápido gracias a las teclas. La pulsación de una tecla numérica (o secuencia de teclas) ocasionará que se entre en el submenú o se active la función. La lista de submenú y funciones disponibles mediante las teclas está presentada más abajo. Las abreviaturas se encuentran en los corchetes.

- [1] Cambio de código
- [2] Usuarios
 - [21] Nuevo usuario
 - [22] Editar usuarios
 - [23] Eliminar usuarios



Si el servicio no puede editar los usuarios, las abreviatura empiezan desde la cifra 2 y permiten que el servicio active la función desde el submenú ADMINISTRADOR.

- [4] Bypass de zonas
 - [41] Bypass temporal
 - [42] Bypass permanente
- [5] Revisar eventos
 - [51] Revisar eventos seleccionados
 - [52] Revisar todos los eventos
- [6] Programación reloj
- [7] Estado del Sistema
- [8] Control
- [9] Modo de servicio
- [0] Downloading
 - [01] Inicio DWNL-RS
 - [02] Fin DWNL-RS
 - [03] Inicio DWNL-MOD.
 - [04] Inicio DWNL-TEL

- [05] Inicio DWNL-CSD [únicamente INTEGRA 128-WRL]
- [06] Inicio DWNL-GPRS [únicamente INTEGRA 128-WRL]
- [07] ETHM-1 – DloadX
- [08] ETHM-1 – GuardX

5.3.4 Introducción de datos mediante el teclado

Los datos se guardarán en la central al apretar la tecla **#** (en algunos teclados adicionalmente está disponible una tecla **OK** que desempeña la función idéntica). La tecla ***** permite abandonar la función sin guardar los cambios.

A continuación, están presentadas las reglas generales de introducción de datos, sin embargo en caso de algunas funciones pueden ser diferentes.

Selección de la lista de selección simple

La descripción de la función está presentada en la línea superior del display, y en la inferior; la posición actualmente seleccionada. Es posible desplazar la lista mediante las teclas **▼** (hacia abajo) y **▲** (hacia arriba). Las teclas **►** y **◄** no se utilizan.

Selección de la lista de selección múltiple

Las funciones que permiten realizar la selección múltiple están destacadas por un símbolo adicional que se encuentra a la derecha del display:

- ☐** – la posición visualizada está seleccionada / la opción está activada;
- – la posición visualizada no está seleccionada / la opción está desactivada.

La pulsación de cualquier tecla numérica (en algunas funciones eso no se refiere al botón 0) ocasionará que el símbolo visualizado actualmente cambie por el otro. Es posible desplazar la lista mediante las teclas **▼** (hacia abajo) y **▲** (hacia arriba). En caso de algunas funciones, apretando el botón 0 introducimos el número de posición que debe ser editada (p.ej., número de zona o partición). Eso acelerará la búsqueda.

En caso de algunas funciones, la pulsación de la tecla **►** o **◄** ocasionará que el teclado entre en **modo gráfico de programación**. Los símbolos **•** y **☐** son utilizados para presentar en la pantalla el estado actual de 32 posiciones disponibles en el marco de esta función (puede ser zonas, particiones, etc.). En caso de bloqueo de zonas, adicionalmente se utiliza el símbolo **■**. La tecla **►** moverá el cursor a la derecha, y la tecla **◄** a la izquierda. Si la lista de posiciones está más larga que 32, la pulsación de la tecla **►**, cuando el cursor se encuentra en la última posición, ocasionará que se visualice la lista siguiente y la pulsación de la tecla **◄**, cuando el cursor se encuentra en la primera posición – la lista anterior (ver también: descripción de diodos LED **☐** pág. 7). En modo gráfico, apretar la tecla 0, 1 o 2 tres veces durante 3 segundos causará:

- 000** - la visualización del símbolo **•** en todas las posiciones disponibles;
- 111** - la visualización del símbolo **☐** en todas las posiciones disponibles;
- 222** - que se deshaga la selección realizada: en todas las posiciones donde estaba visualizado el símbolo **•** aparecerá **☐**, y donde **☐** – aparecerá **•**.

Al apretar la tecla **▼** o **▲**, el teclado volverá al modo texto.



Fig. 3. Ejemplo de visualización de información en modo gráfico de programación. Los campos vacíos no están disponibles para la edición.

Introducción de los valores decimales y hexadecimales

Se introduce las cifras apretando las teclas convenientes. Los caracteres de la A a la F están disponibles bajo las teclas numéricas designadas 2 y 3. Es necesario apretar estas teclas durante un período de tiempo tan largo hasta que aparezca el símbolo deseado.

Introducción de nombre

Las teclas particulares deben ser presionadas hasta que aparezca el carácter deseado. Los caracteres están presentados en la tabla 3. Es necesario mantener la tecla apretado para visualizar el dígito asignado a la tecla.

Teclas		Caracteres disponibles después de siguiente pulsación de la tecla																		
1	1	i	!	¿	?	~	"	{	}	\$	%	&	@	^	\		☒	#		
2	A	Á	a	á	B	b	C	c	2											
3	D	d	E	É	e	é	F	f	3											
4	G	g	H	h	Í	i	í	4												
5	J	j	K	k	L	l	5													
6	M	m	N	n	Ñ	ñ	O	Ó	o	6										
7	P	p	Q	q	R	r	S	s	7											
8	T	t	U	Ú	Ü	u	ú	ü	V	v	8	.	■	■	☒	↑	←	→	↓	
9	W	w	X	x	Y	y	Z	z	9											
0		0	.	,	:	;	+	-	*	/	=	_	<	>	()	[]		

Tabla 3. Los caracteres disponibles en el teclado LCD durante la introducción de los nombres. Los caracteres grandes están disponibles bajo las mismas teclas (para cambiar el tamaño de las letras, apriete ▼).

En la línea superior de la pantalla, a la derecha, está presentada la información sobre el tamaño de caracteres: [Abc], [ABC] o [abc] (será visualizada después de apretar cualquier tecla y será presentada durante unos segundos después de presionar la tecla por última vez).

La tecla ► moverá el cursor a la derecha, y la tecla ◀ a la izquierda. La tecla ▲ borrará el carácter situado a la izquierda del cursor.

5.3.5 Descripción de las funciones de usuario

Revisión alarmas borradas – disponible, cuando al borrar la alarma, el usuario no realizó la revisión de las zonas violadas. Permite comprobar las zonas que activaron la alarma. Después de terminar la revisión, la función no está disponible.

Reinicio sistema – disponible para el servicio, cuando en la central está activada la opción NO ARMAR DESPUÉS DE ALARMA VERIFICADA y tuvo lugar la alarma verificada. Después de la alarma verificada, es necesario restablecer el sistema a través de esta función, antes de que sea posible volver a armar.

Desarmar – permite desarmar desde el teclado las particiones disponibles para el usuario.

Borrar alarma – permite terminar la señalización de alarma en el sistema.

Borrado alarma de otros objetos – permite borrar la señalización de alarmas de otros objetos a los que el usuario normalmente no tiene acceso.

Borrar aviso telefónico – interrumpe el aviso telefónico.



El aviso puede ser eliminado automáticamente junto con el borrado de alarma. El instalador determina las reglas de eliminación del aviso.

Armar – permite armar desde el teclado las particiones disponibles para los usuarios.

Arm. (2 código.) – permite iniciar el armado de las particiones que requieren 2 códigos.

Desar.(2 código) – permite iniciar el desarmado de las particiones que requieren 2 códigos.

Aplazamiento armado – disponible, cuando dura el cuento de atrás del autoarmado.

Permite aplazar por el tiempo programado el armado automático de la partición donde dura la cuenta atrás del aplazamiento de autoarmado. La introducción de los mismos zeros significa el bloqueo de autodemora (hasta el próximo término de autoarmado).

Ajustar aplazamiento – disponible, si por lo menos para una partición está programado el tiempo de aplazamiento de autodemora y en esta partición no está contado atrás actualmente. Permite aplazar por el tiempo programado el armado automático de la partición.

Modo de armado – permite seleccionar el tipo de armado (en el corchete está presentada la tecla de abreviatura):

[0] **armado total** (para emplear cuando todos han abandonado el área protegida);

[1] **armado total + bypass** (permite quedarse en el área protegida) – se bloquearán las zonas para las que el instalador ha activado BYPASS SI NO HAY SALIDA;

[2] **armar sin interiores** (permite quedarse en el área protegida):

- las zonas exterior (tipo 3. RETARDADA INTERIOR) no se armarán;
- la violación de zona exterior (tipo 8. EXTERIOR) activará la alarma;
- la violación de otra zona de alarma activará la alarma audible.

[3] **armado sin interiores, sin tiempo de entrada** (permite quedarse en el área protegida – para emplear cuando nadie entre al área protegida) – tipo de armado analógico al anterior pero las zonas retardadas funcionan como inmediatas (no hay tiempo para entrar).

Cancelar 1 código – si se arma / desarma mediante dos códigos y el primer código fue introducido, es posible todavía cancelar el consentimiento para armar / desarmar.

Cambio código – permite que el usuario pueda cambiar su propio código.

Cambio de código telefónico – permite que el usuario cambie su propio código telefónico.

Cambio de prefijos – disponible para el administrador, si el instalado permitió utilizar los prefijos en el sistema (determinó la longitud de prefijos). Permite programar los prefijos y el tiempo para recordar sobre la necesidad de cambiar el prefijo. Cada código tiene que ser precedido por el prefijo:

normal – para el uso diario. Por defecto, contiene un número adecuado de las cifras 0 (p. ej., si la longitud del prefijo es 4, el prefijo por defecto es 0000);

COACCIÓN – para emplear, cuando el usuario fue forzado a introducir el código. Al utilizar el código activaremos la alarma silenciosa. Por defecto, el prefijo contiene un número adecuado de las cifras 4 (p. ej., si la longitud del prefijo es 3, el prefijo por defecto es 444).

Usuarios – en el submenú están disponibles las siguientes funciones:

Nuevo usuario – permite crear un usuario nuevo (ver: “Adición de usuario nuevo”, pág. 28).

Edición de usuario – permite editar los usuarios existentes (ver: “Edición de usuario”, pág. 29).

Eliminación de usuario – permite eliminar los usuarios existentes (ver: “Eliminación de usuario”, pág. 29).



El administrador determina si el servicio tiene acceso al submenú USUARIOS (opciones SERVICIO EDITA en el menú CAMBIO DE OPCIÓN).

- Administradores** – en el submenú están disponibles las siguientes funciones para el servicio:
- Nuevo administrador** – permite crear un administrador nuevo.
 - Editar administrador** – permite editar los administradores existentes.
 - Eliminar administrador** – permite eliminar los administradores existentes.
- Bypass de zonas** – en el submenú están disponibles las siguientes funciones:
- Bypass temporal** – permite bloquear temporalmente las zonas (ver: “Bypass temporal de zonas”, pág. 32).
 - Bypass permanente** – permite bloquear permanentemente las zonas (ver: “Bypass permanente de zonas”, pág. 32).
- Programación de reloj** – permite programar el reloj de la central. Los datos se introducen en formato de:
- hora – hora:minuto:segundo,
 - fecha – día:mes:año.
- Estado de sistema** – permite revisar las averías y si el instalador activó la opción GRADE 2, adicionalmente las alarmas y las zonas bloqueadas y el estado de particiones.
- Revisión de eventos** – en el submenú están disponibles las funciones que posibilitan la revisión de eventos guardados en la memoria de central (ver: “Revisión de eventos”, pág. 33).
-  *En el registro de evento de la central INTEGRA 128-WRL está guardado el contenido de los mensajes SMS recibidos.*
- Reinicio de detectores** – la activación de esta función ocasionará una desactivación momentánea de salida tipo 43. FUENTE DE ALIM. RECARGABLE, lo que permite borrar la memoria de alarma de los detectores alimentados desde estas salidas (p.ej., detectores de incendio).
- Desactivación de salidas** – permite desactivar algunas salidas de la central para las que está activada la opción CIERRE y para las salidas tipo 9. ALARMA DAY, 12. AL. SILENCIOSA y 116. SIRENA INTERIOR.
- Fin puerta en modo incendio** – restablece el modo normal de operativa de todos los módulos que realizan la función de control de acceso (en caso de incendio, la puerta controlada por estos módulos puede desbloquearse automáticamente).
- Cambio de opciones** – en el submenú están disponibles las siguientes funciones:
- Chime en teclado LCD** – permite activación o desactivación de señalización CHIME en el teclado. La señalización CHIME son cinco sonidos cortos mediante los que el teclado informa, por ejemplo, que la puerta/ventana está abierta cuando el sistema está desarmado. El instalador define qué zonas del sistema de alarmas pueden activar la señalización GONG.
 - Chime salidas** – permite bloquear la señalización de violaciones de zonas desde las particiones en la salida tipo 11. CHIME.
 - Timers** – permite programar los parámetros de timers cuya edición está permitida por el instalador.
 - Timers particiones** – permite programar los timers de particiones (ver: “Programación de timer de partición”, pág. 34).
 - Bloqueo de sabotajes de módulos de extensión** – permite una desactivación permanente de control de sabotajes de módulos de extensión. En caso de cualquier problema con los módulos de extensión, póngase en contacto con el servicio.

