



# Manual do Gestor do Advisor Advanced

<b>Copyright</b>	© 2015 UTC Fire & Security Americas Corporation, Inc. Todos os direitos reservados.
<b>Marcas comerciais e patentes</b>	Interlogix, o nome e logótipo Advisor Advanced são marcas comerciais da UTC Fire & Security. Outros nomes comerciais utilizados neste documento podem ser marcas comerciais ou marcas comerciais registadas dos fabricantes ou vendedores dos respectivos produtos.
<b>Fabricante</b>	UTC Fire & Security Americas Corporation, Inc. 3211 Progress Drive, Lincolnton, NC, 28092, USA Representante de fabrico autorizado na UE: UTC Fire & Security B.V. Kelvinstraat 7, 6003 DH Weert, Netherlands
<b>Versão</b>	Este documento refere-se às seguintes versões de firmware do Advisor Advanced: ATSx000A(-IP): V026.026.130 ATSx500A(-IP): MR_2.0.29916
<b>Certificação</b>	 <b>Importante:</b> este produto não foi concebido em conformidade com as normas EN 50134 e EN 54.
<b>Directivas da União Europeia</b>	UTC Fire & Security declara que este dispositivo está em conformidade com os requisitos e as disposições de uma ou mais das directivas 1999/5 / CE, 2014/30 / UE e 2014/35 / CE aplicáveis. Para mais informações consulte <a href="http://www.utcfireandsecurity.com">www.utcfireandsecurity.com</a> ou <a href="http://www.interlogix.com">www.interlogix.com</a> .
	2002/96/CE (directiva WEEE, sobre Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos): Os produtos marcados com este símbolo não podem ser eliminados como lixo municipal não separado na União Europeia. Para uma reciclagem adequada, devolva este equipamento ao fornecedor local aquando da compra de um novo equipamento equivalente, ou coloque-o num ponto de recolha designado para o efeito. Para mais informações, consulte: <a href="http://www.recyclethis.info">www.recyclethis.info</a> .
<b>Informação de contacto</b>	<a href="http://www.utcfireandsecurity.com">www.utcfireandsecurity.com</a> ou <a href="http://www.interlogix.com">www.interlogix.com</a>
<b>Apoio aos clientes</b>	<a href="http://www.utcfssecurityproducts.eu">www.utcfssecurityproducts.eu</a>

# Índice

## **Informação importante iv**

Convenções tipográficas iv

Nota importante iv

## **Teclados e leitores 1**

O visor LCD 3

Os LEDs 3

Visor armado 5

## **Identificação do utilizador 6**

Grupos de utilizadores 6

Utilização de um PIN e/ou um cartão 6

## **Coacção 8**

## **Acesso a portas 9**

## **Arme e desarme do sistema 10**

Quando armar 10

Quando armar parcialmente 10

Quando desarmar 10

O tempo limite para sair das instalações, após o arme 10

O tempo limite para o desarme 11

Desarme quando há um alarme 11

Quando não consegue armar ou desarmar 11

Armar áreas através do teclado LCD 13

Armar áreas parcialmente através do teclado LCD 14

Desarmar áreas através do teclado LCD 14

Armar áreas através de teclado sem LCD 15

Desarmar áreas através de teclado sem LCD 15

Arme automático 15

Áreas apresentadas durante o arme e o desarme 16

## **O que fazer em caso de alarme 18**

O que acontece quando há um alarme 18

Visualização de um alarme 19

Rearme de um alarme 19

Confirmação do alarme 19

Execução de um Walk Test 19

Problemas que podem ocorrer 20

Informações adicionais sobre alarmes 20

## **O menu do Advisor Advanced 22**

Como estão organizadas as secções de opções de menu neste manual 22

Disponibilidade de opções	22
Menu de acesso	23
<b>Opções de zona</b>	<b>24</b>
<b>Inibição/desinibição de zonas</b>	<b>25</b>
<b>Shunt Zonas</b>	<b>26</b>
<b>Câmaras</b>	<b>27</b>
<b>Isolar/repor</b>	<b>29</b>
<b>Registo</b>	<b>30</b>
<b>Estado do painel</b>	<b>31</b>
<b>PIN</b>	<b>32</b>
<b>SMS e reporte de voz</b>	<b>33</b>
<b>Utilizadores</b>	<b>34</b>
Bloqueio de dados do utilizador	34
Definições do utilizador	35
<b>Serviço</b>	<b>40</b>
<b>Calendário</b>	<b>45</b>
Ver calendário	45
<b>Acções</b>	<b>47</b>
Definições de acções	47
<b>Listas de acções</b>	<b>49</b>
Definições de listas de acções	49
<b>Excepções</b>	<b>51</b>
Nota de validade de excepção	51
Definições de excepções	51
<b>Programas</b>	<b>54</b>
Definições de programas	54
<b>Funções de utilizador programáveis</b>	<b>57</b>
<b>Programação de comandos</b>	<b>60</b>
Activação de comando	62
<b>Sequências de teclas comuns</b>	<b>63</b>
Sequências de teclas comuns do teclado de LCD	63
Sequências de teclas comuns do teclado sem LCD	65
Teclas de função	66

<b>Registos de programação</b>	<b>67</b>
<b>Registo de utilizadores</b>	<b>68</b>
<b>Registo de grupo de utilizadores</b>	<b>70</b>
<b>Filtros de condições</b>	<b>71</b>
<b>Programa</b>	<b>73</b>
<b>Excepções</b>	<b>74</b>
<b>Comandos por SMS</b>	<b>75</b>
<b>Anexo A. Controlo por SMS</b>	<b>76</b>
Requisitos do controlo por SMS	76
Sintaxe do comando	76
Autenticação do utilizador	77
Lista de comandos por SMS	77
<b>Glossário</b>	<b>85</b>
<b>Índice remissivo</b>	<b>91</b>
<b>Mapa dos menus de utilizador</b>	<b>94</b>

# Informação importante

Este manual explica como utilizar o sistema Advisor Advanced, se estiver responsável pela gestão do sistema. Também está disponível um manual rápido de utilização que explica a utilização diária. Para utilizar esta documentação eficazmente, deverá ter conhecimentos básicos sobre os sistemas de alarme.

Leia estas instruções e toda a documentação auxiliar na totalidade antes de trabalhar com este produto.

## Convenções tipográficas

Este manual utiliza determinadas convenções tipográficas e de notação para facilitar a identificação de informações importantes.

**Tabela 1: Convenções tipográficas e de notação**

Item	Descrição
Teclas	Maiúsculas, por exemplo, “prima Enter”.
<b>Nota</b>	As notas alertam-no para informações que podem poupar-lhe tempo e esforço.
<b>Cuidado</b>	Os avisos de cuidado identificam condições ou práticas que podem resultar em danos no equipamento ou noutra propriedade.
<input type="checkbox"/>	As caixas de verificação permitem-lhe indicar se uma opção específica está disponível ou não.

## Nota importante

Este manual fornece informações sobre todos os painéis de controlo Advisor Advanced em todas as variantes. O “Painel de Controlo Advisor Advanced ” refere-se a todas as versões do Advisor Advanced, salvo especificação em contrário.

### Lista de variantes do painel

**Tabela 2: Lista de variantes do painel ATsx000A(-IP)**

Modelo	Cobertura	Dimensões (mm)	Peso (kg)
ATS1000A-SM	Metal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1000A-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1000A-IP-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1000A-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS1000A-IP-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS2000A-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS2000A-IP-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2

**Tabela 3: Lista de variantes do painel ATSx500A(-IP)**

<b>Modelo</b>	<b>Cobertura</b>	<b>Dimensões (mm)</b>	<b>Peso (kg)</b>
ATS1500A-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1500A-IP-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS1500A-SM	Metal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1500A-IP-SM	Metal	SM, 250 x 250 x 86	2.8
ATS1500A-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS1500A-IP-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS3500A-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS3500A-IP-MM	Metal	MM, 315 x 388 x 85	5.2
ATS3500A-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS3500A-IP-LP	Plástico	LP, 257 x 400 x 112	2.6
ATS4500A-IP-MM	Metal	MM+, 315 x 445 x 88	5.4
ATS4500A-IP-LM	Metal	LM, 475 x 460 x 160	10.9

**Notas**

- Algumas versões podem não estar disponíveis.
- O peso não inclui as baterias.



# Teclados e leitores

Figura 1: Teclado ATS111xA

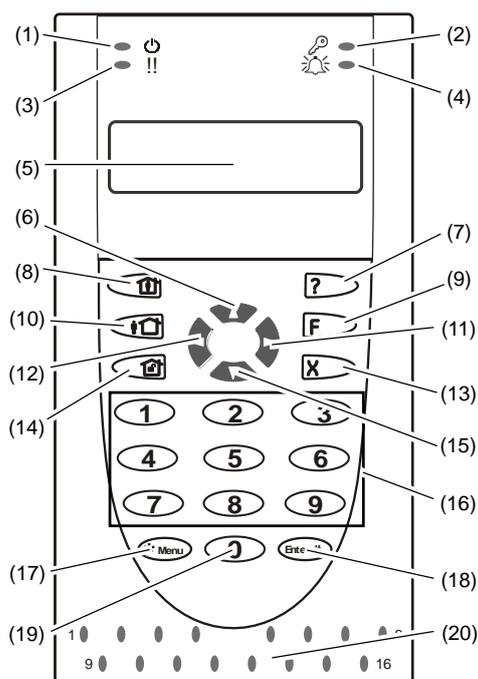
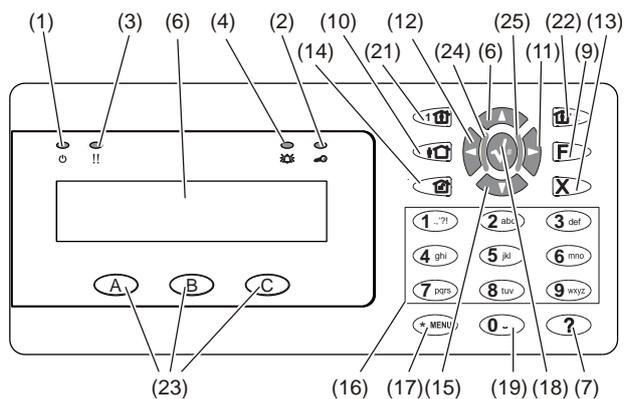


Figura 2: Teclado ATS1135



(1)	LED de corrente CA	Verde: corrente CA ligada
(2)	LED de acesso	Azul intermitente: leitura de cartão
(3)	LED de falha	Amarelo: falha activa do sistema Amarelo intermitente: alerta geral (EN 50131)
(4)	LED de alarme	Vermelho: condição de alarme activa
(5)	Visor LCD	Apresenta mensagens
(6)	▲ / Para cima	Percorrer os menus em sentido ascendente Alterar valor Eliminar
(7)	? / Ajuda	Mostrar ajuda Percorrer texto (só ATS113x)
(8)	Arme parcial	Armar parcialmente uma área Percorrer texto (só ATS111x)
(9)	F / Função	Mostrar falhas/zonas activas Modificador de teclas de funções Percorrer texto (só ATS113x)
(10)	Ligado	Armar totalmente uma área
(11)	► / Direita	Aceder ao menu seleccionado Deslocar o cursor para a direita
(12)	◀ / Esquerda	Voltar para o menu anterior Deslocar o cursor para a esquerda
(13)	X / Sair	Sair da função de utilizador actual Modificador do controlo de volume
(14)	Desligado	Desarmar uma área