Acceso permanente de servicio – opción disponible para el administrador. Si está activada, el servicio tiene acceso penamente al sistema de alarma, lo que permite, entre otros, programar la central mediante el teclado LCD o el programa DLOADX.



La activación de la opción ACCESO PERMANENTE DE SERVICIO borra el tiempo de acceso del servicio programado mediante la función ACCESO SERVICIO. La programación del tiempo de acceso de servicio desactivará la opción ACCESO PERMANENTE DE SERVICIO.

Servicio edita – opción disponible para el administrador. La activación de esta función permitirá que el servicio edite, elimine los usuarios en el objeto del administrador.

Servicio arm/desarm/borra/bloquea – opción disponible para el administrador. La activación de esta función permitirá que el servicio arme o desarme el sistema, borre los alarmas o bloquee zonas en el objeto de administrador.

Acceso permanente DloadX – opción disponible para el administrador. La activación de esta función hará posible que la central se programe mediante el programa DLOADX independientemente de si el servicio tiene acceso al sistema de alarma.

Dirección DloadX – permite programar la dirección del ordenador que tiene instalado el programa DLOADX. Es preciso programar la dirección, si la central debe iniciar la comunicación con el programa DLOADX mediante la red Ethernet con el empleo de protocolos TCP/IP (ver: descripción de función ETHM-1 – DLOADX disponible en el submenú DOWNLOADING). Puede ser introducida en forma de nombre o dirección IP.

Dirección GuardX – permite programar la dirección del ordenador que tiene instalado el programa GUARDX. Es preciso programar la dirección, si la central debe iniciar la comunicación con el programa GUARDX mediante la red Ethernet con el empleo de protocolos (ver: descripción de función ETHM-1 – GUARDX disponible en el submenú DOWNLOADING). Puede ser introducida en forma de nombre o dirección IP.

Borrado de nota – permite borrar la nota de servicio.

Test – en el submenú están disponibles las siguientes funciones:

Estado de particiones – permite verificar el estado de particiones disponibles para el usuario y gestionados por el teclado. El estado de partición está presentado por un símbolo. Los números colocados en el cristal posibilitan la identificación de números de particiones. Por defecto, el estado de particiones está presentado mediante los siguientes símbolos (el instalador puede cambiarlas):

- b - bypass temporal de partición,
- ? - tiempo de entada,
- E - tiempo de salida (menor de 10 segundos),
- e - tiempo de entada (mayor de 10 segundos),
- l - alarma de incendio,
- A - alarma,
- i - memoria del alarma de incendio,
- a - memoria de alarma,
- a - partición está armada,
- - zonas violadas,
- - partición desarmada, zonas OK.

Estado de zonas – permite verificar el estado de zonas en las particiones disponibles para el usuario y gestionadas por el teclado. El estado de zona presentado por un símbolo. Los números colocados en el cristal posibilitan la identificación de números zonas. Después de activar la función, está visualizado el estado de zonas 1-32. Las teclas ► y ◀ posibilitan visualizar el estado de otras zonas (ver: descripción de

diodos LED  pág. 7). Por defecto, el estado de zonas está presentado mediante los siguientes símbolos (el instalador puede cambiarlas):

- b - bloqueo de zona,
- l - avería “larga violación”,
- f - avería “falta de violación”,
- T - alarma de sabotaje (tamper),
- A - alarma,
-  - sabotaje de zona,
-  - violación de zona,
- t - memoria de alarma de sabotaje (tamper),
- a - memoria de alarma,
- - zona OK.

Tensión de alimentación – disponible para el servicio. Permite verificar la tensión de alimentación de los módulos de extensión particulares.

Temperaturas – permite verificar las temperaturas medidas por los detectores inalámbricos ATD-100.

Dispositivos radio – permite verificar el nivel de señal radio de los dispositivos inalámbricos del sistema ABAX que operan con la central.

Test de zonas – en el submenú están disponibles las funciones que posibilitan testear los detectores conectados con las zonas (ver: “Test de zonas”, pág. 35).

Test de batería – disponible para el servicio. Después de activar, la central generará los eventos que informarán sobre el estado de baterías de la placa madre y módulos de extensión cableados con la fuente de alimentación. Adicionalmente, está analizado el estado de zonas tipo 60. TÉCNICA – AVERÍA DE AVERÍA.

Transmisión manual de test – genera el evento que activará el procedimiento de enviar el mensaje a la receptora de alarma (código enviado con identificador del sistema).

Test de receptora de alarmas (1A, 1B, 2A, 2B) – permite enviar el test de transmisión a la receptora de alarma (funciones separadas para cada número de teléfono). Durante el envío de transmisión, los mensajes visualizados en la pantalla informarán sobre la operación realizada actualmente. La función es útil durante el reporte o en caso de avería de reporte.

Test report GPRS – permite enviar un test de transmisión a la receptora de alarma vía GPRS. Durante el test de transmisión, los mensajes visualizados en el display proporcionan la información sobre la operación que se esta realizando actualmente.

únicamente INTEGRA 128-WRL.

Test de aviso – permite testear la notificación. Después de activar la función, es preciso:

1. Introducir el número de teléfono (número ordinal en la lista de teléfonos).
2. Apretar la tecla ▼.
3. Introducir el número de mensaje de voz.
4. Apretar la tecla #. La central llamará al número indicado y reproducirá el mensaje.

Test de contestar el teléfono – después de activar la función, durante la contestación de conexión telefónica está visualizada la información sobre el número de timbres y sobre la recepción de la conexión telefónica.

Test de tarjeta – permite verificar el número de tarjeta de proximidad y determinar a quién pertenece (si la tarjeta pertenece al usuario del sistema).

Test CA-64 PTSA – permite testear el cuadro sinóptico.

Revisión de administradores – disponible para el administrador. Permite comprobar en qué particiones se encuentran los administradores creados.

Nombre de teclado LCD – permite verificar el nombre del teclado dado.

Archivo en DLOADX – visualiza la fecha y hora de los datos guardados en la central mediante el programa DLOADX y el nombre del archivo con datos de la central.

Versión de central – visualiza la información sobre la versión del firmware de la central.

Versión de programa STM – visualiza la información sobre la versión del firmware del sistema ABAX y las zonas de la central. **únicamente INTEGRA 128-WRL.**

IMEI/z/señ.GSM – permite comprobar el nivel de señal recibida por la antena del teléfono GSM, el número individual para identificar el teléfono y la versión del teléfono. Para desplazarse por las informaciones visualizadas sirven los botones ▲ y ▼. **únicamente INTEGRA 128-WRL**

IP/MAC ETHM-1 – visualiza por turno las siguientes informaciones referidas al módulo Ethernet conectado con la central:

- dirección local,
- número MAC,
- dirección pública,
- número de identificación individual con el propósito de la comunicación vía el servidor SATEL [ID].

Es necesario utilizar los botones ► y ◀ para desplazarse por la información. Si varios módulos Ethernet están conectados con la central, es posible desplazarse por la lista de módulos utilizando los botones ▼ y ▲.

Versiones de módulos – permite verificar la versión del firmware de los dispositivos conectados con el bus de comunicación de la central.

Sincronización de tiempo – permite activar manualmente la sincronización del reloj de la central con el servidor de tiempo. Se refiere a la central con la que está conectado el módulo ETHM-1 / ETHM-1 Plus. En la central debe ser programada la dirección del servidor de sincronización de tiempo.



La función no está disponible, si la sincronización de tiempo está ejecuta. La sincronización automática de tiempo se realiza todos los días a las 05:30 y después del reinicio de la central.

Acceso de servicio – disponible para el administrador. Permite determinar el tiempo de acceso de servicio al sistema de alarma. Se programa el tiempo en horas. La programación del valor 0 significa que el acceso del servicio se desactivó.

Abrir puerta – permite abrir la puerta controlada por el sistema de alarma (los módulos que realizan la función del control de acceso) o activar las salidas tipo 101. TARJETA LEÍDA EN MÓDULO.

Control – permite controlar los dispositivos conectados con las salidas tipo CONMUTADOR MONO, CONMUTADOR BI, CONMUTADOR TELEFÓNICO, PERSIANA ARRIBA y PERSIANA ABAJO (ver: “Control”, pág. 36).

Modo de servicio – disponible para el servicio. Activa el modo de servicio.

Toma de MS – disponible para el servicio. Si el modo de servicio fue activado mediante otro teclado, es posible tomarlo, es decir, visualizar el menú de servicio en el teclado donde está activada la función TOMA DE MS.

Downloading – en el submenú están disponibles las siguientes funciones:

Inicio DWNL-RS – disponible para el servicio. Permite programar localmente la central mediante el programa DLOADX.

Fin DWNL-RS – disponible para el servicio. Finaliza la programación local de la central.

Inicio DWNL-MOD. – permite la programación remota vía módem externo (analógico, GSM o ISDN) mediante el programa DLOADX.

Inicio DWNL-TEL – permite la programación remota vía módem integrado 300 bps mediante el programa DLOADX.

Inicio DWNL-CSD – permite la programación remota vía comunicador GSM integrado utilizando la tecnología CSD. **únicamente INTEGRA 128-WRL**

Inicio DWNL-GPRS – permite la programación remota vía comunicador GSM integrado utilizando la tecnología GPRS. **únicamente INTEGRA 128-WRL**

ETHM-1 – DloadX – permite la programación remota vía red Ethernet (TCP/IP) mediante el programa DLOADX. Con la central tiene que ser conectado el módulo ETHM-1 (firmware en versión 1.03 o posterior) / ETHM-1 Plus.

ETHM-1 – GuardX – permite la gestión remota y control vía red Ethernet (TCP/IP) mediante el programa GUARDX. Con la central tiene que ser conectado el módulo ETHM-1 (firmware en versión 1.03 o posterior) / ETHM-1 Plus.

5.4 Armado

En este apartado están descritas las operaciones que tiene que realizar el usuario mediante el teclado para que empiece el procedimiento para armar el sistema. El procedimiento para armar el sistema termina simultáneamente con el fin de tiempo de salida (si termina de manera exitosa, el sistema se armará – ver “Fallo del procedimiento para armado”, pág. 25). Si el tiempo para salida es equivalente a 0, el sistema se armará inmediatamente.



El instalador puede configurar el sistema de alarma de tal manera que las funciones que sirven para armar no estarán disponibles después del sabotaje. El mensaje que aparecerá en la pantalla informará que es necesario ponerse en contacto con el servicio. Sólo después de introducir el código y validarlo con la tecla #, las funciones que sirven para armar el sistema estarán disponibles de nuevo.

5.4.1 Armado total sin seleccionar las particiones

Es posible armar sin seleccionar las particiones cuando ninguna de las particiones a las que el usuario tiene acceso está armada y el teclado no indica ninguna alarma.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla #.
2. Cuando se visualice la función ARMAR TODO, apretar la tecla #. En todas las particiones a las que el usuario tiene acceso y que son gestionadas por el teclado, empezará el procedimiento para armar el sistema.



Si el usuario puede armar sólo una partición, después de introducir el código y validarlo con la tecla # empezará el procedimiento para armar.

5.4.2 Armado total en las particiones determinadas

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Utilizando la tecla ▼, desplazarse por el menú hasta encontrar la función ARMAR.
3. Apretar la tecla #. Se visualizará la lista de particiones que pueden armarse.
4. Utilizando las teclas ▼ y ▲ encontrar en la lista la partición que debe ser armada (o apretar la tecla 0 e introducir el número de partición).
5. Apretar una de las teclas numéricas de 1 a 9. El símbolo * se reemplazará por el símbolo  en la esquina derecha superior de la pantalla (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16).

6. Las operaciones de los puntos 4 y 5 repetir para las sucesivas particiones que debe ser armadas.
7. Después de seleccionar las particiones que deben ser armadas, apretar la tecla **#**.
Es posible armar algunas particiones mediante la función ARMAR SELECCIONADAS, disponible después de introducir el código y validarlo con la tecla **#**, sin embargo sólo cuando ninguna de las particiones a la que el usuario tiene acceso está armada y el teclado no indica la alarma.

5.4.3 Armado en el modo seleccionado

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Utilizando la tecla **▼**, desplazarse por el menú hasta encontrar la función MODO DE ARMADO.
3. Apretar la tecla **#**. Se visualizará la lista de tipos de armado (ver: función MODO DE ARMADO, pág. 18).
4. Utilizando las teclas **▲** y **▼** encontrar el tipo de armado que debe ser activado y después apretar la tecla **#**.
5. Cuando se visualice la función ARMAR, apretar la tecla **#**. Proceder de la misma manera como en caso de armado total en las particiones determinadas (puntos 4-7).

5.4.4 Armado rápido

El instalador puede permitir que el sistema se arme sin autorización del usuario. Las particiones seleccionadas por el usuario se armarán.

1. Seleccionar el modo de armado (apretar una de las teclas: 0 – armado total; 1 – armado total + bypass; 2 – armado sin internas; 3 – armado sin internas y sin tiempo de entrada).
2. Apretar la tecla **#**. Se iniciará el procedimiento para armar.

5.4.5 Armado denegado

El instalador puede programar al central de tal manera que no será posible empezar el procedimiento para armar el sistema cuando:

- la zona esté violada en la partición;
- la avería esté presente en el sistema (incluyendo el sabotaje);
- tuvo lugar una alarma verificada.

El teclado informará sobre la denegación de armar mediante el mensaje que precisará las causas de esta denegación.



Si después de alarma verificada, no es posible armar es necesario ponerse en contacto con el servicio. Sólo después de intervención del servicio, será posible armar (ver: función REINICIO SISTEMA, pág. 17).

Bloqueo de zonas violadas al armar

Si no fue posible armar el sistema y el mensaje en la pantalla informará que hay zonas violadas, es posible revisar la lista de estas zonas apretando la tecla 2. Es posible desplazarse por la lista utilizando las teclas **▼** y **▲**. Después de apretar la tecla 4, es posible bloquear la zona dada. El mensaje que aparecerá en la pantalla pedirá que apretemos la tecla 1 para confirmar que la zona debe bloquearse.

Armado forzado

Si no fue posible armar el sistema, el mensaje en la pantalla puede admitir el armado (1=Arm.). Después de apretar la tecla 1, el armado se activará a pesar de la zona violada y avería.

5.4.6 Fallo del procedimiento para armado

Si el instalador activó la opción GRADE 2, el procedimiento para armar puede finalizarse de una manera fallida. La partición no se armará, si en el momento de terminar la cuenta atrás del tiempo de salida:

- en la partición hay una zona violada que no estaba violada cuando se inició el procedimiento para armar;
- hay una avería que no existía cuando se inició el procedimiento para armar.

5.4.7 Reducción del tiempo de salida

Si el instalador lo admitió, el tiempo de salida de la partición, puede ser reducido después de apretar sucesivamente las teclas 9 y **#**. Para reducir el tiempo de salida, es posible utilizar el mismo teclado que fue usado para el armado.

5.5 Desarmado y borrado de alarma

Introducir el código y validarlo con la tecla **#** (ver: apartado “[Código]**#** – menú de armado / desarmado”, pág. 10). Si sólo algunas particiones deben ser armadas (función DESARMAR SELECCIONADAS), la selección de particiones se realiza de la misma manera como en caso de armar las particiones determinadas.

5.5.1 Borrado de alarma sin desarmar

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Utilizando la tecla **▼**, desplazarse por el menú hasta encontrar la función BORRAR ALARMA.
3. Apretar la tecla **#**.

5.6 Armado / desarmado mediante 2 códigos

Si la partición está armada / desarmada mediante 2 códigos, el usuario que introduce el primer código debería:

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Utilizando la tecla **▼**, desplazarse por el menú hasta encontrar la función ARM. (2 CÓDIG.) / DESAR.(2 CÓDIG.).
3. Apretar la tecla **#**. Proceder de una manera igual como en caso de armado total de las particiones determinadas (puntos 3-7).
4. Si el instalador no determinó el período de validez del código a 60 segundos, introducir el período de validez del código y validarla con la tecla **#**.

Antes de transcurrir el período de validez del código, el usuario que introduce el segundo código debe armar / desarmar mediante:

- el teclado (ver: apartado “Armado” o “Desarmado y borrado de alarma”);
- el teclado de partición ([código]**#**);
- el lector (introducir la tarjeta de proximidad o el chip iButton DALLAS).



El instalador puede configurar el sistema de alarma de tal manera que el segundo código tiene que ser introducido en el otro teclado, teclado de partición, etc.

5.7 Activación de alarmas desde el teclado

El instalador puede admitir la activación de alarmas desde el teclado. Para activar la alarma, es necesario:

alarma fuego – apretar la tecla  durante aprox. 3 segundos,

alarma auxiliar – apretar la tecla  durante aprox. 3 segundos,

alarma de pánico – apretar la tecla  durante aprox. 3 segundos. El instalador determina si se activará la alarma de pánico audible (que iniciará la señalización sonora de la alarma) o silenciosa (sin señalización audible).

5.8 Usuarios

Añadir, editar y eliminar a los usuarios pueden:

- el administrador administrador;
- el servicio (si el administrador activó la opción SERVICIO EDITA);
- el usuario (si posee derecho EDICIÓN DE USUARIOS).

Es posible definir para el usuario:

Código – la secuencia de cifras que sirve para autorizar al usuario cuando él utiliza los teclados, teclados de partición y los teclados a código. La central gestiona los códigos que contienen de 4 a 8 caracteres, sin embargo el instalador puede determinar qué longitud será la mínima para el código.

Código telefónico – la secuencia de cifras que sirve para autorizar al usuario cuando él utiliza la función de contestar el teléfono y control telefónico (ver: “Contestar el teléfono y control telefónico” pág. 44).

Particiones – particiones a las que el usuario tiene acceso (es decir puede en ellas armar y desarmar, borrar alarma, etc.).

Tipo – ver: apartado “Tipos de usuario”, pág. 27.

Esquema de usuario – parámetros para el código tipo PROGRAMADO (ver: apartado “Tipos de usuario”, pág. 27).

Tiempo de existencia – parámetro para los códigos tipo RENOVABLE, TEMPORAL o PROGRAMADO (ver: apartado “Tipos de usuario”, pág. 27).

Tiempo de bloqueo – parámetro programado para el código tipo BYPASS TEMPORAL DE PARTICIÓN (ver: apartado “Tipos de usuario”, pág. 27).

Autorizaciones – determinan qué funciones puede utilizar el usuario. Las siguientes autorizaciones están disponibles:

- Armar
- Desarmar
- Desarmar, cuando otro usuario ha armado [Desarm. otro] – si el usuario no posee este derecho, puede desarmar sólo cuando anteriormente armó
- Borrado alarma de partición [Borrado alarma]
- Borrado alarma de objeto [Borr.al.objeto]
- Borrado de alarmas de otros objetos [Borr.otros al.]
- Eliminación de aviso tel. [Borr.aviso tel]
- Aplazar auto armado [Aplaz.armado]
- Primer código para part.de 2 cód. [Intr.1 código]
- Segundo código para part.de 2 cód. [Intr.2 código]
- Acceso a particiones en bypass temporal [Bloq.part.acce]

- Cambio de código
- Edición del usuario
- Bloqueo de zonas
- Bypass permanente de zonas [Bps.permanente]
- Ajuste del reloj [Prog.reloj]
- Comprobación de averías actuales
- Revisión de eventos
- Reinicio de detectores
- Cambio de opción
- Acceso al TEST [Test]
- Ejecución de descarga [Downloading]
- Control de salidas
- Revisión del estado del sistema en GuardX [Gestión de GuardX]
- Desactivación de las salidas cerradas [Desact.sal.cerr]
- Usuario sencillo – después de introducir el código y validarlo con el botón # el usuario nunca selecciona las particiones que deben ser armadas / desarmadas. Todas las particiones a las que el usuario tiene acceso se armarán / se desarmarán.
- Administrador – el usuario tiene acceso en el menú a las funciones reservadas para el administrador.

Teclados etc. – los módulos adicionales desde los que el usuario podrá gestionar el sistema (módulos para armar/desarmar particiones, teclados de partición, teclados a código, módulos de extensión de lectores).

Tarjetas de proximidad / iButton DALLAS – si en el sistema trabaja el lector de tarjetas de proximidad / chips DALLAS, es posible asignar al usuario la tarjeta de proximidad / el chip DALLAS que le posibilitará la gestión del sistema mediante los lectores.

Mandos – en caso de central INTEGRA 128-WRL o cualquier central a la que está conectado el módulo que gestiona los mandos (ACU-120, ACU-270, ACU-100, ACU-250, INT-RX o INT-RX-S), es posible asignar al usuario un mando que le posibilitará la gestión del sistema. El usuario puede poseer máximamente 2 mandos: mando APT-100 (gestionado por el sistema ABAX) y mando 433 MHz (gestionado por los módulos INT-RX o INT-RX-S).

Teclas, botones – las funciones referidas a las teclas están disponibles, si el mando fue asignado al usuario. A las teclas o combinaciones de teclas del mando, es posible asignar la zona que será violada después de apretar la tecla / combinación de teclas. La zona que está siendo asignada no debería existir físicamente.

Evento RX / Evento ABAX – si el mando asignado al usuario, es posible determinar si la pulsación de la tecla conveniente del mando ocasionará que el evento que informa sobre la utilización del mando se guarde.

Confirmación ABAX – si el mando del sistema ABAX fue asignado al usuario, es posible determinar el estado de qué salidas será presentado en los diodos del mando después de apretar cualquier tecla.

Nombre – nombre individual del usuario.

5.8.1 Tipos de usuario

En el corchete está presentado el nombre mostrado en el teclado. En la descripción se tomaron en cuenta sólo los códigos pero la información presentada referida a todos los identificadores asignados al usuario.

Normal – tipo básico del usuario.

Único – el usuario obtendrá acceso único.

Renovable [Renovable] – el usuario posee acceso al sistema durante el tiempo determinado. Es preciso determinar el período de validez del usuario. Antes de que transcurra el período de validez, la central recordará al usuario que es necesario cambiar el código. Después de este cambio, el período de validez se contará de nuevo.

Temporal [Temporal] – el usuario posee acceso al sistema durante el tiempo determinado. Es preciso determinar el período de validez del usuario. Después de que transcurra el período de validez, el usuario no tendrá acceso al sistema.

Coacción – el código destinado para ser utilizado en caso de agresión y acción bajo la coacción. Cuando lo utilizemos, se activará la alarma silenciosa y se enviará el código de evento a la receptora de alarma.

Control de sal. “Mono” de part. [Sal. monost.] – el código destinado para controlar las salidas tipo CONMUTADOR MONO.

Control de sal. “Bi” de part. [Salida bi.] – el código destinado para controlar las salidas tipo CONMUTADOR BI.

Bypass temporal de partición [Bypass temp.part] – el código que posibilita acceso a las particiones que están armadas. La utilización del código bloquea la(s) partición(es) armada (las zonas en la partición no activarán la alarma de intrusión). El tiempo de bloqueo se define individualmente para cada usuario dentro del rango de 1 a 109 minutos. Si para la partición está definido el tiempo de bloqueo para la ronda del guardia y es más largo, el bloqueo durará más tiempo.

Desbloquea acceso al cajero [Acces.al cajero] – el código destinado para desbloquear el acceso al cajero (en la partición se bloquearán temporalmente las zonas tipo 24H CAJERO).

Guardia – la utilización este código significa que la ronda de guardia se realizó (adicionalmente, puede ocasionar el bloqueo temporal de la partición por el tiempo de ronda de guardia). El instalador indica qué módulos serán utilizados para confirmar la ronda de guardia realizada y determina el tiempo que tiene que pasar entre las guardias sucesivas. Cuando se asigna a este usuario acceso a las particiones, él tendrá las mismas posibilidades como el usuario tipo NORMAL.

Programado – el usuario tiene acceso al sistema según el esquema temporal por el tiempo determinado. Es preciso seleccionar el esquema temporal (el instalador programa el esquema temporal) y determinar el período de validez del usuario.

5.8.2 Adición de usuario nuevo

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Apretar sucesivamente los botones 2 y 1. Se visualizará la lista de funciones que sirven para definir los parámetros del usuario.



Si fue introducido el código de servicio, antes de que aparezca la lista, se requiere que se defina en qué objeto debe ser creado nuevo usuario (el código de servicio posibilita acceso a todos los objetos).

3. Utilizando las funciones convenientes, definir los parámetros del usuario.



Es imprescindible que se asigne por lo menos un identificador al usuario: código, tarjeta de proximidad, chip DALLAS o mando.

El usuario nuevo no puede obtener las autorizaciones más amplias que la persona que le añade al sistema.

4. Apretar la tecla *.
5. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.
6. El mensaje informará que se creó el usuario nuevo. Apretar la tecla * para volver al submenú USUARIOS.

5.8.3 Edición de usuario



El usuario puede editar estos usuarios que son inferiores a él mismo. Por ejemplo, si el usuario A creó usuario B, y el usuario B creó usuario C, entonces el usuario A puede editar los usuarios B y C.

El usuario editado no puede obtener las autorizaciones más amplias que la persona que le edita al sistema.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Apretar dos veces la tecla 2. Se visualizará la lista de usuarios.
3. Utilizando las teclas ▼ y ▲, encontrar en la lista un usuario debe ser editado.
4. Apretar la tecla #. Se visualizará la lista de funciones que sirven para definir los parámetros del usuario.
5. Utilizando las funciones adecuadas, modificar los parámetros del usuario.
6. Apretar la tecla *.
7. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.
8. El mensaje informará que el usuario se modificó. Apretar la tecla * para volver a la lista de usuarios.