(15)	▼ / Para baixo	Percorrer os menus em sentido descendente Alterar valor Retrocesso
(16)	Teclado alfanumérico	Teclas de 1 a 9, dados alfanuméricos
(17)	Menu, *	Pedir acesso aos menus
(18)	Enter, #	Concluir o passo Aceder à entrada de menu seleccionada
(19)	0	Tecla 0 Alternar a selecção
(20)	LEDs de área de 1 a 16	Ligado: área armada Desligado: área desarmada Intermitente: condição de alarme da área
(21)	Arme parcial 1	Arme parcial 1 das áreas
(22)	Arme parcial 2	Arme parcial 2 das áreas
(23)	A, B, C	Teclas de funções programáveis
(24)	LED1	LED 1 programável
(25)	LED2	LED 2 programável

Figura 3: LeitoresATS1190/ATS1192

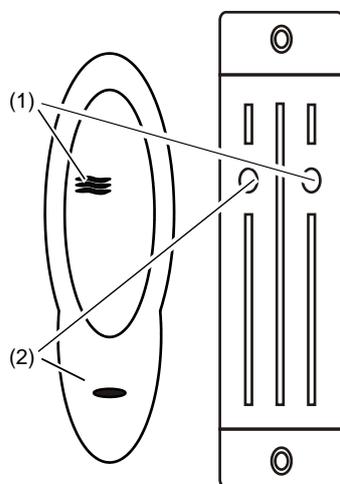


Figura 4: Leitor ATS1197 com teclado

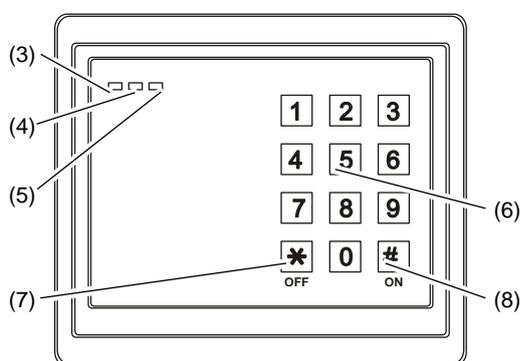
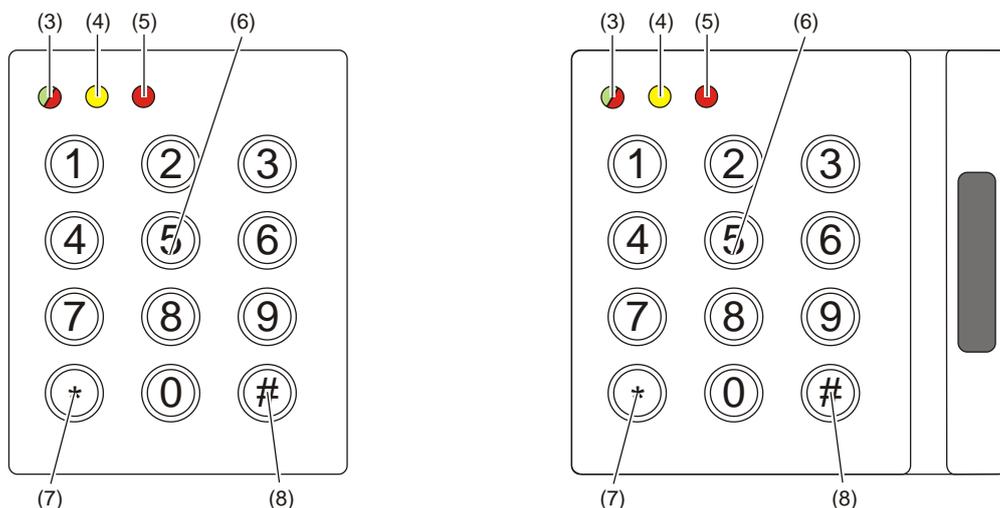


Figura 5: Leitores ATS1151/ATS1156



(1)	LED azul	Acesso concedido
(2)	LED vermelho	On (ligado): área armada Intermitente: alerta geral (EN 50131)
(3)	LED duplo	A verde: corrente CA ligada Verde intermitente: corrente CA desligada, ou desbloqueada enquanto desarmada Vermelho ligado: todas as áreas armadas Vermelho intermitente: desbloqueado durante o arme
(4)	LED amarelo	On (ligado): Todas as zonas estão em estado normal Intermitente: alerta geral (EN 50131)
(5)	LED vermelho	Intermitente: alarme
(6)	Teclas numéricas	Teclas de 0 a 9, dados numéricos
(7)	Off	Desarmar uma área
(8)	On	Armar totalmente uma área

## O visor LCD

As mensagens são apresentadas no ecrã de cristais líquidos (LCD) no teclado. Estas guiam-no pelas opções de menu e possíveis problemas do sistema Advisor Advanced. O ecrã também é utilizado para apresentar as informações introduzidas no teclado.

A primeira linha do ecrã apresenta as informações do sistema e desloca-se se houver mais caracteres que possam ser apresentados, consoante o tipo de estação de arme. A segunda linha ou última linha do ecrã apresenta as instruções e caracteres introduzidos no teclado.

```
UTC F&S
TER 29 Abr 08:55
```

O sistema pode apresentar uma mensagem personalizada em vez da mensagem apresentada acima, se tiver sido programado para o fazer, por exemplo:

```
Armazém princip>
TER 29 Abr 08:55
```

## Os LEDs

Os LEDs do teclado Advisor Advanced e as informações apresentadas no ecrã permitem determinar o estado do sistema num relance. Nem todos os LEDs estão disponíveis em todas as estações de arme.

### LEDs da área

Os LEDs da área, um para cada uma das áreas de segurança possíveis, indicam o estado da área específica. O estado do LED da área por ser:

- Ligado: área desocupada e armada.

- Desligado: a área está ocupada e o sistema de segurança foi armado para permitir o acesso normal.
- Intermitente: ocorreu um alarme na área enquanto a área estava desarmada (LED de intermitência lenta), ou ocorreu um alarme na área enquanto a área estava armada (LED de intermitência rápida).

### **LEDs programáveis**

Os LEDs programáveis 1 e 2 podem ser configurados de duas formas:

- São indicadas áreas diferentes.

Uma área pode ser atribuída ao LED 1 ou LED 2. O LED fica verde quando todas as áreas atribuídas estiverem prontas a armar. O estado de um LED pode ser:

- Verde: todas as áreas estão prontas a armar.
- Vermelho: Qualquer área está armada ou parcialmente armada.
- Verde intermitente: o tempo de entrada ou saída é iniciado.
- Vermelho intermitente: ocorreu um alarme na área enquanto a área estava desarmada (LED de intermitência lenta), ou ocorreu um alarme na área enquanto a área estava armada (LED de intermitência rápida).

- É indicada uma área.

Ambos os LEDs mostram o estado de uma única área. O estado dos LEDs pode ser:

- Ambos verdes: a área está pronta a armar.
- Ambos vermelhos: A área está armada ou parcialmente armada.
- LED 1 vermelho, LED 2 desligado: a área está em estado de arme parcial 1.
- LED 1 desligado, LED 2 vermelho: a área está em estado de arme parcial 2.

### **LEDs de alarmes do sistema (disponíveis apenas em algumas estações de arme)**

Os LEDs de alarmes do sistema indicam uma violação de segurança. Um dos LEDs de alarmes do sistema pisca se tiver ocorrido um alarme (o LED de arme da área também pisca para indicar o local do alarme). Os LEDs de alarme funcionam da seguinte forma:

- Alarme Desarmado: pisca se tiver ocorrido um alarme na área ocupada e a área estava desarmada.
- Alarme de 24 horas: pisca se tiver ocorrido um alarme numa área onde uma zona tenha sido programada para um alarme de 24 horas.
- Alarme Armado: pisca se tiver ocorrido um alarme numa área armada.
- Alarme tamper: pisca se tiver ocorrido um alarme devido a tamper.

### **Falhas do sistema (disponíveis apenas em algumas estações de arme)**

As falhas do sistema são apresentadas nas consolas de arme, se estas tiverem um LCD instalado e/ou tiverem LEDs de “Falhas do sistema”. Os LEDs de falha funcionam da seguinte forma:

- Falha de comunicação: quando há uma falha nas comunicações entre o painel de controlo Advisor Advanced e a estação receptora.

- Falha de teclado: quando um teclado está offline.
- Falha de expansor: quando um expansor remoto está offline.
- Falha de bateria: quando a alimentação da bateria auxiliar está em baixo.
- Anomalia: quando há uma anomalia no sistema (falha de teclado, bateria baixa, etc.).

### **Indicador de alerta geral (EN 50131)**

Para estar em conformidade com a EN 50131, este indicador está activado se o sistema estiver desarmado e o visor armado estiver activo. O indicador de alerta pisca em caso de qualquer falha, alarme ou alarme pendente.

## **Visor armado**

Algumas instalações exigem a utilização de um visor armado.

O visor armado impede a visualização de detalhes sobre o estado do sistema de segurança por utilizadores não autorizados.

O visor armado é desactivado ao executar qualquer acção que requeira uma autorização com um badge ou código de utilizador válido.

Consoante as definições, o visor armado pode funcionar de maneiras diferentes:

- Quando o visor armado está activo, é possível apresentar apenas uma mensagem de alerta geral. Os LEDs de área estão desligados.
- Quando o visor armado está activo, os LEDs estão desligados. O visor armado também pode ser desactivado premindo a tecla Sair.

# Identificação do utilizador

Todos os utilizadores do sistema Advisor Advanced necessitam de um PIN e/ou um cartão que é configurado numa conta de utilizador. O PIN é um código único, composto por 4 a 10 dígitos. É uma combinação de números entre 0 e 9.

Os PINs e/ou detalhes de cartão fazem parte da configuração de uma conta de utilizador. A conta de utilizador é configurada para permitir aos utilizadores efectuar tarefas específicas, como armar e desarmar o sistema. Estas tarefas ou opções estão definidas em grupos de utilizadores.

## Utilizadores predefinidos

Existem dois utilizadores predefinidos no sistema:

- O instalador é utilizado para introduzir a configuração do sistema Advisor Advanced. O grupo de utilizadores atribuído é “grupo de instaladores”.
- Supervisor, utilizado para conceder o acesso a um técnico de manutenção. O grupo de utilizadores atribuído é “grupo de supervisores”. O PIN predefinido é 1122.

**Nota:** se o comprimento do PIN estiver configurado com mais de quatro dígitos, são adicionados zeros aos valores PIN predefinidos. Por exemplo, se o sistema estiver configurado como PIN de seis dígitos, o PIN do supervisor é 112200.

## Grupos de utilizadores

Um grupo de utilizadores permite aos utilizadores controlar as opções de alarme do sistema Advisor Advanced (também designado por controlo de alarmes). Isto confere flexibilidade ao determinar o acesso e controlo do sistema por parte do utilizador.

Um utilizador pode ter mais de um grupo de utilizadores atribuído. Neste caso, se qualquer um destes grupos conceder permissão a uma opção específica, o utilizador tem esta permissão.

Por exemplo: um utilizador tem dois grupos de utilizadores atribuídos: “R&D” e “Gestores”. Se o grupo de utilizadores “Gestores” permitir a inibição, mas o grupo “R&D” não o permitir, o utilizador pode inibir a zona.

**Nota:** o sistema inclui sempre um grupo de instaladores. Este grupo pode ser atribuído a apenas um utilizador, isto é, o instalador predefinido.