5.8.4 Eliminación de usuario



El usuario puede eliminar los usuarios que son inferiores a él mismo. Por ejemplo, si el usuario A creó usuario B, y el usuario B creó usuario C, entonces el usuario A puede editar los usuarios B y C.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Apretar sucesivamente los botones 2 y 3. Se visualizará la lista de usuarios.
3. Utilizando las teclas ▼ y ▲ encontrar en la lista un usuario debe ser eliminado.
4. Apretar la tecla #. El mensaje informará que el usuario fue eliminado.
5. Apretar la tecla * para volver a la lista de usuarios.

5.8.5 Adición de tarjeta de proximidad / chips DALLAS

1. Durante la adición y edición del usuario, activar la función LECTURA TARJETA / LEER CHIP.
2. Utilizando las teclas ▼ y ▲, seleccionar el método de añadir la tarjeta / el chip. El número de la tarjeta / del chip puede ser leído mediante un lector seleccionado (un dispositivo equipado de lector) o introducido manualmente.
3. Apretar la tecla #.
4. Si el número de la tarjeta / del chip debe ser leído, de acuerdo con los comandos que aparecen en la pantalla del teclado, leer dos veces la tarjeta / el chip. Cuando se visualice el número leído de la tarjeta / del chip, apretar la tecla #.
5. Si el número de la tarjeta / del chip debe ser introducido, introducirlo mediante el teclado, y después apretar la tecla #.
6. Volveremos a la lista de funciones que sirven para definir los parámetros del usuario. En vez de la función LECTURA TARJETA / LEER CHIP, estará disponible la función ELIMINAR TARJETA / ELIMINAR CHIP. Apretar la tecla *.

7. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.



Se añade la tarjeta de proximidad / el chip DALLAS a los administradores de la misma manera.

5.8.6 Adición de mando

1. Cuando se añade o edita el usuario, activar la función NUEVO MANDO RX / NUEVO MANDO ABAX (dependiendo de qué mando debe ser añadido).
2. Utilizando las teclas ▼ y ▲, seleccionar el método de adición de mando. El número del mando puede ser leído durante la transmisión por los dispositivos que gestionan los mandos o introducido manualmente.
3. Apretar la tecla #.
4. Si el número del mando debe ser leído, de acuerdo con los comandos que aparecen en la pantalla del teclado, apretar dos veces la tecla del mando. Cuando se visualice el número del mando, apretar la tecla #.
5. Si el número del mando debe ser introducido, introducirlo mediante el teclado, y después apretar la tecla #.
6. Volveremos a la lista de funciones que sirven para definir los parámetros del usuario. En vez de la función NUEVO MANDO RX / NUEVO MANDO ABAX estará disponible la función ELIMINAR MANDO RX / ELIMINAR MANDO ABAX. Además, aparecerán las funciones que posibilitarán configurar el mando.



Antes de asignar las zonas a las teclas / combinaciones de teclas, es necesario de ponerse en contacto con instalador.

La numeración de teclas y diodos LED en los mandos está presentada en el capítulo "Gestión del sistema de alarma mediante el mando" (pág. 47).

7. Utilizando la tecla ▼, encontrar en la lista la función BOTÓN 1, y después apretar la tecla #.
8. Utilizando la tecla ▼ y ▲, seleccionar qué zona debe ser violada después de apretar la tecla 1 en el mando (es posible introducir desde el teclado también el número de zona), y después apretar la tecla #.
9. Las operaciones de los puntos 7 y 8 repetir para otras teclas / combinaciones de teclas que deben ser utilizados.
10. Utilizando la tecla ▼, encontrar en la lista la función EVENTO RX / EVENTO ABAX.
11. Apretar la tecla #. Se visualizará la lista de teclas / combinaciones de teclas. En la esquina derecha superior de la pantalla se encuentra un símbolo adicional:
 - ☐ – la pulsación de la tecla / combinación de tecla se guardará en el registro de eventos (ajustes por defecto);
 - – la pulsación de la tecla / combinación de tecla no se guardará en el registro de eventos.
12. Determinar si la pulsación de la tecla / combinación de tecla se guardará en el registro de eventos (ver: apartado "Selección de la lista de selección múltiple", pág. 16), y después apretar la tecla #.
13. En caso de mandos APT-100 (ABAX), utilizando la tecla ▼, encontrar en la lista la función CONFIRM. ABAX, y después apretar la tecla #.
14. Se visualizará la lista de salidas que el instalador asignó para la confirmación (máximamente 8). Es preciso seleccionar máximamente 3 de ellas (ver: apartado "Selección de la lista de selección múltiple", pág. 16). Después de apretar cualquier tecla del mando, se presentará durante un par de minutos en los diodos del mando

una información sobre el estado de las salidas seleccionadas. Esto permite obtener la confirmación de la función realizada o la información sobre el estado actual del sistema.



El instalador puede definir la lista de salidas mediante el teclado (función ABAX-CONFIRM. [MODO SERVICIO ► ESTRUCTURA ► EQUIPO ► MÓD.DE EXT. ► ABAX-CONFIRM.]) o el ordenador con el programa DLOADX (ventana "Mandos ABAX").

15. Apretar la tecla #.

16. Apretar la tecla *.

17. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.



Se añade los mandos a los administradores de la misma manera.

5.8.7 Eliminación del mando

1. Cuando se añade o edita el usuario, activar la función ELIM.MANDO RX / ELIM.MANDO ABAX (dependiendo de qué mando debe ser eliminado). Una función adecuada se visualizará sólo cuando anteriormente fue asignado al usuario un mando.

2. Cuando se visualice el número del mando y la pregunta si eliminarlo, apretar la tecla 1. Volveremos a la lista de funciones que sirven para definir los parámetros del usuario.

3. Apretar la tecla *.

4. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.



La eliminación del mando no elimina sus ajustes (dependencias entre las teclas y zonas, reglas de confirmación, etc.). Después de añadir al usuario un mando nuevo, él tendrá los mismos ajustes como el mando eliminado.

El instalador puede eliminar los mandos incluyendo sus ajustes mediante las funciones disponibles en modo de servicio ► ESTRUCTURA ► EQUIPO ► MÓD.DE EXT. ► ELIM.MANDO RX / ELIM.MANDO ABAX.

Se elimina los mandos a los administradores de la misma manera.

5.9 Administradores

El servicio puede añadir, editar y eliminar los administradores. En cada objeto puede estar presente 1 administrador. El administrador tiene acceso a todas las particiones y también decide si el código de servicio tiene acceso al sistema. Es posible para el administrador definir la mayoría de los parámetros que están definidos para el usuario normal (ver: apartado "Usuarios", pág. 26).

5.10 Bypass de zonas

Si la zona no debe activar alarma, es posible bloquearla cuando la partición a la que pertenece la zona no está armada. El bypass de zonas es particularmente útil, p.ej., cuando la ventana debe seguir abierta cuando el sistema está armado o cuando el detector conectado con la zona está deteriorado y provoca falsas alarmas.



El bypass de zonas reduce el nivel de protección. La zona bloqueada puede posibilitar que el intruso entre dentro del área protegida a pesar de que el sistema está armado.

En caso de zona bloqueada a causa de su malfuncionamiento, llame inmediatamente al servicio técnico para que repare este defecto.

Por las cuestiones de seguridad, el instalador puede limitar el número de zonas a las que el usuario será autorizado para anular.

5.10.1 Bypass temporal de zonas

Las zonas que pueden ser bloqueadas temporalmente por el usuario que posee derecho BYPASS DE ZONAS. La zona quedará bloqueada hasta el momento del desarmado de la partición a la que pertenece o hasta el desarmado de la zona por el usuario.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Apretar sucesivamente los botones 4 y 1. Se visualizará la lista de zonas. En la esquina derecha superior de la pantalla se encuentra un símbolo adicional que informa sobre el estado de la zona dada:
 - – la zona no está en bypass,
 -  – la zona está en bypass temporal,
 -  – la zona está en bypass permanente.
3. Utilizando las teclas **▼** y **▲**, encontrar en la lista la zona que debe ser bloqueada temporalmente (o apretar la tecla 0 e introducir el número de zona).
4. Apretar una de las teclas numéricas de 1 a 9, hasta que aparezca el símbolo  en la esquina derecha superior de la pantalla.
5. Las operaciones de los puntos 3 y 4, repetir para las zonas sucesivas que deben ser bloqueadas temporalmente.
6. Apretar la tecla **#**. El mensaje informará que las zonas se bloquearon.



*Después de activar la función TEMPORALES (punto 2), es posible apretar la tecla **▶** o **◀** para que el teclado pase al modo gráfico de programación (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16).*

5.10.2 Bypass permanente de zonas

Las zonas pueden ser bloqueadas permanentemente por los usuarios que poseen derechos BYPASS ZONAS y BYPASS PERMANENTE DE ZONAS. La zona pertenecerá bloqueada permanentemente hasta que el usuario la desbloquee.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Apretar sucesivamente los botones 4 y 2. Se visualizará la lista de zonas. En la esquina derecha superior de la pantalla se encuentra un símbolo adicional que informa sobre el estado de la zona dada:
 - – la zona no está en bypass;
 -  – la zona está en bypass temporal;
 -  – la zona está en bypass permanente.
3. Utilizando las teclas **▼** y **▲**, encontrar en la lista la zona que debe ser bloqueada permanentemente (o apretar la tecla 0 e introducir el número de zona).
4. Apretar una de las teclas numéricas de 1 a 9, hasta que aparezca el símbolo  en la esquina derecha superior de la pantalla.
5. Las operaciones de los puntos 3 y 4, repetir para las zonas sucesivas que deben ser bloqueadas permanente.
6. Apretar la tecla **#**. El mensaje informará que las zonas se bloquearon.



*Después de activar la función BYPASS PERMANENTE (punto 2), es posible apretar la tecla **▶** o **◀** para que el teclado pase al modo gráfico de programación (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16).*

5.10.3 Desbloqueo de zonas

Los usuarios que poseen derecho **BYPASS DE ZONAS** desbloquear las zonas. Es necesario proceder de la misma manera como en caso de **bypass temporal o permanente de zonas** (puntos 1-3), pero en la esquina derecha superior de la pantalla tiene que visualizarse el símbolo *****, si la zona debe ser desbloqueada después de apretar la tecla **#**.

5.11 Revisión de eventos



Las funciones de revisión de eventos activada por el administrador o el usuario normal no informa sobre:

- las alarmas pánico;
- las alarmas activadas por el código **COACCIÓN**.

5.11.1 Revisión de todos los eventos

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Apretar sucesivamente los botones 5 y 2. Se visualizará el último evento que tuvo lugar en el sistema.
3. Utilizando la tecla **▲** desplazar la lista de eventos anteriores.

5.11.2 Revisión de eventos requeridos para Grade 2

Si en el sistema está activada la opción **GRADE 2**, está disponible la función que permite que el servicio técnico y los administradores revisen los eventos requeridos por la normativa **EN 50131** para **Grade 2**.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Apretar la tecla 5. Se visualizarán las funciones disponibles en el submenú **REVIS.EVENTOS**.
3. Utilizando la tecla **▼**, desplazarse por el menú hasta encontrar la función **GRADE 2**.
4. Apretar la tecla **#**. Se visualizará el último evento requerido para **Grade 2** que tuvo lugar en el sistema.
5. Utilizando la tecla **▲** desplazar la lista de eventos anteriores.

5.11.3 Revisión de eventos seleccionados

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *****.
2. Apretar sucesivamente las teclas 5 y 1.
3. Cuando se visualice la función **SELECC. EVENTOS**, apretar la tecla **#**. Se visualizará la lista de tipos de eventos.
4. Seleccionar qué tipos de eventos deben ser visualizados (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16).
5. Apretar la tecla **#**. Volveremos al submenú **SELECCIONADOS**.
6. Utilizando la tecla **▼**, desplazarse por el menú hasta encontrar la función **VER**.
7. Apretar la tecla **#**. Se visualizará el último evento que tuvo lugar en el sistema.
8. Utilizando la tecla **▲** desplazar la lista de eventos anteriores.



*Además de determinar qué tipos de eventos deben ser visualizados, utilizando la función **SELECC. PARTIC.**, es posible indicar adicionalmente las particiones a las que deben referirse los eventos.*

*Si en el sistema está activada la opción global **GRADE 2**, el servicio o administrador pueden en lugar de la función **VER** utilizar la función **VER GRADE 2**. Entonces se*

visualizarán los eventos seleccionados entre los requeridos por la normativa EN 50131 para Grade 2.

5.11.4 Modo de presentación de eventos

En la parte superior se visualiza:

- la fecha y hora cuando tuvo lugar un evento;
- una información adicional referida al evento en forma abreviada, p. ej., el número de partición, zona, usuario, timer, módulo de extensión, teclado, etc.

En la parte inferior está visualizado la descripción del evento.

Si durante un par de segundos no se apriete ninguna tecla, se visualizará la información adicional referida al, p. ej., número de partición, zona, usuario, timer, módulo de extensión, teclado, etc. Después de un par de segundos se presentará de nuevo la descripción de evento, etc.

La pulsación de la tecla ► permite conmutar la descripción de evento a la información adicional referida a este evento.

La pulsación de la tecla ◀, cuando está presentada la descripción de evento, permite ver la sucesiva información adicional en forma abreviada referida al evento.

Utilizando la tecla ◀ o ► se bloqueará la conmutación automática entre la descripción de evento e información adicional referida a este evento.

Después de desplazarse por la lista utilizando la tecla ▲ o ▼, se restablecerá la conmutación automática entre la descripción de evento e información adicional referida a este evento.

5.12 Programación de timer de partición

El timer de partición arma / desarma automáticamente la partición.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Utilizando la tecla ▼ desplazarse por el menú hasta que se visualice el submenú CAMBIO DE OPCIONES.
3. Apretar la tecla #.
4. Utilizando la tecla ▼, desplazarse por el menú hasta que se visualice la función TIMERS PARTIC.
5. Apretar la tecla #. Se visualizará la lista de particiones.
6. Utilizando las teclas ▼ y ▲, encontrar la partición en la lista para la que debe ser programado el timer.
7. Apretar la tecla #.
8. Cuando se visualice la opción ACTIVIDAD, asegurarse que está activada (al lado de la opción está presentado el símbolo ). Si no está activada (al lado de la opción está presentado el símbolo *), apretar cualquier tecla numérica.
9. Utilizando la tecla ▼, desplazarse por el menú hasta que se visualice la función TIPO.
10. Apretar la tecla #.
11. Utilizando las teclas ▼ y ▲, seleccionar el tipo del timer:
 - todos los días – si la partición debe ser armada / desarmada todos los días a la misma hora;
 - semanal – si la partición debe ser armada / desarmada a diferentes horas en diferentes día de la semana.
12. Apretar la tecla #.

13. Si fue elegida la opción diaria, la función permitirá programar inmediatamente la hora de armar, y después de apretar la tecla ▲ o ▼ – la hora de desarmar. Después de validarlo con la tecla #, volveremos a la lista de opciones y funciones.
14. Si fue elegida la opción semanal, volveremos a la lista de opciones y funciones donde aparecerán las funciones que facilitarán la programación de la hora de armado y desarmado para cada día de la semana (de la misma manera el timer diario).



La programación del valor 99:99 significa que la partición no se armará / desarmará.

15. Después de programar la hora de armar, se visualizará la función adicional que permite determinar qué tipo de armado activará el timer. Por defecto, el timer activa el armado total. Si debe activa otro tipo de armado, es preciso iniciar esta función (para el timer diario o individualmente para cada día de la semana), utilizando las teclas ▲ y ▼ seleccionar otro tipo de armado y validarlo #.
16. Después de programar todos los parámetros, apretar la tecla *.
17. Cuando se visualice la pregunta si guardar los cambios, apretar la tecla 1.

5.13 Test de zonas

Durante las revisiones periódicas del sistema de alarma, es preciso verificar si los detectores funcionan correctamente. Gracias a la función de test de zonas es posible realizarlo sin provocar la reacción reservada para la violación lo que es especialmente importante para las zonas que están armadas permanentemente.

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Utilizando la tecla ▼ desplazarse por el menú hasta que se visualice el submenú TEST.
3. Apretar la tecla #.
4. Utilizando la tecla ▼ desplazarse por el menú hasta que se visualice el submenú TEST ZONAS.
5. Apretar la tecla #.
6. Cuando se visualice la función NUEVO, apretar la tecla #.
7. Seleccionar si las zonas de intrusión, fuego y técnicas o la zona sencilla van a ser sometidas a prueba y después apretar la tecla #.
8. Seleccionar en qué particiones serán testeadas las zonas (ver: apartado “Selección de la lista de selección múltiple”, pág. 16).
9. Definir el tiempo de duración del test (máximamente 50 minutos) y apretar la tecla #.
10. Definir si la violación de zona debe activar la señalización CHIME en el teclado (si tal es caso, pulsar cualquier tecla con número – se visualizará el símbolo .
11. Apretar la tecla #. Empezará el test de zonas.



El inicio del test de zonas en cualquier partición activará el modo test en todos los dispositivos inalámbricos del sistema ABAX que operan con la central (los detectores inalámbricos indicarán la violación mediante los diodos LED).

Si con la central están conectados los detectores que poseen función de activación / desactivación remota del diodo LED, es posible desactivar los diodos en estos detectores por el tiempo de duración del test (el instalador puede configurar la central de tal manera que esto sucederá en el momento de inicio del test).

Es posible finalizar el test de zonas antes de que transcurra el tiempo programado mediante la función FIN DE TEST (▶TEST ▶TEST ZONAS ▶FIN DE TEST). Desde el momento de la activación de esta función hasta la finalización real del test pueden

transcurrir hasta 6 segundos (durante este período la función FIN DE TEST aún estará disponible).

12. Dependiendo del tipo de detector testado:

- detectores magnéticos – abrir y cerrar la puerta o ventana protegida por este detector;
- detectores de movimiento – pasar delante del detector;
- otros detectores – actuar de acuerdo con las recomendaciones del fabricante referidas al testear el detector.

13. Revisar el resultado del test. Para conseguirlo, es necesario entrar de nuevo en el submenú TEST DE ZONAS (ver: puntos 1-5) y activar la función REVISAR TEST. Es posible desplazarse por la lista de resultados utilizando las teclas ▲ y ▼. La pulsación de la tecla ► o ◀ conmutará la pantalla en modo gráfico donde la información se transmite mediante los símbolos:

- - zona no violada,
- - zona violada.

La pulsación de la tecla ► o ◀ en el modo gráfico ocasionará que se visualice la información sobre otro conjunto de zonas (ver: descripción de diodos LED ■■ pág. 7).

i *El resultado de test puede ser borrado mediante la función BORRAR RESULTAD. (► TEST ► TEST ZONAS ► BORRAR RESULTAD.).*

5.14 Control

i *Si el instalador lo permitió, es posible que la función de control se active sin autorización del usuario después de apretar sucesivamente las teclas 8 y #.*

1. Introducir el código y validarlo con la tecla *.
2. Apretar la tecla 8. Dependiendo del método de configuración de la central por el instalador:
 - se visualizará la lista de grupos de salidas – utilizando las teclas ▼ y ▲, es preciso encontrar el grupo donde está localizada la salida y después apretar la tecla # para que se presente la lista de salidas;
 - se visualizará inmediatamente la lista de salidas que pueden ser controladas.
3. Utilizando las teclas ▼ y ▲, encontrar en la lista una salida cuyo estado queremos cambiar para controlar el dispositivo conectado con la salida. El estado de salida está presentado mediante los siguiente símbolos:
 - - salida inactiva (desactivada),
 - - salida activa (activada).

i *El estado de salida puede ser presentado según el estado de zona. Los símbolos visualizados deben ser interpretados de la siguiente manera:*

- - zona no violada (dispositivo controlado por la salida no activada);
- - zona violada (dispositivo controlado por salida activa).

El método de presentación de estado de salidas de persiana se diferencia del método de presentación de estado de otras salidas (ver: apartado “Control de salidas de persiana”).

5.14.1 Control de salida tipo RELÉ MONO

Cuando la salida está inactiva:

- la pulsación de la tecla ►, activará la salida por el período de tiempo programado por el instalador;
- la pulsación de la tecla # permitirá programar el período de tiempo por el que la salida se activará después de la sucesiva pulsación de la tecla #.

Cuando la salida está activa, la pulsación de cualquier tecla numérica desactivará la salida.

5.14.2 Control de salida tipo RELÉ BI

La pulsación de la tecla # o ► conmutará el estado de salida. Además, cuando la salida está activa, la pulsación de cualquier tecla numérica desactivará la salida.

5.14.3 Control de salidas de tipo CONMUTADOR TELEFÓNICO

Dependiendo del método de programación de salida, la pulsación de la tecla # o ► activará la salida por el período de tiempo programado por el instalador o conmutará el estado de salida. Además, cuando la salida está activa, la pulsación de cualquier tecla numérica desactivará la salida.

5.14.4 Control de salidas de persiana

Las salidas de tipo PERSIANA ARRIBA y PERSIANA ABAJO siempre se programan como sucesivas y forman una pareja. En la lista de salidas se demuestra solamente un nombre de la salida programada como PERSIANA ARRIBA. El estado de salidas está presentado mediante los siguientes símbolos:

- - salida no activada (desactivada),
- ↑ - salida de tipo PERSIANA ARRIBA activada (activada),
- ↓ - salida de tipo PERSIANA ABAJO activada (activada).

Después de apretar la tecla # o ►, por debajo del símbolo que informa sobre el estado de salida se visualizará el cursor en forma de una barra horizontal. La pulsación de la tecla ▲ activará la salida tipo PERSIANA ARRIBA (si ambas salidas están inactivas) o desactivará la salida tipo PERSIANA ABAJO (si está activa). La pulsación de la tecla ▼ activará la salida tipo PERSIANA ABAJO (si ambas salidas están inactivas) o desactivará la salida tipo PERSIANA ARRIBA (si está activa). Independientemente qué salida está activa, la pulsación de cualquier tecla numérica la desactivará. Después de terminar el control, es necesario apretar la tecla # o ◀ para volver a la lista de salidas que pueden ser controladas (el cursor colocado por debajo del símbolo desaparecerá).

6. Gestión de teclado de partición

La tarea básica del teclado de partición es control del armado de una partición. Además, ofrece una gama de diferentes funciones, entre ellas, la función de control de acceso (supervisión de una puerta sencilla).

La empresa SATEL ofrece los siguientes teclados de partición:

INT-S;

INT-SK;

INT-SCR (el teclado multifuncional que puede trabajar en modo de teclado de partición).

Los teclados pueden estar disponibles en diferentes variantes colorísticas de la retroiluminación de teclas. La designación adicional colocada en el nombre del teclado

informa sobre el variante colorístico (por ejemplo; INT-S-GR – retroiluminación verde; INT-S-BL – retroiluminación azul).

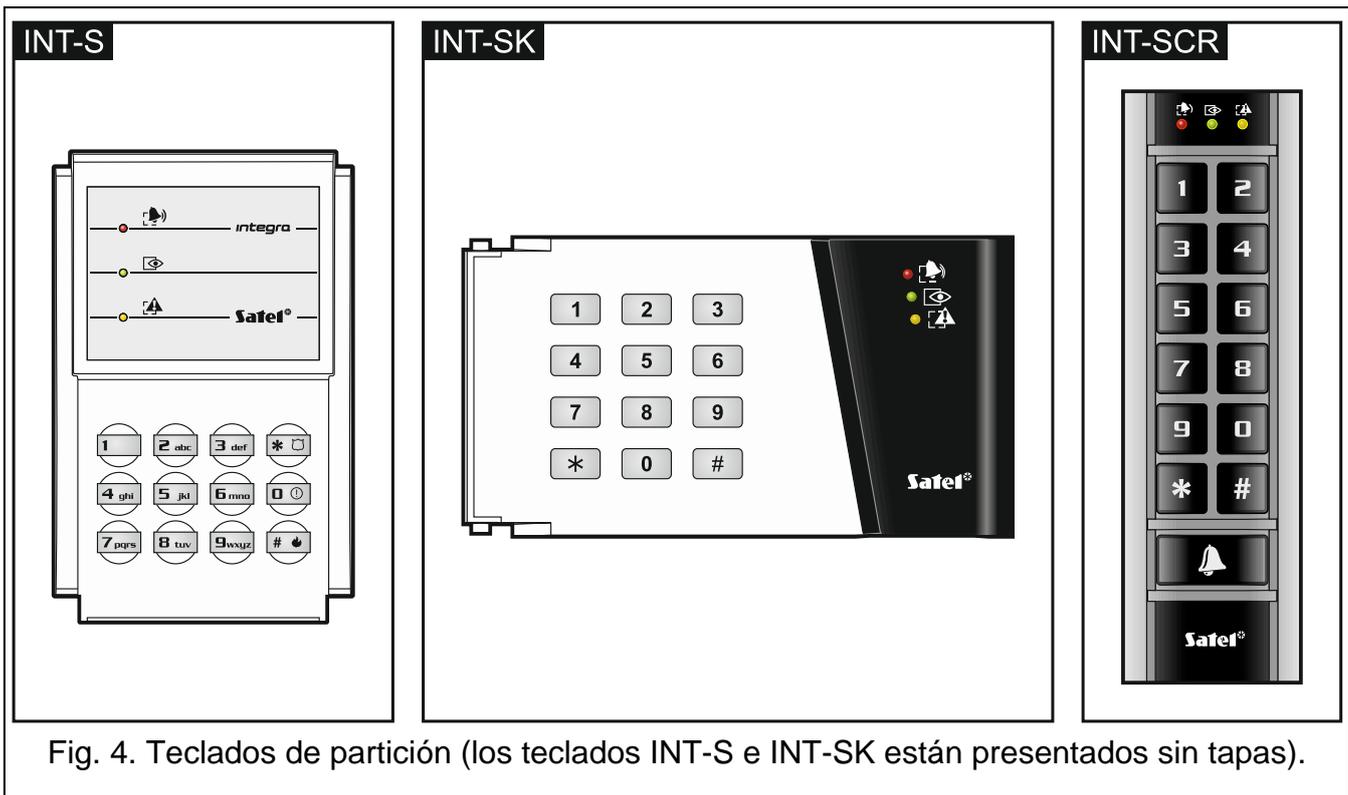


Fig. 4. Teclados de partición (los teclados INT-S e INT-SK están presentados sin tapas).