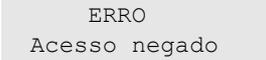
## Utilização de um PIN e/ou um cartão

Quando introduz o PIN no teclado do Advisor Advanced, cada tecla premida é indicada por um \* no ecrã.

Se introduzir incorrectamente o PIN, ou apresentar um cartão com um PIN que não seja válido no teclado específico, o teclado emite 7 sinais sonoros rápidos. Para corrigir um código incorrecto, prima Sair e introduza o código correcto. Se aceder a um menu e não premir nenhuma tecla durante três minutos, a função

de tempo limite do sistema sai automaticamente do menu. É boa prática sair do menu através da tecla Sair em vez de usar este meio de tempo limite. Se outra pessoa utilizar o menu antes de o tempo se esgotar, a opção utilizada é registada na sua conta de utilizador.

Os utilizadores só podem aceder às opções de menu activadas para os grupos de utilizadores atribuídos à sua conta de utilizador. Quando tentam aceder a uma opção para a qual não têm autorização, recebem a mensagem:

A screenshot of a grey error message box with the text "ERRO" and "Acesso negado" below it.

ERRO  
Acesso negado

Consulte também: “7 Utilizadores” on page 34.

# Coacção

A função de coacção, activa um sinal silencioso para alertar o pessoal de segurança. Se lhe for pedido, sob ameaça, para violar a segurança do seu sistema (por exemplo, obrigado a desarmar o sistema), esta função permite-lhe fazê-lo, activando em simultâneo a função de coacção do sistema. No entanto, o seu sistema Advisor Advanced tem de ser programado para utilizar esta função.

Utiliza um dígito de coacção juntamente com o seu PIN. Existem três métodos de introdução de um código de coacção.

**Tabela 4: Métodos de coacção**

Opção	Descrição	Exemplo	Disponível
Incrementar último dígito	O código de coacção é o seu PIN com o último dígito incrementado por um (1)	Exemplo: PIN = 1234, código de coacção = 1235. Se o último dígito do seu PIN for 9, então o dígito de coacção é 0. Exemplo: PIN = 2349, código de coacção = 2340.	<input type="checkbox"/>
Adicionar último dígito	O código de coacção é um código com o dígito adicional "5" no fim	Exemplo: PIN = 1234, código de coacção = 12345	<input type="checkbox"/>
Adicionar primeiro dígito	O código de coacção é um código com o dígito adicional "5" no início	Exemplo: PIN = 1234, código de coacção = 51234	<input type="checkbox"/>

Para activar a coacção, indique uma sequência de teclas permitida em "Sequências de teclas comuns" na página nº 63.

Para repor o alarme de coacção, introduza um PIN válido ou cartão com PIN.

## Notas

- Se a coacção tiver sido activada em condições que já não são válidas (um falso alarme), e se tiver sido repostado, deve contactar a empresa de recepção de alarmes para se assegurar de que eles não adoptam mais medidas.
- Ao utilizar o seu PIN com o dígito de coacção, este ainda activa as opções configuradas para o seu grupo de utilizadores.

## Acesso a portas

Se programado, é possível obter acesso através de uma porta específica, utilizando o teclado ou leitor atribuídos à porta.

Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.

# Arme e desarme do sistema

## Quando armar

O sistema de segurança deve ser armado se for a última pessoa a sair das instalações (ou a sua área), por exemplo ao final do dia. Quando armado, qualquer dispositivo de segurança que detecte intrusos activa um alarme.

## Quando armar parcialmente

Caso ainda se encontre nas instalações (ou na sua área), é possível efectuar um arme parcial. Por exemplo, pode proteger a sua garagem através de um arme parcial, enquanto permanece dentro de casa. Pode ocorrer a notificação da central receptora, conforme as definições da configuração do sistema. Para mais informações, contacte o seu instalador.

Pode utilizar o arme parcial para a protecção do perímetro, por exemplo, quando protege a sua casa à noite, mas permanece dentro da mesma. Pode-se movimentar no interior da casa, mas se alguém tentar entrar sem desarme, dispara um alarme. A notificação pode ser enviada para a central receptora, conforme as definições da configuração do sistema. O seu instalador pode fornecer-lhe mais detalhes.

Consoante o modelo do teclado, pode surgir uma mensagem para escolher um arme aplicável para armar parcialmente.

```
1>Arme parcial 1  
2 Arme parcial 2
```

## Quando desarmar

Se a área em que pretende entrar estiver armada, deve primeiro desarmar o sistema de alarme, antes de poder entrar; caso contrário, accionará o alarme. Dependendo na configuração do sistema, pode saber quando uma área está armada, dado que o LED vermelho no teclado está aceso. Se o visor armado estiver activo, só estará aceso o LED da rede eléctrica. Assim que for introduzido um código válido, o estado do sistema é apresentado.

Na maior parte dos casos, uma entrada faz soar um sinal sonoro, indicando que é necessário desarmar o sistema ou irá ocorrer um alarme.

## O tempo limite para sair das instalações, após o arme

Assim que tiver armado o sistema, terá de abandonar as instalações (ou a área) num espaço de tempo predefinido (“tempo de saída”), caso contrário irá accionar o alarme. É necessário que o gestor do sistema informe todos os envolvidos sobre este limite de tempo.

Normalmente, ouvirá um sinal sonoro durante o tempo permitido para abandonar o edifício.

Certifique-se de que sabe qual o caminho a percorrer ao sair das instalações.

## O tempo limite para o desarme

Uma vez o sistema armado, terá de desarmar a área num espaço de tempo predefinido (“tempo de entrada”), caso contrário irá accionar o alarme. É necessário que o gestor do sistema informe todos os envolvidos sobre este limite de tempo.

Regra geral, ouvirá um sinal sonoro durante o tempo permitido para o desarme.

**Nota:** pode ser programado um tempo de entrada prolongado. Decorrido o tempo de entrada principal, o temporizador de entrada é prolongado por um período de tempo programado e é activado um alarme local. Consulte “Alarme local” na página nº 18 para obter mais informações.

## Desarme quando há um alarme

Se ocorrer um alarme enquanto desarma o sistema, o alarme é repostado. De seguida, deve identificar a causa do alarme e certificar-se de que não volta a acontecer. Consulte “O que fazer em caso de alarme” na página nº 18.

O desarme, enquanto o sistema está em alarme, está descrito em “Rearme de um alarme” na página nº 19.

Utilize o menu “3 Ver registos” on page 30 para apresentar os alarmes recentes.

## Quando não consegue armar ou desarmar

AVISO  
Sem acesso

Poderá não estar autorizado a armar/desarmar áreas específicas das instalações, porque:

- O seu teclado foi programado apenas para armar/desarmar áreas específicas das instalações. Certifique-se de que sabe qual o teclado a utilizar, caso exista mais do que um nas instalações.
- O seu PIN e/ou cartão foram programados para armar/desarmar apenas áreas específicas das instalações. Certifique-se de que sabe quais as áreas que está autorizado a armar/desarmar.
- O seu sistema de alarme pode ter mais do que um painel de controlo. Nesse caso, cada um terá sido programado para armar/desarmar apenas áreas específicas das instalações. Certifique-se de que utiliza o teclado correcto para as áreas que pretende armar/desarmar.

### Zonas activas

Não pode armar uma área se esta tiver uma zona aberta, tal como os contactos magnéticos de uma porta ou janela. Portanto, antes de armar, certifique-se de que todas as janelas e portas estão bem fechadas.

Se uma zona estiver aberta quando tenta armar, aparece a mensagem:

```
VERIFIQUE SIST
Alarmes
```

São apresentadas todas as zonas activas:

```
1 Zona activa
    Zona 1
```

Não é permitido o arme das áreas. Caso as zonas indicadas tenham de permanecer abertas (por exemplo, necessita de deixar uma janela aberta), o problema pode ser resolvido utilizando um dos seguintes métodos:

- Cancele o arme utilizando o botão Sair. Aceda ao menu e iniba a zona, caso tenha de permanecer activa. Consulte “Inibição/desinibição de zonas” na página nº 25 para obter mais informações. Após inibir a zona, tente novamente o procedimento de arme.
- Iniba a zona no menu de arme. Só é permitido, se tiver disponíveis as opções adequadas. Só funciona em zonas em que é permitido inibir. Prima Desligar para inibir.

```
>1 Zona 1
-----
```

```
Inibido
Alarmes
```

Caso existam mais zonas activas, pode-se repetir este passo.

- Utilize o arme forçado.

Só pode activar o arme forçado se tiver disponíveis as opções adequadas. A configuração do sistema também requer a inclusão desta opção. O arme forçado consiste na inibição automática de zonas abertas e de algumas falhas. As condições para inibição e desinibição são configuradas no sistema. O gestor deve informar os utilizadores de quando lhes é permitido utilizar o arme forçado.

Para activar o arme forçado, prima Ligar. Todas as zonas e falhas são inibidas e aparece o respectivo aviso. Consulte “Zonas e falhas inibidas” na página nº 13.

## Falhas activas

```
VERIFIQUE SIST
Falhas
```

Não é possível armar uma área se existirem determinadas falhas do sistema. A lista de falhas que não permitem o arme do sistema é definida pelo instalador. É possível desactivar temporariamente estes avisos do mesmo modo que para as zonas activas (consulte acima). O gestor deve informar os utilizadores se estes se encontram ou não autorizados a desactivar falhas deste modo.

## Zonas e falhas inibidas

Se existirem falhas ou zonas inibidas, é necessário confirmar a respectiva informação.

```
AVISO
Inibido
```

Todas as zonas e falhas inibidas estão enumeradas:

```
Inibido
      Zona 1
```

```
Falha bateria
      Inibido
```

- Prima Enter para confirmar o aviso. Após esta operação, o procedimento de arme prossegue.  
— ou —
- Cancele o arme utilizando a tecla Sair. Depois de determinar quais as zonas activas, verifique-as e resolva o problema (por exemplo, feche a porta). Tente novamente o procedimento de arme.

**Nota:** se não cancelar o arme, depois de resolver o problema o procedimento de arme prossegue automaticamente e pode disparar um alarme ao dirigir-se para a saída depois do encerramento da zona.

O gestor do sistema tem de informar os utilizadores acerca dos teclados que podem usar e das áreas que podem armar/desarmar.

## Armar áreas através do teclado LCD

### Para armar áreas através do teclado LCD:

1. Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.
2. Caso lhe seja solicitado, seleccione as áreas. Consulte “Áreas apresentadas durante o arme e o desarme” na página nº 16 para obter mais informações.  
Se houver zonas inibidas ou isoladas nas áreas seleccionadas, estas serão enumeradas no ecrã.
3. Se pretende continuar o arme, prima Enter. Caso contrário, prima Sair para cancelar o processo.  
Para mais informações consulte “Inibição/desinibição de zonas” na página nº 25 e “Isolar/repor” na página nº 29.  
Soa o sinal de saída. Pode ser um sinal sonoro contínuo ou intermitente.
4. Abandone as instalações/área utilizando o trajecto de entrada/saída.  
O sinal sonoro de saída desliga-se.  
Quando uma área está armada, acende-se o respectivo LED vermelho.

Se programado, depois de um retardo o visor armado é activado e os LEDs apagam-se.

## Armar áreas parcialmente através do teclado LCD

### Para arme parcial de áreas através do teclado LCD:

1. Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.
2. Se solicitado, seleccione o arme parcial aplicável.
3. Caso lhe seja solicitado, seleccione as áreas. Consulte “Áreas apresentadas durante o arme e o desarme” na página nº 16 para obter mais informações.