6.1 Descripción de teclados de partición

6.1.1 Diodos LED

Diodo	Color	Descripción del funcionamiento
	verde	encendido – partición está armada
	rojo	encendido o parpadea – alarma o memoria de alarma
	amarillo	parpadea – avería o memoria de alarmas

Tabla 4. Descripción de diodos LED de los teclados de partición.



La información sobre el armado puede apagarse después de que transcurra el período de tiempo definido por el instalador.

Si el instalador activó la opción global GRADE 2:

- el diodo  no informará sobre alarmas;
- el parpadeo del diodo  significa que en el sistema hay una avería, zonas bloqueadas o tuvo lugar una alarma.

El parpadeo alterno de los diodos LED  y  indica la espera al segundo código durante el armado o desarmado por dos códigos.

El parpadeo sucesivo de todos los diodos indica que falta la comunicación con la central.

6.1.2 Teclas

Las teclas que permiten la autorización de usuario mediante el código y activar las funciones disponibles desde los teclados de partición.

En el teclado INT-SCR está disponible adicionalmente la tecla . Controla la salida tipo OC del teclado (la salida está activada, cuando la tecla está apretada).

6.1.3 Lector de tarjetas de proximidad integrado

El teclado INT-SCR posee un lector integrado que posibilita la gestión mediante las tarjetas de proximidad (llaveros u otros transponders pasivos 125 kHz). El instalador determina si el lector será gestionado.

El acercamiento de la tarjeta de proximidad es tratado de la misma manera como la introducción del código y su validación con tecla *****. Cuando mantenemos acercada la tarjeta (aprox. 3 segundos) es tratado de la misma manera como la introducción del código y su validación con tecla **#**.

6.1.4 Señalización acústica

Sonidos generados durante la utilización del teclado



El instalador puede desactivar la señalización acústica o sustituirla con el parpadeo de la retroiluminación del teclado.

1 sonido corto – la pulsación de cualquier tecla numérica, confirmación de introducción del código o lectura de la tarjeta.

2 sonidos cortos – aceptación del primer código durante el armado o desarmado por dos códigos.

3 sonidos cortos – indican:

- el inicio del proceso de armado (en la partición hay un tiempo de salida) o armado (en la partición no hay un tiempo de salida);
- el desarmado y/o el borrado de alarmas.

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – confirmación de realización de la función.

3 pares de sonidos cortos – el usuario debe cambiar el código.

1 sonido largo – armado denegado (hay algunas zonas violadas en la partición o un fallo).

2 sonidos largos – código/tarjeta desconocido.

3 sonidos largos – función no disponible.

Eventos indicados por un sonido



Solamente los eventos seleccionados por el instalador están señalados.

Las alarmas están indicadas durante el tiempo programado por el instalador.

5 sonidos cortos – violación de zona (CHIME).

1 sonido largo cada 3 segundos seguido por una serie de sonidos cortos durante 10 segundos y 1 sonido largo – cuenta atrás del tiempo de entrada (si el tiempo es inferior a 10 segundos, únicamente la secuencia final de los sonidos cortos se generará).

Secuencia de 7 sonidos de duración disminuyente, repetida cada tantos segundos – cuenta atrás de la demora de autoarmado.

2 sonidos cortos cada segundo – cuenta atrás del tiempo de entrada.

Sonido continuo – alarma.

Sonido largo cada 2 segundos – memoria de alarma.

Un sonido largo cada segundo – alarma fuego.

Sonido corto cada 2 segundos – memoria de alarma fuego.

Sonidos muy cortos – puerta abierta demasiado tiempo.

6.2 Funciones disponibles desde el teclado de partición

6.2.1 [Código]*

Dependiendo del tipo de usuario y de sus derechos, de los ajustes del teclado y del estado del sistema de alarma, la introducción del código y su validación con la tecla * ocasionarán que se realice una de las siguientes funciones:

- la puerta se abrirá (se activará el conmutador),
- la partición se desarmará,
- la alarma se borrará,
- el estado de salida tipo 25. CONMUTADOR BI se conmutará,
- la salida tipo 24. CONMUTADOR MONO se activará,
- la rondo de guardia se confirmará,
- el bloqueo temporal de la partición se activará.



La mayoría de las funciones enumeradas anteriormente está disponible después de activar para el teclado de partición la opción CERRADURA [GESTIÓN CIERRE]. En la disponibilidad de las funciones influyen también otras opciones del teclado (p.ej., si el cierre realiza la función ON SI PARTICIÓN ARMADA [ARMAR], la mayoría de las funciones no estarán disponibles).

6.2.2 [Código]#

Dependiendo del tipo de usuario y de sus derechos, de los ajustes del teclado y del estado del sistema de alarma, la introducción del código y su validación con la tecla # ocasionarán que se realice una de las siguientes funciones:

- el procedimiento de armado de la partición / armado empezará;
- la partición se desarmará;
- la alarma se borrará;
- el estado de salida tipo 25. CONMUTADOR BI se conmutará;
- la salida tipo 24. CONMUTADOR MONO se activará;
- la ronda de guardia se confirmará;
- el bloqueo temporal de la partición se activará;
- el acceso al cajero se desbloquee.

6.2.3 Armado rápido

El instalador puede permitir que se arme la partición sin autorización del usuario.

1. Seleccionar el modo de armado (apretar una de las teclas: 0 – armado total; 1 – armado total + bypass; 2 – armado sin internas; 3 – armado sin internas y sin tiempo de entrada).
2. Apretar la tecla #. Empezará el procedimiento del armado de la partición.

6.2.4 Activación de alarma desde el teclado

El instalador puede permitir que se activen alarmas desde el teclado. Para activar la alarma, es preciso:

alarma fuego – apretar durante 3 segundos la tecla  (INT-S) /  (INT-SK) /  (INT-SCR);

alarma auxiliar – apretar durante 3 segundos la tecla 0;

alarma de pánico – apretar durante 3 segundos la tecla  (INT-S) /  (INT-SK) /  (INT-SCR). El instalador define si se activará la alarma pánico audible (que iniciará la señalización audible de la alarma) o silenciosa (sin señalización audible).

6.2.5 Silenciado de señalización de alarma en el teclado

Si el teclado señala la alarma, la pulsación de cualquier tecla numérica silenciará la señalización durante 40 segundos.

6.2.6 Cambio de código

El instalador puede permitir que se cambie el código propio mediante el teclado de partición.

1. Apretar y mantener presionada durante 3 segundos la tecla 1.
2. Cuando empiecen a parpadear alternadamente los diodos LED  y , introducir el código anterior y validarlo con la tecla **#**.
3. Cuando empiecen a parpadear alternadamente los diodos  y , introducir el código nuevo y validarlo con la tecla **#**.

7. Gestión de teclado de entrada

El teclado multifuncional INT-SCR puede operar en modo de teclado de entrada (INT-ENT). La tarea principal del teclado de entrada es desbloquear la demora para las zonas tipo 3. RETARDADA INTERIOR. El tiempo durante que estas zonas funcionarán como retardadas se programa para el teclado. Si a una partición están asignados varios teclados de entrada, es posible para cada uno programar otro tiempo del desbloqueo de demora. Después de que transcurra del tiempo programado, las zonas internas retardadas funcionarán de nuevo como inmediatas.

7.1 Diodos LED

Se utiliza únicamente el diodo . Cuando parpadea, informa sobre la cuenta atrás del desbloqueo de demora (el desarmado no influye en el parpadeo del diodo).

7.2 Señalización acústica



Es posible que el instalador desactive la señalización acústica o la sustituya por el parpadeo de retroiluminación del teclado.

Durante la gestión, el teclado puede generar los siguientes sonidos:

- 1 sonido corto** – pulsación de cualquier tecla numérica, confirmación de introducción del código o lectura de la tarjeta.
- 3 sonidos cortos** – confirmación de desbloqueo de demora.
- 4 sonidos cortos y 1 sonido largo** – confirmación de ronda de guardia o realización de función de control de salidas tipo 24. CONMUTADOR MONO o 25. CONMUTADOR BI.
- 3 pares de sonidos cortos** – el usuario debe cambiar el código.

2 sonidos largos – código/tarjeta desconocido.

3 sonidos largos – desbloqueo de demora imposible (la partición está desarmada o la demora ya fue activada) o función no disponible.

El teclado puede adicionalmente indicar acústicamente TIEMPO DE DESBLOQUEO DE DEMORA.

7.3 Funciones disponibles desde el teclado de entrada

Dependiendo del tipo de usuario y de sus derechos, de los ajustes de la cerradura y del estado del sistema de alarma, la introducción del código y su validación con la tecla * o # (cuando se acerque la tarjeta) ocasionarán:

- que en la partición se desbloquee la demora de zonas tipo 3. RETRASADA INTERIOR;
- que se conmuta el estado de salidas tipo 25. CONMUTADOR BI;
- que se active la salida tipo 24. CONMUTADOR MONO;
- que se confirme la ronda de guardia.

8. Gestión de teclados a código

La tarea básica del teclado a código es realizar la función de control de acceso (supervisión de una puerta sencilla).

La empresa SATEL ofrece los siguientes teclados a código:

INT-SZ;

INT-SZK.

Los teclados a código pueden estar disponibles en diferentes variantes colorísticas de la retroiluminación de teclas. La designación adicional colocada en el nombre de la cerradura informa sobre el variante colorístico (por ejemplo; INT-SZ-GR – retroiluminación verde; INT-SZ-BL – retroiluminación azul).

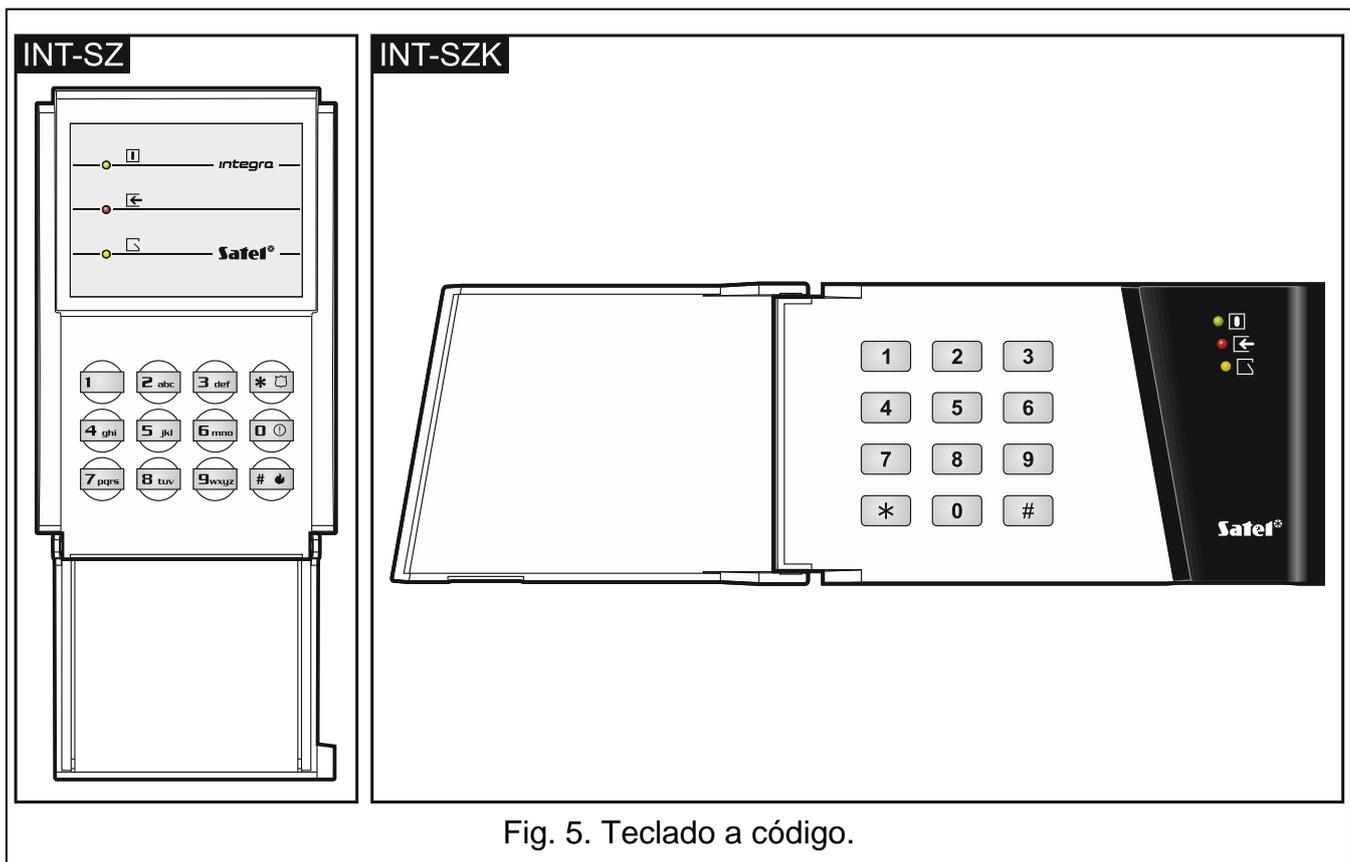


Fig. 5. Teclado a código.

8.1 Descripción de teclados a código

8.1.1 Diodos LED

Diodo	Color	Descripción del funcionamiento
	verde	encendido – teclado a código gestionado por la central
	rojo	encendido – puerta abierta
	amarillo	parpadea – puerta abierta

Tabla 5. Descripción de diodos LED de los teclados a código.



El parpadeo sucesivo de todos los diodos indica que falta la comunicación con la central.

8.1.2 Teclas

Las teclas posibilitan la autorización del usuario mediante el teclado y activación de las funciones disponibles desde el teclado a código.

8.1.3 Señalización acústica

Sonidos generados durante la utilización del teclado



Es posible que el instalador desactive la señalización acústica o la sustituya por el parpadeo de la retroiluminación del teclado.

1 sonido corto – pulsación de cualquier tecla numérica o confirmación de introducción del código.

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – confirmación de apertura de la puerta o realización de otra función.

3 pares de sonidos cortos – el usuario debe cambiar su código.

2 sonidos largos – código/tarjeta desconocido.

3 sonidos largos – función no disponible.

Eventos indicados por un sonido



Solamente los eventos seleccionados por el instalador están señalados.

5 sonidos cortos – violación de zona (CHIME).

Sonidos muy cortos – puerta abierta demasiado tiempo.

8.2 Funciones disponibles desde el teclado a código

Dependiendo del tipo de usuario y de sus derechos y de los ajustes de la cerradura, la introducción del código y su validación con la tecla ***** o **#** ocasionarán:

- que se abra la puerta (activación del conmutador);
- que se conmute el estado de la salida tipo 25. CONMUTADOR BI;
- que se active la salida tipo 24. CONMUTADOR MONO;
- que se confirme la ronda de guardia;
- que se active el bloqueo temporal de la partición.

El instalador puede permitir que se activen las alarmas desde los teclados. Para activar la alarma, es preciso:

alarma de incendio – apretar durante 3 segundos la tecla  (INT-SZ) /  (INT-SZK);

alarma auxiliar – apretar durante 3 segundos la tecla 0;

alarma de pánico – apretar durante 3 segundos la tecla  (INT-SZ) /  (INT-SZK).

El instalador determina si se activará la alarma de pánico audible (que iniciará la señalización audible de la alarma) o silenciosa (sin señalización audible).

El instalador puede permitir que se cambie el código propio mediante el teclado a código. Es preciso proceder de la misma manera como en caso de cambiar el código mediante el teclado de partición (ver: pág. 41).

9. Confirmación de mensajes de voz

El instalador puede configurar la central de tal manera que se requerirá la reproducción del mensaje de voz. Cuando falte la confirmación, la central podrá comunicar varias veces para reproducir el mensaje. La reproducción del mensaje puede ser confirmado desde el teclado del teléfono con marcación por tonos DTMF. El instalador determina si para confirmar la recepción de mensajes de voz es necesario sólo una secuencia de 4 cifras o un código concreto. Después de introducir el código, la central informará utilizando las señales acústicas:

1 sonido repetido cada 3 segundos – el mensaje fue confirmado, es necesario esperar hasta que se reproduzca el siguiente mensaje de voz;

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – el mensaje fue confirmado, no hay más mensajes de voz;

2 sonidos largos – fue introducido un código erróneo (el mensaje no fue confirmado).



Cuando la central avisa sobre varios eventos y la confirmación de aviso de voz es requerida, cada mensaje debe ser confirmado. Tan sólo después de confirmar el primer mensaje, se reproducirá el segundo, etc.

El instalador puede configurar la central de tal manera que la confirmación de recepción del mensaje por el usuario:

- borrar el aviso para otros usuarios;
- permitirá obtener acceso al menú de voz del módulo INT-VG.

10. Contestar el teléfono y control telefónico



La información mencionada antes no se refiere a las centrales con las que está conectado el módulo INT-VG.

Los usuarios que poseen el **código telefónico** pueden utilizar la función de contestar el teléfono y control telefónico. Estas funciones requieren que se utilice el teléfono con marcación por tonos DTMF. La función de contestar el teléfono permite obtener la información sobre el estado de particiones (armado, alarmas). Gracias a la función de control telefónico es posible gestionar las salidas tipo CONMUTADOR TELEFÓNICO mediante el teléfono.

10.1 Contestar teléfono

1. Establecer la conexión con la central de uno de los métodos mencionados más adelante (es preciso determinar qué método es gestionado por la central):

sencilla llamada – llamar al número de teléfono de la central de alarma. Después del número de tonos programados por el instalador, la central cogerá la llamada.

doble llamada – llamar al número de teléfono de la central de alarma. Después del número de tonos programados por el instalador, colgar el auricular. Después de que transcurran tres minutos, llamar de nuevo. La central inmediatamente cogerá la llamada.

El establecimiento de la conexión será indicado con tres sonidos cortos.

2. En el teclado del teléfono introducir el código telefónico. 4 sonidos cortos y 1 sonido corto confirman que se obtuvo acceso a la función de contestar el teléfono. Si el código introducido es erróneo, la central lo indicará con dos sonidos largos.



Si se comete un error al introducir el código, a pesar de ello es preciso introducir 4 cifras y cuando la central señala que el código es erróneo, introducir el código correcto.

Cuando se introduzca tres códigos erróneos, la central se desconectará.

En caso de sencilla llamada, si:

- el código no se introduce y la conexión se termina,
- un código erróneo se introduce y la conexión se termina,

la central durante un par de minutos no cogerá las llamadas. Esto permite conectar después de la central, p.ej., un fax.

3. Durante 15 segundos máximamente, es preciso introducir el número de partición de dos cifras (p. ej., 01, 07 o 15). La central informará sobre el estado de la partición con la siguiente secuencia de sonidos:

3 sonidos cortos – partición desarmada;

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – partición armada.

Si durante 15 segundos, no se apretará ninguna tecla en el teléfono, la central se desconectará.

4. Después de que se apriete sucesivamente las teclas 0 y # en el teclado del teléfono, la central se desconectará.

10.2 Control a distancia

1. Obtener acceso a la función de contestar el teléfono (puntos 1-2 en el apartado "Contestar teléfono").

2. Durante 15 segundos máximamente, es preciso apretar sucesivamente las teclas 2 y #. 4 sonidos cortos y 1 sonido cortos confirmará que se obtuvo acceso a la función de control a distancia.

3. Durante 15 segundos máximamente, es preciso introducir el número de conmutador telefónico de dos cifras (p. ej., 01, 07 o 15). La central informará sobre el estado del conmutador telefónico con la siguiente secuencia de sonidos:

3 sonidos cortos – el conmutador fue desactivado;

4 sonidos cortos y 1 sonido largo – el conmutador fue activado.



El método de funcionamiento de la salida tipo CONMUTADOR TELEFÓNICO depende de cómo la configuró el instalador.

4. Después de apretar sucesivamente las teclas 0 y # en el teclado del teléfono, la central se desconectará. Es posible apretar las teclas 1 y # para volver a la función de contestar el teléfono.

10.3 Verificación acústica de alarma



La verificación acústica de alarma es posible cuando el módulo INT-AV está conectado con la central.

1. Obtener acceso a las funciones de contestar al teléfono (puntos 1-2 en el apartado “Contestar teléfono”).
2. Dentro de 15 segundos, presionar sucesivamente los botones 3 y # en el teclado del teléfono. 4 sonidos cortos y 1 sonido largo confirmarán que tenemos acceso a la función de la verificación acústica de alarma. Los comandos DTMF pueden ser utilizados después de iniciar la sesión de escucha / habla, están descritos en el manual para el módulo INT-AV.

11. Control SMS únicamente INTEGRA 128-WRL

La central INTEGRA 128-WRL puede ser controlada mediante los mensajes SMS que contienen los comandos de control adecuados. El contenido de los mensajes y las reglas adicionales de cómo deben ser empleados (utilización de letras mayúsculas y minúsculas, adición del código telefónico al contenido del mensaje SMS enviado, etc.) define el instalador. Si el instalador programa un comando de control conveniente, utilizando el mensaje SMS es posible:

- violar la zona seleccionada;
- bloquear temporalmente la zona seleccionada;
- desbloquear la zona seleccionada;
- armar las particiones seleccionadas con un tipo de armado elegido;
- desarmar las particiones seleccionadas;
- eliminar la alarma en las particiones seleccionadas;
- activar las salidas seleccionadas tipo CONMUTADOR MONO;
- activar las salidas seleccionadas tipo CONMUTADOR BI;
- desactivar las salidas seleccionadas tipo CONMUTADOR BI;
- conmutar las salidas seleccionadas tipo CONMUTADOR BI;
- comprobar el estado de las particiones seleccionadas;
- enviar los códigos USSD al operador de la tarjeta SIM instalada en el módulo (por ejemplo, para comprobar el estado de cuenta o el estado de su recarga). La respuesta obtenida del operador se envía en forma del mensaje SMS al número de teléfono desde el que se envió el mensaje de control.

Cuando se transmiten los códigos USSD, el mensaje SMS tiene que tener forma de:

xxxxxx=yyyy=

donde “xxxxxx” es comando de control, y “yyyy” es código USSD gestionado por el operador de la red GSM.

Un mensaje SMS puede contener varios comandos de control.

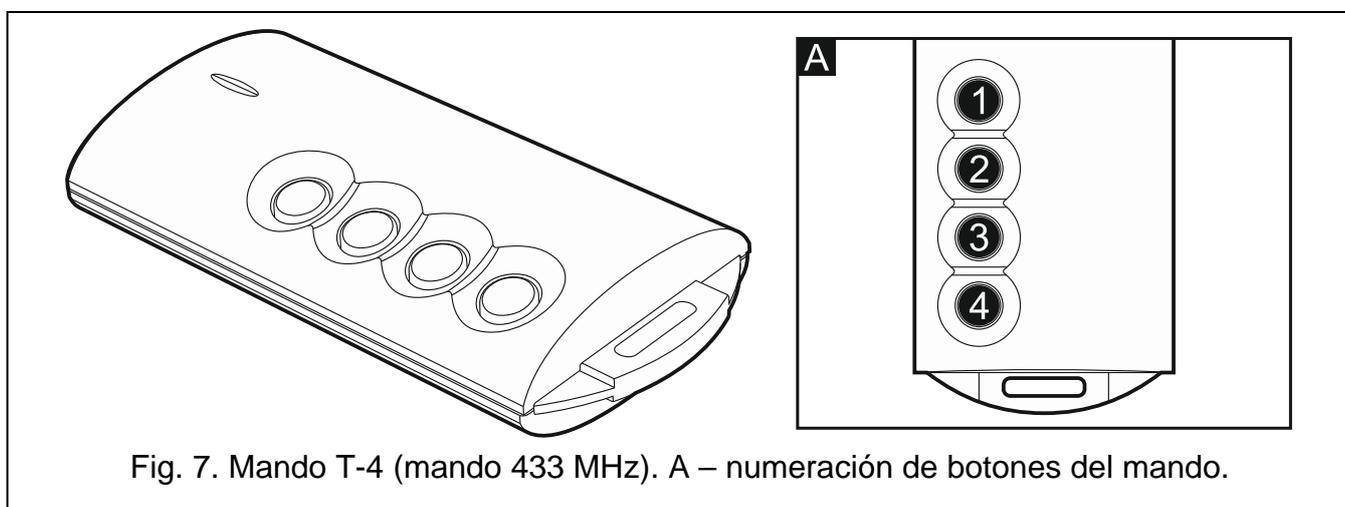
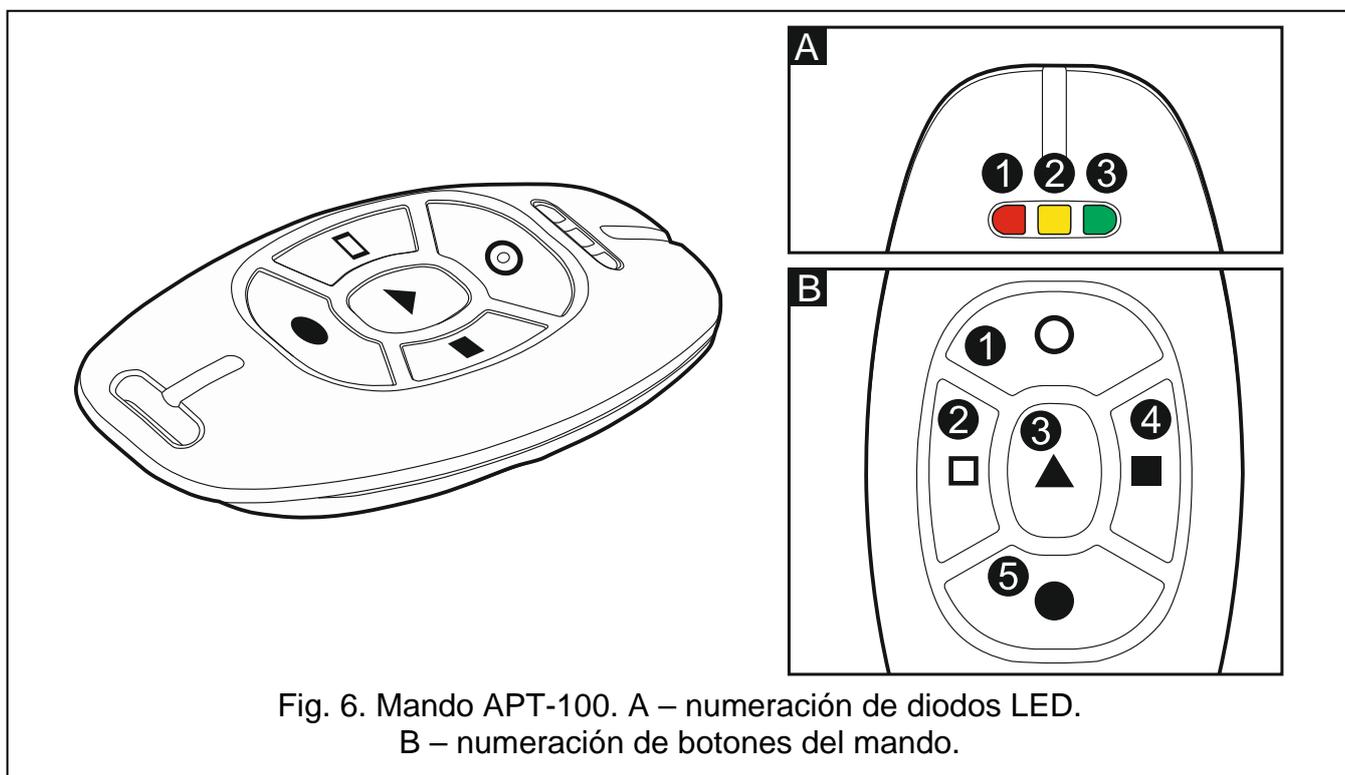
Si el instalador programa la central de manera apropiada, la central confirmará la realización de los comandos de control enviando los mensajes SMS al número de teléfono desde el que se envió el comando de control.