Se houver zonas inibidas ou isoladas nas áreas seleccionadas, estas serão enumeradas no ecrã.

4. Se pretende continuar o arme, prima Enter. Caso contrário, prima Sair para cancelar o processo.

Para mais informações consulte “Inibição/desinibição de zonas” na página nº 25 e “Isolar/repór” na página nº 29.

Se estiver programado, soa o sinal de saída. Pode ser um sinal sonoro contínuo ou intermitente.

O sinal sonoro de saída desliga-se.

Quando uma área está armada parcialmente, acende-se a vermelho o respectivo LED.

Se programado, depois de um retardo o visor armado é activado e os LEDs apagam-se.

## Desarmar áreas através do teclado LCD

### Para desarme de áreas através do teclado LCD:

1. Abandone as instalações/área utilizando o trajecto de entrada/saída.  
Soa um sinal sonoro de entrada intermitente e é apresentada a mensagem seguinte:

Cartao/código  
para desarme

2. Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.
3. Caso lhe seja solicitado, seleccione as áreas. Consulte “Áreas apresentadas durante o arme e o desarme” na página nº 16 para obter mais informações.

O sinal sonoro de entrada é desligado e as áreas são desarmadas.

Os LEDs apagam-se e são apresentadas a hora e a data.

## Armar áreas através de teclado sem LCD

### Para armar áreas através do teclado sem LCD:

1. Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.

Se a operação não for possível, o teclado emite sete sinais sonoros. Para informações adicionais, consulte “Quando não consegue armar ou desarmar” na página nº 11 .

Soa o sinal de saída. Pode ser um sinal sonoro contínuo ou intermitente.

2. Abandone as instalações/área utilizando o trajecto de entrada/saída.

O sinal sonoro de saída desliga-se.

Quando uma área está armada, acende-se o respectivo LED vermelho.

Se programado, depois de um retardo o visor armado é activado e os LEDs apagam-se.

## Desarmar áreas através de teclado sem LCD

### Para desarmar áreas através do teclado sem LCD:

1. Abandone as instalações/área utilizando o trajecto de entrada/saída.

É accionado um sinal sonoro de entrada intermitente.

2. Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.

O sinal sonoro de entrada é desligado e as áreas são desarmadas.

Os LEDs apagam-se.

## Arme automático

O sistema pode ser configurado para que a instalação seja armada a uma determinada hora e dia da semana.

Antes do arme automático iniciar, é iniciado o tempo de aviso. O sistema pode alertar os utilizadores através de som. É apresentada a seguinte mensagem:

```
INFORMAÇÕES
Auto Arme
```

Dependendo da configuração do sistema e dos privilégios do utilizador, pode adiar ou cancelar o arme automático durante o tempo de aviso. Para tal, prima Sair e autorize.

Se estiver autorizado a adiar ou cancelar o arme automático, ser-lhe-á pedido que escolha o retardo aplicável.

```
Temp tentativa
>15 minutos<
```

Escolha um das seguintes:

- Desligado: cancelar o arme automático.
- 15 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 4 h: seleccione o período de tempo para adiar o arme automático.

## Áreas apresentadas durante o arme e o desarme

Se o seu sistema não tiver sido programado para apresentar no LCD as áreas atribuídas ao seu PIN, essas áreas são automaticamente armadas/desarmadas (partindo do princípio que todas as zonas estavam normais).

Os LEDs da área acendem-se quando o procedimento de arme e de desarme é bem sucedido.

Se tem autorização para operar em áreas e em grupos de áreas, ser-lhe-á solicitado que escolha entre áreas e grupos de áreas.

```
Seleccione Modo
>Áreas<
```

Escolha entre áreas e grupos de áreas, e prima Enter.

### Lista de áreas

Se forem apresentadas as áreas atribuídas ao seu PIN, serão indicadas as áreas que estiverem armadas (ou desarmadas). Consoante o modelo do teclado e respectivas definições, as áreas são mostradas em forma de lista ou de linha de símbolos. Por exemplo:

```
0> Tudo
1 * Escritório
```

— ou —

```
1 2 3 4 5 6 7 8
█ [ ] √ x ? + +
```

Cada área da lista tem um indicador que descreve o seu estado. Estão disponíveis os seguintes estados de área.

**Tabela 5: Estados e indicadores de área para teclados diferentes**

Estado de área	Lista	Linha de símbolos
Pronto a armar	Espaço	√
Não pode armar	?	?
Tempo de saída	x	x
Alarme	!	🔔
Arme	*	█
Arme parcial 1	–	[
Arme parcial 2	=	]
Seleccionado	+	+ (intermitente)

Consoante o tipo de lista, tem agora as opções seguintes.

### **Seleccionar áreas na lista**

- Para seleccionar ou desseleccionar uma área, introduza o número da área. Note que só poderá seleccionar áreas mostradas actualmente no ecrã.
- Para continuar com a área seleccionada, ou com todas as áreas se nenhuma for seleccionada, prima Enter, ou Direita, ou 0.
- Para cancelar, prima Sair.

### **Seleccionar áreas na linha de símbolos**

Todas as áreas estão seleccionadas por predefinição.

- Para seleccionar ou desseleccionar uma área, introduza o número da área. Note que só poderá seleccionar áreas mostradas actualmente no ecrã.
- Para seleccionar ou desseleccionar as áreas seleccionadas, prima Enter ou 0.
- Para cancelar, prima Sair.

### **Lista de grupos de áreas**

Se tiver autorização para armar ou desarmar grupos de áreas, estes serão apresentados em vez de áreas individuais.

Proceda ao arme ou desarme de grupos de áreas tal como descrito para as áreas acima.

## O que fazer em caso de alarme

Se houver um alarme, o LED da área em alarme e o LED de alarme piscam no teclado. Se o visor armado estiver activo, os LEDs começam a piscar ao introduzir um código de utilizador. A mensagem da hora e data já não é apresentada.

Uma área pode ter diversas zonas associadas. Quando existe um alarme, é importante que saiba exactamente qual a zona que está a causar o alarme, para que possa resolver a questão rapidamente.

## O que acontece quando há um alarme

Existem diferentes tipos de alarme e estes ocorrem em situações diferentes.

### Alarme

Um alarme é accionado se:

- A área está armada e uma das zonas foi activada. Por exemplo, o fecho da porta foi aberto à força, fazendo soar a sirene.
- A área está desarmada e uma zona de 24 horas foi activada. Exemplos: activação de um botão de pânico ou um interruptor de tamper está aberto.

O tipo exacto de sinal de alarme depende de como o sistema foi programado ("strokes", sirenes, etc.). O LED no teclado pisca rapidamente. O LED de área no painel identifica a localização do alarme.

Quando programado, o alarme é enviado para a estação receptora.

### Alarme local

O alarme só se faz ouvir dentro das instalações e é resolvido no local. É activada uma sirene interna. O LED da área pisca no teclado (conforme a programação do mesmo). O teclado emite um sinal sonoro até alguém confirmar o alarme no teclado.

Isto ocorre, por exemplo, quando uma zona programada como porta corta-fogo tiver sido activada.

Não é necessário contactar a central receptora.

### Alarme de sistema

Este alarme pode ocorrer em qualquer altura. O tipo exacto de sinal de alarme depende de como o sistema tiver sido programado ("strokes", sirenes, etc.). Ocorre quando o equipamento de segurança (como o painel, por exemplo) foi sabotado, ou se tiver detectado uma falha.

Só é possível repor o alarme de sistema se o seu PIN tiver autorização para tal, e só depois de corrigir a falha.

Quando programada, a central receptora é contactada automaticamente pelo sistema.

## Visualização de um alarme

Depois do desarme, todos os alarmes são apresentados no ecrã.

```
Alarme
  Pendente >0<
```

```
Zona 1
  Pendente >0<
```

O primeiro ecrã mostra o tipo de alarme. O segundo ecrã mostra a origem do alarme. A segunda linha mostra se existem mais alarmes desta origem.

## Rearme de um alarme

Para desligar as sirenes ou campainhas, deve desarmar a área respectiva.

Se um alarme estiver activo, o procedimento de rearme é o mesmo que para um desarme normal. Depois do desarme do sistema, é-lhe pedido para confirmar os alarmes. Isto só é possível após a correcção do problema.

## Confirmação do alarme

Se tiver autorização, pode confirmar um alarme premindo Desligar.

O alarme não poderá ser confirmado se a causa do mesmo ainda estiver activa, por exemplo, se houver um tamper de zona. A falha deve ser reparada antes de ser confirmado o alarme causado por esta falha.

Todos os alarmes têm de ser confirmados. Durante o processo de confirmação do alarme, um contador indica o número de alarmes que ainda devem ser confirmados. Se não confirmar os alarmes após o desarme, é solicitado a fazê-lo antes do próximo arme ou depois do próximo desarme, até todos os alarmes terem sido confirmados.

## Execução de um Walk Test

Se o sistema estiver programado para Walk Test de utilizador, por vezes, durante o arme de uma área, o sistema pode pedir-lhe que efectue o Walk Test da área. Para passar no Walk Test, necessita de activar todas as zonas apresentadas. O sistema enumera todas as zonas que ainda não foram testadas.

A necessidade de um Walk Test depende de:

- Definições do sistema
- Actividade das zonas programadas nas últimas 4 horas

Pode efectuar o Walk Test manualmente, utilizando o menu “8.2 Walk Test” (descrito na página nº 40).

## Problemas que podem ocorrer

### Existe uma zona com falha

Uma zona em falha continua a provocar um alarme até ser isolada do sistema (consulte “2 Isolar” na página nº 29 para obter mais informações).

Assim que a zona em falha for isolada ou quando o problema estiver resolvido, o alarme é repostado automaticamente.

### O seu PIN não funciona quando tenta confirmar um alarme

Existem duas razões possíveis para o seu PIN não funcionar, quando tenta confirmar um alarme:

- Só pode confirmar um alarme para uma área, se o seu PIN for atribuído a essa mesma área. Caso contrário, ao tentar confirmar um alarme, poderá armar/desarmar a área.
- Não é possível confirmar um alarme de sistema, a menos que o PIN tenha autorização para tal.

### O teclado não responde quando se pressionam as teclas

O teclado pode não responder quando se pressionam as teclas, mesmo quando não há falhas no sistema. O teclado é bloqueado após a introdução de um PIN incorrecto três ou mais vezes.

Ao pressionar uma tecla num teclado bloqueado, este emite sete vezes um sinal sonoro.

Após 2 minutos, o teclado fica de novo disponível.

## Informações adicionais sobre alarmes

Se as condições de alarme já não forem válidas e o alarme tiver sido repostado, deve contactar a central receptora da empresa para se assegurar de que não adoptam mais medidas.

Se não for possível repor um alarme devido a uma zona com falha, consulte a secção “2 Isolar” na página nº 29.

Só pode repor um alarme de uma área que esteja atribuída ao seu PIN. Se não for possível repor o alarme, certifique-se de que o LED de área intermitente se refere a uma área que pode desarmar com o seu PIN. Caso contrário, a sua tentativa de repor o alarme irá resultar no arme/desarme do sistema.

### Reset técnico

O sistema pode ser programado para que certos alarmes (como alarmes tamper) exijam uma acção específica por parte do seu instalador. Alguns eventos requerem um reset técnico.

O procedimento de reset técnico depende de ser ou não possível o reset técnico pelo utilizador.

Se o reset técnico puder ser realizado pelo utilizador, o ecrã pode apresentar o seguinte.

```
Reset téc.  
Código:23353
```

— ou —

```
Ligue +485555555  
Código:23353
```

### Para fazer um reset técnico:

1. Tome nota do código técnico apresentado no pedido de reset técnico.
2. Contacte o seu instalador e forneça-lhe o código de técnico.

O instalador fornece-lhe o código resultante solicitado para o reset.

3. Inicie sessão no sistema.

Aparece a mensagem seguinte:

```
Código Rst.Tec  
> <
```

4. Introduza o código fornecido pelo instalador para efectuar o reset técnico.

Se o reset técnico não puder ser realizado pelo utilizador, aparece a mensagem seguinte:

```
AVISO  
Rst téc. nec
```

— ou —

```
AVISO  
Ligue +485555555
```

Contacte o instalador. Este terá de fazer o reset técnico localmente.

## O menu do Advisor Advanced

O sistema Advisor Advanced utiliza uma estrutura de menus para apresentar as várias opções e comandos disponíveis. A disponibilidade deste depende da configuração do sistema e das autorizações do seu grupo de utilizadores. Nem sempre poderá ver todos os itens descritos neste manual.

Se aceder ao menu e não premir nenhuma tecla durante três minutos, a função de tempo limite do sistema sai automaticamente do menu. É boa prática certificar-se de que sai do menu através do botão Sair, em vez de usar esta função de tempo limite. Se outra pessoa utilizar o menu antes de o tempo se esgotar, as opções utilizadas serão registadas na sua conta de utilizador.

Se tentar seleccionar uma opção não autorizada na sua conta de utilizador, o ecrã apresenta a mensagem seguinte:

ERRO  
Acesso negado

Embora possa ter autorização para aceder a uma opção do menu, pode não lhe ser permitido aceder a toda a informação fornecida. Só tem autorização para aceder à informação das áreas atribuídas à sua conta de utilizador.

## Como estão organizadas as secções de opções de menu neste manual

As opções de menu estão numeradas no sistema Advisor Advanced. Este sistema de numeração também é utilizado neste manual, portanto a opção 1 do menu “Inibir zonas” corresponde ao tópico “1 Inibir zonas”.

O número do menu também se refere à sequência de teclas que pode premir para entrar no menu. Por exemplo, se quiser entrar no menu “7.2 Walk Test”, pode premir 7, seguido de 2 depois de entrar no sistema de menu.

## Disponibilidade de opções

Poderão não estar disponíveis todas as opções descritas abaixo. A disponibilidade das opções depende de um dos factores seguintes:

- Versão de firmware
- Modo do painel (por exemplo, modelo IP ou não IP)
- Expansões instaladas (por exemplo, expansor sem fios ou módulo de comunicação GSM)

## Menu de acesso

Antes de começar, certifique-se de que é apresentado o ecrã de boas-vindas ou estado.

UTC F&S  
TER 29 Abr 08:55

— ou —

1 2 3 4 5 6 7 8  
■ [ ] √ x ? + +

Indique uma sequência de teclas permitida, indicada em “Sequências de teclas comuns” na página nº 63.

A partir do ecrã pode agora:

Opção	Acção	Resultado
Alterar a selecção	Prima Para cima ou Para baixo	Seleccionar a opção anterior ou seguinte do menu
Entrar na opção de menu	Introduza o número da opção de menu — ou — Prima Enter ou Direita para aceder ao meu seleccionado.	Saltar para uma opção de menu específica
Mostrar ajuda	Prima Ajuda	É apresentada uma descrição da entrada de menu seleccionada (se disponível)
Sair de uma opção de menu	Prima Esquerda ou Sair	Sair da opção de menu

# Opções de zona

## 1 Opções de zona

```
1>Inibir zonas  
2 Menu Câmara
```

O menu permite inibir zonas e realizar operações de utilizador nas câmaras.

# Inibição/desinibição de zonas

## 1.1 Inibir zonas

A função de inibição é utilizada para inibir zonas e excluí-las do sistema de segurança até ao próximo desarme.

Pode haver alturas em que pretende inibir uma zona. Por exemplo, se pretende deixar uma janela aberta quando o sistema está armado. Ao inibir a zona associada à janela, quando armar o sistema não é gerado um alarme.

**Nota:** também é possível inibir zonas activas enquanto arma uma área. Consulte “Zonas activas” na página nº 11 para obter mais informações.

Entre no menu “Inibir zonas” para inibir ou desinibir zonas. O que acontece depois depende de existirem ou não zonas activas:

### Todas as zonas estão normais

Pode inibir zonas normais, se souber os seus números de zona.

```
1>Zona 1
  Desinibido
```

1. Prima Para cima ou Para baixo para percorrer as zonas.
2. Prima o número da zona ou utilize Enter para seleccionar uma zona.
3. Altere o estado da zona utilizando Para cima e Para baixo.
4. Confirme as alterações premindo Enter.
5. Prima Sair duas vezes para sair da programação.

### Zonas activas

Quando estão activas uma ou mais zonas, o sistema apresenta:

```
1>Zona 1
  Activo
```

As zonas activas são enumeradas uma a uma.

1. Prima as teclas Para cima e Para baixo para percorrer as zonas.
2. Para inibir a zona seleccionada, prima Enter. É apresentada a confirmação:

```
1>Zona 1
  Inibido
```

3. Caso não tenha direitos para inibir a zona seleccionada, é apresentado o seguinte aviso:

```
AVISO
Sem acesso
```

4. Prima Sair para sair da programação.

# Shunt Zonas

## 1.2 Shunt Zonas

A função de shunt (inibição) é utilizada para inibir zonas durante um determinado período de tempo.

Aceda ao menu “Shunt Zonas” para ligar ou desligar as inibições de zonas.

```
1>Zona 1
    Shunt Off
```

1. Prima Para cima ou Para baixo para percorrer as zonas.
2. Prima o número da zona ou utilize Enter para seleccionar uma zona.
3. Altere o estado da zona utilizando Para cima e Para baixo.
4. Confirme as alterações premindo Enter.
5. Prima Sair duas vezes para sair da programação.

# Câmaras

**Nota:** estes menus estarão disponíveis apenas se estiver instalado e configurado o expansor de câmara PIR sem fios.

## 1.3 Menu Câmara

```
17>Câmara 17
18 Câmara 18
```

Utilize o menu Câmara para obter imagens manualmente.

Selecione a câmara aplicável.

### 1.3.n Seleccionar câmara

```
4>Isolado
      Não<
```

Seleccionar uma câmara adequada a configurar.

#### 1.3.n.4 Isolado

```
4 Isolado
      >Não<
```

Quando a câmara é isolada, não obtém imagens. Além disso, as imagens não podem ser enviadas para o painel.

#### 1.3.n.5 Max. fotos 24h

```
5 Max. fotos 24h
      >Infinito<
```

O número máximo de pedidos de imagens define quantos alarmes podem activar a câmara durante um período 24 horas de estado armado ou desarmado.

O contador é repostado quando a área altera o seu estado de arme.

O intervalo permitido é 1 a 400, ou 0 (infinito), o que significa um número ilimitado de alarmes.

Se atingir o limite, os pedidos de imagem seguintes são recusados pelo sistema e é registado um evento apropriado no registo.

#### 1.3.n.6 Imagens remotas

```
6 Imagens remot>
      >Sim<
```

Se for activado o trigger fotografia remota, é possível obter uma imagem remotamente utilizando software de configuração.

#### 1.3.n.7 Foto Teste CRA

```
1>CRA 1
-----
```

O comando permite obter uma imagem e enviá-la para uma Central Receptora especificada.

Escolha uma Central Receptora e envie a imagem.

```
Chamar CRA 1...  
A transmitir
```

O estado actual de transmissão de imagem é mostrado na linha inferior do ecrã.

#### 1.4 Apagar imagem

```
1>Expansor 1  
-----
```

Eliminar todas as imagens do expansor de câmara PIR sem fios.

Selecione o expansor, seleccione OK e prima Enter para remover todas as imagens do expansor seleccionado.

# Isolar/repor

## 2 Isolar

A função de isolamento é utilizada para isolar zonas ou dispositivos e excluí-los do sistema de segurança.

**Nota:** os dispositivos isolados não disparam alarmes de tamper ou falhas, mas mantêm-se operacionais.

Faz-se isto, por exemplo, quando uma zona se encontra em falha ou avariada. Ao isolá-la, impede-a de provocar um alarme até o problema ter sido resolvido.

Isto difere da inibição de uma zona, uma vez que não é retirado automaticamente o isolamento a uma zona quando o sistema é desarmado.

### 2.1 Isolar zonas

Entre no menu “Isolar zonas” para isolar ou retirar o isolamento das zonas. O que acontece depois depende da existência ou não de falhas activas:

#### Todas as zonas estão normais

Pode isolar zonas normais, se souber os seus números de zona.

```
1>Zona 1
    Não isolado
```

1. Prima Para cima ou Para baixo para percorrer as zonas.
2. Prima o número da zona ou prima Enter para seleccionar uma zona a editar.
3. Prima as teclas Para cima e Para baixo para alterar o estado da zona.
4. Confirme as alterações premindo Enter.
5. Prima Sair duas vezes para sair da programação.

#### Zonas activas

Quando estão activas uma ou mais zonas, o sistema apresenta:

```
1>Zona 1
    Activo
```

As zonas activas são enumeradas uma a uma.

1. Prima as teclas Para cima e Para baixo para percorrer as zonas.
2. Para isolar a zona, prima Enter. É apresentada a confirmação:

```
1>Zona 1
    Isolado
```

3. Prima Sair para sair da programação.

### 2.2 Isolar DGP

### 2.3 Isolar RAS

Isolar um expansor ou um teclado funciona do mesmo modo que isolar uma zona, excepto que os dispositivos se mantêm operacionais.

# Registo

## 3 Ver registos

A lista “Ver registos” fornece um histórico de alarmes rápido. É uma forma rápida e fácil de determinar onde ocorreram os alarmes. Esta informação é útil, se tiver repostado um alarme sem verificar imediatamente a sua causa.

Para visualizar mensagens, seleccione um dos seguintes tipos de mensagem.

**Tabela 6: Tipos de mensagem de registo**

Opção	Descrição
3.1 Tudo	Todos os eventos
3.2 Obrigatório	Apenas eventos considerados obrigatórios pela EN 50131-1 (arme/arme parcial/desarme, alarmes, pânico, tamper, falha, alteração de utilizador, reset técnico, etc.)
3.3 Não obrigatório	Eventos diferentes dos eventos obrigatórios acima referidos
3.4 Instalador	Eventos originados pelo instalador (modo de programação, ligação PC, etc.)
3.5 Acesso	Eventos de acesso, tais como acesso concedido e acesso negado
3.6 Comunicador	Eventos de comunicação e de marcador

O ecrã mostra onde ocorreram os eventos.

```
1>Acesso conced  
Utilizador 3
```

Agora pode:

- Procurar os alarmes recentes. Prima as teclas Para cima ou Para baixo.
- Visualizar detalhes. Prima Enter.

```
05Mai08 15:04:54  
Sistema
```

- Sair do histórico. Sair do histórico de alarmes e voltar ao ecrã inicial. Prima Sair.

**Nota:** Não pode ver os eventos da área, se não tiver autorização para a área ou se o teclado não estiver programado para o acesso à área.