12. Gestión del sistema de alarma mediante el mando

En caso de central INTEGRA 128-WRL o cualquier central a la que está conectado el módulo ACU-120, ACU-270, ACU-100, ACU-250, INT-RX o INT-RX-S, es posible controlar el sistema mediante el mando. El usuario puede poseer máximamente 2 mandos:

- mando bidireccional APT-100 – gestionado por el sistema ABAX (la central INTEGRA 128-WRL, el controlador ACU-120, ACU-270, ACU-100 (versión de firmware 2.00 o posterior) o ACU-250);
- mando 433 MHz – gestionado por el módulo INT-RX o INT-RX-S.

Un mando sencillo permite realizar hasta 6 funciones. Para cada mando se determina individualmente las funciones realizadas después de apretar la tecla o combinación de teclas, y en caso de mandos bidireccionales APT-100 y también la información visualizada en los diodos LED del mando (ver: apartado “Adición de mando”, pág. 30).



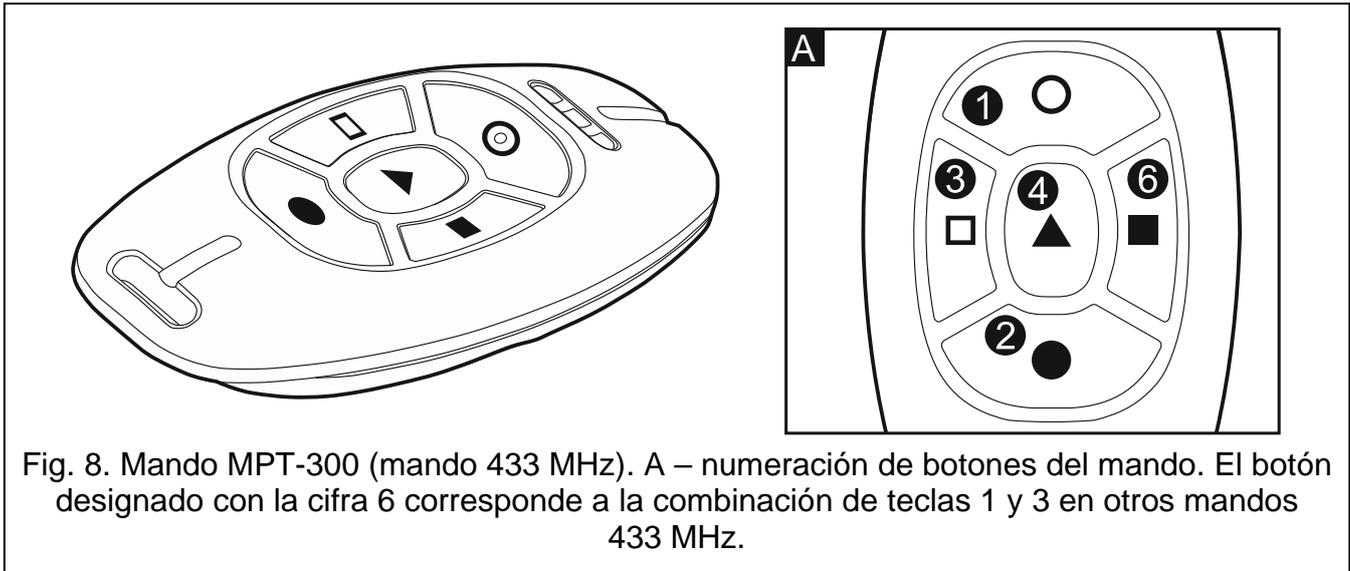


Fig. 8. Mando MPT-300 (mando 433 MHz). A – numeración de botones del mando. El botón designado con la cifra 6 corresponde a la combinación de teclas 1 y 3 en otros mandos 433 MHz.

13. Historial de cambios introducidos en el contenido del manual

Fecha	Versión del firmware	Cambios introducidos
2013-08	1.12	<ul style="list-style-type: none"> • Se añadió la información sobre el teclado INT-TSG (pág. 5). • Se añadió la descripción referida al usuario que posee autorización USUARIO SENCILLO (pág. 10). • Se completó el listado de las funciones de usuario (pág. 11). • Se añadió la descripción de la función de usuario CAMBIO DE CÓDIGO TELEFÓNICO (pág. 18). • Se añadió la descripción de la autorización USUARIO SENCILLO (pág. 27). • Se añadió la descripción de la autorización ADMINISTRADOR (pág. 27). • Se modificó la información referida a la duración máxima del test de zonas (pág. 35). • Se añadió el apartado “Verificación acústica de alarma” (pág. 46).
2013-12	1.12	<ul style="list-style-type: none"> • Se añadieron las informaciones sobre INT-KLFR (pág. 4, 5 y 9) e INT-TSI (pág. 5). • Se modificó la descripción de la función IP/MAC ETHM-1 (pág. 22).
2014-10	1.13	<ul style="list-style-type: none"> • Se añadió la información sobre el módulo ETHM-1 Plus. • Se completó la lista de funciones de usuario (pág. 11). • Se añadió la nota sobre la posibilidad de desactivar por el instalador los atajos en el menú de usuario (pág. 15). • Se añadió la información sobre nueva funcionalidad de la tecla 0 durante la edición de la lista de selección múltiple en modo test (pág. 16, 23, 32 y 32). • Se añadió la descripción de función de usuario Test reporte GPRS (pág. 21).
2015-10	1.14	<ul style="list-style-type: none"> • Se añadieron las notas advirtiendo que el instalador debe proporcionar la información cómo gestionar el sistema de alarmas (pág. 3). • Se modificó el apartado referido a la fiabilidad del sistema de alarmas (pág. 3). • Se añadió la información sobre el teclado INT-TSH (pág. 5). • Se añadió la información sobre la posibilidad de testear la zona única (pág. 14 y 35). • Se modificó la descripción de la función CHIME en el teclado (pág. 19). • Se actualizó la descripción de la función IP/MAC ETHM-1 (pág. 22). • Se añadió la información sobre la sincronización automática del reloj de

		<p>la central con el servidor de tiempo después de reiniciar la central (pág. 22).</p> <ul style="list-style-type: none">• Se completó la información referido al reducir el tiempo de salida desde el teclado (pág. 25).• Se modificó el apartado referido al. bloqueo de zona (pág. 31).
--	--	---

14. Descripción abreviada de gestión del sistema mediante el teclado



parpadeo – avería o memoria de avería / Grade 2: avería o memoria de avería, zonas en bypass o alarma



encendido – todas las particiones soportadas por el teclado están armadas

parpadeo – algunas particiones armadas



encendido o parpadeo – alarma o memoria de alarma

[CÓDIGO]# – armado/ desarmado/ borrado de alarma

Armado rápido:

0# - armado total

1# - armado total+ bypass

2# - armado sin interiores

3# - armado sin interiores y sin tiempo de entrada

9# – final de cuenta de tiempo de entrada

8# – control rápido de salidas

[CÓDIGO]* – entrada en el menú de usuario

Teclas de abreviatura en el menú de usuario:

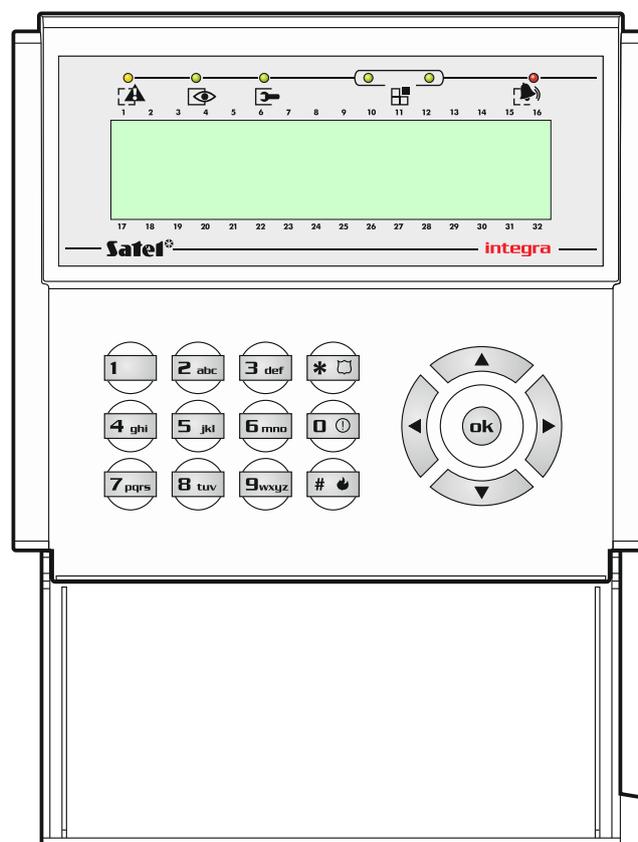
- 1 Cambio de código
- 2 Usuario [Administrador]
- 21 Nuevo usuario [Nuevo administrador]
- 22 Edición de usuarios [Edición de administrador]
- 23 Eliminación de usuario [Eliminación de administrador]
- 4 Bypass de zonas
- 41 Bypass temporal
- 42 Bypass permanente
- 5 Revisión de eventos
- 51 Revisión de eventos seleccionados
- 52 Revisión de todos los eventos
- 6 Programación de reloj
- 7 Estado del Sistema
- 8 Control
- 9 Modo de servicio
- 0 Downloading
- 01 Inicio DWNL-RS
- 02 Final DWNL-RS
- 03 Inicio DWNL-MOD.
- 04 Inicio DWNL-TEL
- 05 Inicio DWNL-CSD [INTEGRA 128-WRL]
- 06 Inicio DWNL-GPRS [INTEGRA 128-WRL]
- 07 ETHM-1 – DloadX
- 08 ETHM-1 – GuardX



- ○ – 1. grupo (números: 1-32 / direcciones 00-1F)
 - ● – 2. grupo (números: 33-64 / direcciones 20-3F)
 - ○ – 3. grupo (números: 65-96)
 - ● – 4. grupo (números: 97-128)
- (○ – diodo apagado; ● – diodo encendido)



parpadea – modo de servicio activado



Teclas de abreviatura (pulsación durante aprox. 3 segundos):

- 1 – verificación de estado de zonas
- 4 – verificación de estado de partición
- 5 – revisión de memoria de alarmas
- 6 – revisión de memoria de averías
- 7 – revisión de averías actuales
- 8 – activación/ desactivación de CHIME
- 9 – conmutación de pantalla entre el modo de espera y el modo de presentación de estado de todas las particiones
- ⚠ – activar la alarma auxiliar
- 🔥 – activar la alarma de fuego.
- 🚒 – activar la alarma de pánico