# Estado do painel

## 4 Estado do painel

A função "Estado do painel" enumera zonas que estão em alarme ou em tamper, zonas que estão inibidas ou activas, mais os alarmes de sistema.

Existem opções de menu que apresentam separadamente cada uma destas condições. Contudo, esta opção pode ser utilizada para verificar todas as zonas que necessitam de atenção.

Se tiver permissão, pode visualizar o estado actual do painel utilizando o menu "4 Estado do painel".

Podem ser visualizados os seguintes dados:

**Tabela 7: Dados do estado do painel**

<b>Opção</b>	<b>Descrição</b>
4.1 Ver zonas abertas	Apresenta zonas que não se encontram em estado normal. A linha superior indica a zona que não se encontra em estado normal. A linha inferior indica o estado da zona.
4.2 Alarmes	Apresenta e permite confirmar alarmes pendentes.
4.3 Falhas	Apresenta falhas activas.

# PIN

## 5 PIN

```
1>Alterar PIN
*****
```

Se tiver autorização, pode alterar o seu PIN utilizando o menu “Alterar PIN”.

A política de PIN no sistema Advisor Advanced pode ser configurada de uma das seguintes formas:

- Os PINs são criados pelo sistema. O utilizador pode solicitar uma nova criação de PINs, mas estes não podem ser introduzidos ou editados manualmente.

O PIN é criado ao premir a tecla Enter neste menu. Assim que é criado, o código é apresentado.

- Os PINs são introduzidos manualmente.

Se tiver autorização para tal, pode introduzir o PIN exclusivo que pretende ter.

Ao premir Enter, pode introduzir ou editar um PIN.

Para confirmar o PIN, introduza-o novamente.

Os PINs devem ser exclusivos. Um PIN não pode ser atribuído a mais de um utilizador. O sistema aceita a introdução de PINs que já se encontrem em utilização.

Para informações mais detalhadas, consulte também “7.n.2 PIN” on page 35.

# SMS e reporte de voz

## 6 SMS e Voz

```
1>Tel.utilizador
    Nada
```

O menu SMS e Voz contém menus de configuração de reporte de SMS e de voz. Este menu permite alterar apenas as suas próprias definições.

### 6.1 Tel.utilizador

```
1 Tel.utilizador
> <
```

O menu do telefone do utilizador permite definir o seu número de telefone pessoal.

### 6.2 Reporte SMS

```
2 Reporte SMS
    Desligado
```

O menu de reporte SMS permite activar ou desactivar o reporte SMS para si.

Esta opção é editável apenas se pertencer a um grupo de utilizadores que tem activo o privilégio de reporte SMS.

### 6.3 Controlo SMS

```
3 Controlo SMS
    Desactivado
```

O menu de controlo por SMS permite ver se é possível enviar comandos por SMS.

Para mais informações sobre controlo por SMS, consulte “Anexo A. Controlo por SMS” on page 76.

# Utilizadores

## 7 Utilizadores

```
0>Adicionar utlz
2 Supervisor
```

Utilize o menu “Utilizadores” para adicionar, editar ou eliminar utilizadores do sistema Advisor Advanced. Podem ser programados até 50 utilizadores.

Para cada utilizador, o sistema regista as seguintes opções:

- Número (ID de painel entre 1 e 50)
- Nome
- PIN

**Nota:** o seu grupo de utilizadores pode não permitir programar PINs. Se autorizar a utilização desta opção, pode ainda haver restrições quanto aos grupos de utilizadores que lhe é permitido actualizar.

- Número de ID do cartão
- Grupo de utilizadores que determina as opções a que o utilizador pode aceder.
- Idioma

Existem dois utilizadores predefinidos no sistema. Consulte “Utilizadores predefinidos” na página nº 6.

## Bloqueio de dados do utilizador

Se o sistema estiver configurado de acordo com a norma EN 50131, este não permite modificar outros utilizadores existentes. O novo utilizador pode ser configurado apenas quando adicionado e o utilizador existente só pode ser removido. O supervisor pode modificar apenas as suas próprias definições e os outros utilizadores podem modificar as suas próprias definições.

Depois de o novo utilizador ter sido adicionado através do menu “7.0 Adicionar utilizador” na página nº 35, o supervisor pode configurar este utilizador.

Concluída a alteração e, ao sair do menu de utilizador, surge ao supervisor o seguinte pedido de confirmação:

```
Bloq.Info.Util?
>Cancelar<
```

Escolha OK para confirmar a configuração do novo utilizador. Depois disso, apenas este utilizador poderá alterar as suas próprias definições.

Caso contrário, seleccione Cancelar para voltar à configuração de utilizador.

# Definições do utilizador

## 7.0 Adicionar utilizador

Utiliza-se para adicionar um utilizador. Se o utilizador for criado correctamente, aparece a seguinte mensagem:

```
INFORMAÇÕES
Utlz adicion
```

É atribuído ao novo utilizador o nome predefinido “Utilizador N” e este é colocado no fim da lista de utilizadores. Agora pode começar a editar os detalhes do utilizador para o novo utilizador.

## 7.n Editar utilizador

Seleccione um utilizador para editar.

Podem ser configuradas as opções indicadas a seguir.

### 7.n.1 Nome de utilizador

```
1 Nome de utlz
>Utilizador 6 <
```

Prima Enter para editar o nome ou Sair para sair.

O nome de utilizador predefinido é “Utilizador N”, em que N é o número do utilizador.

O nome pode ter, no máximo, 16 caracteres.

### 7.n.2 PIN

```
1>Alterar PIN
*****
```

A política de PINs no sistema Advisor Advanced pode ser configurada de uma das seguintes formas:

- Os PINs são gerados pelo sistema. O utilizador pode solicitar um novo PIN, mas os PINs não podem ser introduzidos ou editados manualmente.

Um PIN é criado ao seleccionar Sim e premir Enter neste menu. O PIN criado é apresentado até se voltar a premir Enter.

- Os PINs são introduzidos manualmente.

Ao premir a tecla Enter, pode introduzir ou editar o PIN do utilizador seleccionado.

Contacte o instalador do sistema para definir o modo de alteração do PIN.

O comprimento do PIN é programável no sistema Advisor Advanced. O número dos PINs disponíveis varia de 10000 (para PINs de 4 dígitos) a 10000000000 (para PINs de 10 dígitos).

Não existem PINs reservados para a utilização do sistema. Qualquer PIN pode ser gerado ou introduzido para ser utilizado. O sistema não aceita a criação ou a introdução de PINs já em utilização.

### 7.n.3 Cartão de utilizador

```
3>Cartao de utlz
*****
```

O menu “Cartão de utilizador” permite introduzir o número do cartão do utilizador. Prima Enter e apresente o cartão ao teclado. Isto só é possível em teclados LCD com leitores integrados.

### 7.n.4 Comandos

```
0>Adic.comando
1 Com 1
```

Este menu permite ver todos os comandos programados para o utilizador seleccionado, seleccionar um comando existente ou criar um novo comando.

#### 7.n.4.0 Adic.comando

Para adicionar um comando, siga um dos procedimentos descritos em “Programação de comandos” na página nº 60.

#### 7.n.4.m Seleccionar

```
1>Nome comando
Comando 1
```

Selecione um comando existente a programar.

#### 7.n.4.m.1 Nome comando

```
1 Nome comando
>Comando 1 <
```

Utilize a opção Nome do comando para definir um nome de comando. O nome do comando identifica ao utilizador final o comando para reportes de alarme ou para apresentar o estado ou as mensagens de erro.

Quando é criado um comando, é-lhe atribuído o nome predefinido “Comando Ex.y”, em que <x> é o número do expansor e <y> é o número de entrada do expansor. Por exemplo, o nome predefinido de comando “Comando Ex.y” é dado ao comando atribuído à entrada 8 do expansor 2.

Um nome de comando pode ser constituído por 16 caracteres.

#### 7.n.4.m.4 Detalhes RF

```
1>ID sensor
4232C1
```

O menu Dispositivo de RF permite programar um dispositivo sem fios manualmente, ou removê-lo do expansor sem fios.

#### 7.n.4.m.4.1 ID sensor

```
1>ID sensor
    4232C1
```

O ecrã permite ver a ID do sensor.

#### 7.n.4.m.4.2 Remover disp RF

```
Remover Disp RF?
    >Cancelar<
```

Selecione OK e prima Enter para remover o dispositivo sem fios da base de dados do expansor sem fios.

#### 7.n.4.m.5 Remover

```
Remove comando?
    >Cancelar<
```

Utilize o comando Remover comando para remover um comando do sistema. Selecione OK e prima Enter. O comando é eliminado do painel e da base de dados do expansor.

#### 7.n.5 Idioma

```
5>Idioma
    INGLES
```

O sistema Advisor Advanced pode apresentar os menus no idioma preferido de cada utilizador.

O idioma é alterado após a autorização do utilizador.

#### 7.n.6 Grupos de utilizadores

```
1>Nao config.
2 Nao config.
```

Utilize o menu “Grupos de utilizadores” para atribuir grupos de utilizadores ao utilizador seleccionado. Um utilizador pode ter até 16 grupos de utilizadores atribuídos.

Para alterar uma atribuição de grupo de utilizadores, selecione o campo aplicável.

Se o campo seleccionado estiver vazio (o grupo de utilizadores não está atribuído), é-lhe solicitado que selecione um dos grupos de utilizadores disponíveis.

```
02>Supervisor G>
03 Área 1
```

Selecione o grupo de utilizadores aplicável a atribuir ao utilizador seleccionado.

Se o campo seleccionado já contiver um grupo de utilizadores atribuído, é remetido para o menu “Alterar GU”.

```
1>Alterar GU
Grupo de utlz 3
```

Agora pode efectuar uma das seguintes acções:

- Alterar o grupo atribuído: premir 1, ou Enter, ou Direita para ir para a lista de grupos de utilizadores e seleccionar um grupo.  
— ou —
- Eliminar o grupo atribuído: premir 2, ou ir até à próxima entrada de menu e premir Enter.

Para mais informações sobre grupos de utilizadores, consulte “Grupos de utilizadores” na página nº 6.

### 7.n.7 SMS e Voz

```
1>Tel.utilizador
    Nada
```

O menu SMS e Voz contém menus de configuração de reporte de SMS e de voz.

#### 7.n.7.1 Telefone do utilizador

```
1 Tel.utilizador
> <
```

O menu do telefone do utilizador permite definir o número de telefone.

#### 7.n.7.2 Reporte SMS

```
2 Reporte SMS
    Desligado
```

O menu de reporte SMS permite activar ou desactivar o reporte SMS do utilizador seleccionado.

#### 7.n.7.3 Controlo por SMS

```
3 Controlo SMS
    Desactivado
```

O menu de controlo por SMS permite activar ou desactivar o controlo por SMS do utilizador seleccionado.

Para mais informações sobre controlo por SMS, consulte “Anexo A. Controlo por SMS” on page 76.

### 7.n.8 Usa shunt alg

```
8 Usa shunt alg
    Não
```

Se definido como Sim, o utilizador activa um tempo de shunt alargado aplicado ao inibir uma porta.

Se a opção estiver definida como Não, o utilizador inibe uma porta durante um tempo de shunt padrão.

## 7.n.9 Seleccione Modo

```
9 Seleccione Mo>  
  >Áreas<
```

Consoante a selecção, o utilizador opera em áreas ou grupos de áreas. Estão disponíveis as seguintes opções:

- Áreas. O utilizador só pode armar e desarmar áreas específicas. Este é o valor predefinido.
- Grupos Área. O utilizador só pode armar e desarmar grupos de áreas específicos.
- Tudo. O utilizador pode armar e desarmar áreas e grupos de áreas.

## 7.n.10 Remover utilizador

Para remover um utilizador, seleccione um utilizador com o cursor, ou introduza o número de utilizador e seleccione o menu “Remover utilizador”.

O ecrã apresenta:

```
10 Remover utlz  
  >Cancelar<
```

Seleccione Ok e prima Enter. Esta acção remove o utilizador.

Repita este passo para apagar outros utilizadores, ou prima Sair para sair e voltar ao menu de nível superior.

**Nota:** não pode apagar um utilizador, a menos que o seu grupo de utilizadores o autorize a fazê-lo.

# Serviço

## 8 Serviço

O menu Serviço permite a execução das tarefas de manutenção descritas em baixo.

### 8.1 Hora e data

1>Zona horária  
UTC+1

O menu da hora e da data permite definir a hora e a data do sistema, bem como configurar o horário de verão.

Estão disponíveis as seguintes opções:

**Tabela 8: Opções do menu hora e data**

Opção	Nota
8.1.1 Zona horária	A zona horária do sistema.
8.1.2 Data	O formato da data é DD/MM/AAAA.
8.1.3 Hora	O formato da hora é 24 horas.
8.1.4 Mes em que começa a hora de Verão	O mês de início do horário de verão.
8.1.5 Semana em que começa a hora de Verão	A semana de início do horário de verão. As opções disponíveis são: 1ª semana, 2ª semana, 3ª semana, 4ª semana, última semana.
8.1.6 Mes em que termina a hora de Verão	Conforme exposto acima.
8.1.7 Semana em que termina a hora de Verão	Conforme exposto acima.
8.1.8 Correção	Permite a configuração da correção da hora, se necessário.
8.1.8.1 Tempo/7 dias	Este submenu permite definir a correção da hora que é efectuada a cada 7 dias de trabalho no painel. O valor máximo é de 5 min. e 40 segs. O valor positivo significa que o relógio está definido para a frente, negativo – para trás.

Durante a alteração de hora de Verão, a hora avança sempre no domingo às 2:00 e recuar às 3:00.

**Nota:** Consulte “Nota de hora de Verão” na página nº 45 para obter informações sobre a alteração de hora de Verão em acções programadas.

### 8.2 Walk Test

Walk test  
em curso

O Walk Test permite ao utilizador testar todos os detectores nas áreas seleccionadas.

## Para efectuar o Walk Test:

### 1. Aceda ao menu.

Em seguida, é-lhe solicitada a escolha entre walk test total e reduzido.

```
Âmbito Walkt.  
>Total<
```

Estão disponíveis as seguintes opções:

- Total: Walk test padrão. São testadas todas as zonas adequadas.
- Reduzido: Walk test reduzido. Este teste está limitado apenas a zonas que não estiveram activas recentemente, durante as últimas 4 horas ou desde o último arme.

Selecione um âmbito walk test e prima em Enter.

O ecrã apresenta todas as zonas a ser testadas.

```
1>Zona 1  
Requer Activ.
```

### 2. Caminhe ao longo de todos os pontos de detecção e certifique-se de que o detector é activado, caminhando à sua frente ou abrindo uma porta ou janela.

Cada zona activada é removida da lista no ecrã.

### 3. Volte para o teclado e verifique o resultado.

Se tiver passado no teste, é apresentada a seguinte mensagem:

```
Walk Test OK  
Prima ENTER
```

Caso contrário, ainda existe uma lista de zonas não testadas. Contacte o instalador se não conseguir passar no Walk Test.

Consulte “Execução de um Walk Test” na página 19 para mais informações.

## 8.3 Teste manual

```
01>CRA 1  
02 CRA 2
```

A opção de chamada de teste manual permite testar o reporte para uma central receptora. Selecione a central receptora. O painel irá tentar estabelecer uma ligação com a central receptora seleccionada.

O estado da evolução da chamada é mostrado no ecrã.

## 8.4 Teste sirenes

```
1>Sir. interior  
2 Sir. Exterior
```

O menu de teste de sirene permite testar as sirenes internas e externas, bem como strobes.

**Nota:** esta função funciona apenas com determinadas definições de programação. Contacte o instalador do sistema para confirmar se esta função está disponível.

Tabela 9 below mostra as opções disponíveis para o teste de sirene.

**Tabela 9: Opções do teste de sirene**

Menu	Descrição
8.4.1 Sirene interior	Alternar o estado da sirene interna
8.4.2 Sirene exterior	Alternar o estado da sirene externa
8.4.3 Strob	Alternar o estado do strobe

Entre no menu aplicável e prima a tecla Enter para activar a saída. Prima novamente a tecla Enter para a desactivar. Prima a tecla Sair para sair da programação.

## 8.5 Comunicação

```
1>CRA
2 Ligação PC
```

O menu de comunicador é utilizado para alterar o número utilizado na comunicação por voz e para iniciar a comunicação com um PC.

### 8.5.1 CRA (central receptora)

```
01>CRA 1
02 CRA 2
```

O sistema Advisor Advanced permite alterar os números de telefone das centrais receptoras que estão programadas para a comunicação por voz.

#### 8.5.1.n Seleccionar CRA

```
1>Telefone
```

Selecione a central receptora para alterar o número de telefone.

##### 8.5.1.n.1 Telefone

```
1 Telefone
> <
```

Todas as centrais receptoras reportam para um número de telefone. O número de telefone pode conter até 20 dígitos. Encontram-se disponíveis os seguintes caracteres especiais:

- P: pausa (3 segs.)
- T: aguardar o sinal de marcação.

Para introduzir um caracter, prima duas vezes a tecla correspondente.

**Nota:** só é possível alterar os números de telefone para comunicação por voz.

## 8.5.2 Ligação PC

```
01>Ligação PC 1
02 Ligação PC 2
```

O menu Ligação PC permite a ligação a um PC a partir do painel. Selecione a ligação PC aplicável a activar.

## 8.5.3 Crédito

```
3>Crédito
-----
```

Entre no menu Crédito para obter o estado da conta GSM.

## 8.6 Campainha

```
1>Área 1
      Activar
```

O menu Campainha permite activar ou desactivar chimes para áreas e teclados seleccionados.

**Nota:** se o campainha estiver configurado como automático nas definições do sistema, o campainha da área pode activar-se ou desactivar-se automaticamente, quando a área é armada ou desarmada. Contacte o instalador para obter mais informações.

## 8.7 Est. Activação

```
1>Accionador 1
2 Accionador 2
```

O menu do estado dos flags permite alterar manualmente o estado dos flags dos accionadores.

Selecione o accionador e depois escolha o flag aplicável. Em seguida, defina o estado requerido.

```
1>PROGRAMA
      Desligado
```

## 8.8 Manutenção em

```
8>Manutencao em
      Activado
```

Certos regulamentos proíbem o instalador de aceder aos menus sem autorização do gestor (ou supervisor). Neste caso, o gestor tem de utilizar o menu Acesso do instalador para autorizar o acesso aos menus do sistema. A autorização de acesso é concedida para um determinado período de tempo.

**Nota:** quando o instalador entra no menu de instalador, pode permanecer em modo de programação sem limite de tempo.

## 8.9 Verificar cartão

```
Cartão
RAS 1
```

Utilize o menu para ler dados de um cartão de utilizador.

O cartão é indicado no ecrã do teclado da mesma forma que é feito quando se efectua a programação do cartão de utilizador (consulte “7.n.3 Cartão de utilizador” na página nº 36).

Se o cartão é programado no sistema, é apresentada a informação do utilizador que o detém:

```
Utilizador 05  
J.Smith
```

Caso contrário, se o cartão for desconhecido, o seu tipo e os seus dados são apresentados no mesmo formato que no registo de eventos.

```
CARTÃO/ETIQUETA  
98832665774
```

Passa outro cartão ou prima X para sair do menu.

### 8.10 T.Restante Des

```
Temp Rest 06 min  
* p/ temp estend
```

O tempo restante até ocorrer o arme automático retardado de ATM.

Prima \* para estender o temporizador de acordo com o período de tempo pré-programado.

# Calendário

## 9 Calendário

1>Acções

>>>

O calendário permite configurar a execução automática de acções específicas numa data e hora específicas. As configurações do painel podem ser automaticamente ajustadas de acordo com o programa.

A funcionalidade de calendário é baseada em acções. Cada acção pode ter as seguintes configurações:

- Nome
- Hora de início: Hora do dia para activar a acção
- Filtro de condição: um filtro adicional que deve estar activo para activar a acção
- Activação: activado, desactivado ou desactivado temporariamente
- Função de utilizador: Consulte “Funções de utilizador programáveis” na página nº 57.

As acções podem ser agrupadas em listas de acções, que podem conter até 8 acções.

Este menu permite configurar excepções aos programas. As excepções representam períodos de tempo em que as acções diárias são expandidas ou substituídas por outras acções. Um exemplo de uma excepção são os feriados, quando a instalação deve permanecer armada 24 horas.

Finalmente, este menu permite a configuração do programa. O programa permite a configuração das acções adoptadas semanalmente.

### Nota de hora de Verão

As acções planeadas entre as 2:00 e as 3:00 na alteração da hora de Verão não ocorrem quando os relógios são adiantados e ocorrem duas vezes quando os relógios são atrasados. Para evitar esta situação, aplique excepções adequadas nos dias de alteração de hora de Verão programados (consulte “Excepções” na página nº 51).

Para obter mais informações sobre a programação de hora de Verão consulte “8.1 Hora e data” na página nº 40.

## Ver calendário

### 9.1 Ver

1>Vista actual

2 Ver data

Utilize o menu Ver para visualizar as acções, planos de acções e excepções, fornecidas pelo programa seleccionado para um dia específico.

Este menu permite aos utilizadores cancelar as acções planeadas para o presente dia.

**Nota:** quando as definições de calendário são alteradas, as acções canceladas activam-se novamente.

### 9.1.1 Vista actual

```
1>Acções
2 Listas acções
```

Mostrar acções, listas de acções e excepções programadas para o dia actual.

Escolha acções, listas de acções ou excepções a visualizar.

### 9.1.2 Ver data

```
1 Data
   >01.01.2000<
```

Mostrar acções, listas de acções e excepções, programadas para o dia actual.

Digite a data a visualizar.

A seguir, escolha acções, listas de acções ou excepções a visualizar.

# Acções

## 9.2 Acções

```
01>Acção 1
02 Acção 2
```

Existem 64 acções programáveis no sistema Advisor Advanced. Cada acção pode ser programada com várias opções. Antes de aprofundar, seleccione uma acção a programar.

## Definições de acções

### 9.2.0 Adicionar Acção

Aceda ao menu para adicionar uma acção. Se a acção for criada com êxito, aparece a seguinte mensagem:

```
INFORMAÇÕES
Acção adic.
```

É atribuído à nova acção o nome predefinido de “Acção N” e é colocada no fim da lista de acções. Agora o utilizador pode começar a editar os detalhes da acção para a nova acção.

### 9.2.n Seleccionar acção

```
1>Nome
    Acção 1
```

Selecione a acção a programar.

#### 9.2.n.1 Nome da acção

```
1 Nome
>Acção 1 <
```

Cada acção pode ser programada atribuindo-lhe um nome identificativo.

Utilize o campo de nome para introduzir ou editar o nome da acção. O nome da acção pode ser composto por 16 caracteres.

#### 9.2.n.2 Tempo inicio

```
2 Tempo inicio
    >00:00<
```

Introduzir a hora no formato de 24 horas HH:MM, quando a acção seleccionada é executada.

#### 9.2.n.3 Activo

```
3 Activo
    >Desligado<
```

O menu de acção activa permite desactivar ou activar a acção permanentemente.

## 9.2.n.4 Função

```
4 Função  
>>>
```

O menu de função permite atribuir uma função programável de utilizador, que deve ser executada durante esta acção.

A função programável de utilizador é descrita em “Funções de utilizador programáveis” na página nº 57.

## 9.2.n.5 Filtro acção

```
00>Não utilizado  
01 Sir. interna
```

Atribuir um filtro de condição adicional à acção.

Se o filtro de Acção for desactivado, a acção é desactivada. Se não for atribuído nenhum filtro de acção, a acção é executada incondicionalmente.

## 9.2.n.6 Apagar acção

Para remover uma acção, seleccione a acção com o cursor, ou introduza o número da acção e aceda ao menu Apagar acção.

O ecrã apresenta:

```
6 Apagar acção  
>Cancelar<
```

Selecione OK e prima Enter. Isto remove a acção.

Repita o comando para eliminar outras acções, ou prima Sair para sair e voltar ao nível superior de menu.

**Nota:** não pode apagar uma acção, a menos que o seu grupo de utilizadores o autorize a fazê-lo.

# Listas de acções

## 9.3 Listas de acções

```
01>Lista acções>  
02 Lista acções>
```

As listas de acções são utilizadas para agrupar acções configuradas. Uma lista de acções pode conter até 8 acções. A lista de acções oferece um nome como descrição para estas acções, assim como a possibilidade de activar ou desactivar todas as acções num só menu.

## Definições de listas de acções

### 9.3.0 Adic. L. Acção

Aceda ao menu para adicionar uma lista de acções. Se a lista de acções for criada com êxito, aparece a seguinte mensagem:

```
INFORMAÇÕES  
Acção adicionada
```

É atribuído à nova lista de acções o nome predefinido de “Lista acções N” e é colocada no fim da lista. Agora o utilizador pode começar a editar os detalhes da lista de acções para a nova lista de acções.

### 9.3.n Seleccionar lista

```
1>Nome  
Lista acções 1
```

Selecione uma lista de acções a programar. Existem 32 listas de acções programáveis no sistema.

#### 9.3.n.1 Nome

```
1 Nome  
>Lista acções 1<
```

Cada lista de acções pode ser programada com um nome que a identifique.

Utilize o campo de nome de lista para introduzir ou editar o nome da lista. O nome da lista de acções pode conter até 16 caracteres.

#### 9.3.n.2 Activo

```
4 Activo  
>Desligado<
```

O menu de lista de acções activas permite desactivar ou activar permanentemente todas as acções da lista.

#### 9.3.n.3 Acções

```
1>Acção 1  
2 Nao config.
```

Escolha acções previamente configuradas para configurar a lista de acções.

Uma lista de acções pode conter até 8 acções.

Escolha “Acção” para seleccionar uma acção.

Escolha “Remove” para remover uma acção da lista.

#### **9.3.n.4 Apagar L.Acção**

Para remover uma lista de acções, seleccione a lista de acções com o cursor, ou introduza o número da lista de acções e aceda ao menu Apagar L.Acção.

O ecrã apresenta:

```
4 Apagar L.Acção
  >Cancelar<
```

Selecione OK e prima Enter. Isto remove a lista de acções.

Repita o comando para eliminar outras listas de acções, ou prima Sair para sair e voltar ao nível superior de menu.

#### **Notas**

- Não pode apagar uma lista de acções, a menos que o seu grupo de utilizadores o autorize a fazê-lo.
- Não pode apagar uma lista de acções se tiver acções atribuídas à mesma.

# Exceções

## 9.4 Exceções

```
01>Excepção 1  
02 Excepção 2
```

Exceções representam períodos de tempo específicos em que as acções diárias são expandidas ou substituídas por outras acções. Um exemplo de uma excepção são os feriados, quando a instalação deve permanecer armada 24 horas.

## Nota de validade de excepção

Existem 64 excepções disponíveis no sistema. No entanto, se existirem poucas excepções válidas para o presente dia, somente uma excepção (com o valor mais alto de todas as excepções válidas) é que será aplicada.

## Definições de excepções

### 9.4.0 Adic. excepção

Aceda ao menu para adicionar uma excepção. Se a excepção for criada com êxito, aparece a seguinte mensagem:

```
INFORMAÇÕES  
Excepção adic.
```

É atribuído à nova excepção o nome predefinido de “Excepção N” e é colocada no fim da lista de excepções. Agora o utilizador pode começar a editar os detalhes da excepção para a nova excepção.

### 9.4.n Seleccionar

```
1>Nome  
Excepção 1
```

Selecione uma excepção a programar.

#### 9.4.n.1 Nome

```
1 Nome  
>Excepção 1 <
```

Cada excepção pode ser programada com um nome que a identifique.

Utilize o campo de nome de excepção para introduzir ou editar o nome da excepção. O nome da excepção pode conter até 16 caracteres.

#### 9.4.n.2 Data de início

```
2 Início [dd.mm]  
>01.01<
```

Digite o primeiro dia da excepção no formato DD:MM.

### 9.4.n.3 Data de fim

```
3 Fim [dd.mm]
   >01.01<
```

Digite o último dia da excepção no formato DD.MM.

### 9.4.n.4 Ano

```
4 Ano
   >Tudo<
```

Introduza o ano da excepção seleccionada. O intervalo permitido é 2000 a 2099. Um valor inferior a 2000 é equivalente a Tudo.

### 9.4.n.5 Dias da semana

```
1 Segunda-feira
   >Sim<
```

Definir se a excepção é válida para dias da semana específicos.

### 9.4.n.6 Substituir

```
6 Substituir
   >Ligado<
```

Se a opção de substituir estiver definida como Ligado, apenas as acções e as listas de acções atribuídas a esta excepção é que serão executadas durante o tempo de excepção. Se a opção estiver definida como Desligado, as acções da excepção são excluídas juntamente com outras listas de acções que devem ocorrer no tempo configurado.

### 9.4.n.7 Activo

```
7 Activo
   >Desligado<
```

O menu de activação de excepção permite desactivar ou activar permanentemente uma excepção.

### 9.4.n.8 Acções

```
1>Acção 1
2 Nao config.
```

Escolha acções previamente configuradas para configurar a excepção.

Uma excepção pode conter até 4 acções.

Escolha “Acção” para seleccionar uma acção.

Escolha “Remover” para remover uma acção da excepção.

### 9.4.n.9 Listas de acções

```
1>Nao config.
2 Nao config.
```

Escolha listas de acções previamente configuradas para configurar a excepção.

Uma excepção pode conter até 4 listas de acções.

Escolha “Lista acções” para seleccionar uma acção.

Escolha “Remove” para remover uma lista de acções da excepção.

#### **9.4.n.10 Apagar excepção**

Para remover uma excepção, seleccione a excepção com o cursor, ou introduza o número da excepção e aceda ao menu Apagar excepção.

O ecrã apresenta:

```
4 Apagar Excep.  
>Cancelar<
```

Selecione OK e prima Enter. Isto remove a excepção.

Repita o comando para eliminar outras excepções, ou prima Sair para sair e voltar ao nível superior de menu.

#### **Notas**

- Não pode apagar uma excepção, a menos que o seu grupo de utilizadores o autorize a fazê-lo.
- Não pode apagar uma excepção se tiver acções ou listas de acções atribuídas à mesma.

# Programas

## 9.5 Programas

```
01>Programa 1
02 Programa 2
```

Programas são conjuntos de acções temporizadas numa base semanal. Cada programa pode conter acções e listas de acções atribuídas a dias específicos da semana.

## Definições de programas

### 9.5.n Seleccionar

```
1>Nome
Programa 1
```

Selecione um programa a configurar. Podem existir até 4 programas no sistema.

**Nota:** só é possível processar um programa de cada vez. Se existirem mais programas activos numa data específica, é processado o programa com o número mais alto. Por exemplo, se os programas 2 e 4 estiverem activos, só serão executadas as acções do programa 4.

#### 9.5.n.1 Nome

```
1 Nome
>Programa 1 <
```

A cada programa pode ser atribuído um nome para identificação.

Utilize o campo do nome de programa para introduzir ou editar o nome do programa. O nome do programa pode conter até 16 caracteres.

#### 9.5.n.2 Activo

```
2 Activo
>Desligado<
```

Se estiver definido para 0, a opção está desactivada.

#### 9.5.n.3 Data de início

```
3 Início [dd.mm]
>01.01<
```

Digite o primeiro dia do programa no formato DD:MM.

#### 9.5.n.4 Data de fim

```
4 Fim [dd.mm]
>01.01<
```

Digite o último dia do programa no formato DD:MM.

### 9.5.n.5 Dias da semana

```
1>Segunda-feira  
2 Terça-feira
```

O menu dos dias da semana permite atribuir acções ou listas de acções a cada dia da semana.

Escolha um dia da semana ao qual atribuir acções e listas de acções.

```
1>Acções  
2 Listas acções
```

Selecione o submenu de acções para atribuir ou remover acções do dia da semana.

```
1>Acção 1  
2 Nao config.
```

Escolha acções previamente configuradas para configurar o programa.

Podem ser programadas 16 acções.

Escolha “Acção” para seleccionar uma acção.

Escolha “Remover” para remover uma acção do dia seleccionado.

Selecione o submenu de listas de acções para atribuir ou remover listas de acções relativas ao dia de semana seleccionado.

```
1>Nao config.  
2 Nao config.
```

Escolha listas de acções previamente configuradas para configurar o programa.

Podem ser programadas 4 listas de acções.

Escolha “Lista acções” para seleccionar uma acção.

Escolha “Remover” para remover uma lista de acções do dia seleccionado.

### 9.5.n.6 Excepções

```
1>Nao config.  
2 Nao config.
```

Pode atribuir até 32 excepções a um programa. Consulte “9.4 Excepções” on page 51 para obter mais informações.

### 9.5.n.7 Ver

```
1>Vista actual  
2 Ver data
```

Utilize o menu Ver para visualizar acções, planos de acções e excepções, programados para um dia em particular, de acordo com o programa seleccionado.

Este menu é semelhante a “9.1 Ver” descrito na página nº 45, excepto que só se aplica ao programa seleccionado.

Este menu permite também aos utilizadores cancelar acções específicas planeadas.

**Nota:** quando as definições de calendário são alteradas, as acções canceladas activam-se novamente.

### 9.5.n.8 Restrição Área

```
1>Área em ZH
  12345678
```

Restrinja o programa em áreas específicas. Consulte os submenus abaixo para mais informações.

#### 9.5.n.8.1 Área em ZH

```
1 Área em ZH
 >12345678<
```

As acções programadas referidas a seguir só são permitidas nas áreas seleccionadas: arme, desarme, desarme parcial, shunt e chime de área. Estas acções são recusadas noutras áreas.

#### 9.5.n.8.2 Desarme auto

```
2 Desarme auto
 >12345678<
```

O desarme automático só é permitido nas áreas seleccionadas. Esta acção é recusada noutras áreas.

# Funções de utilizador programáveis

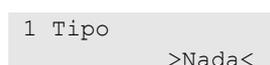
Pode programar as funções de utilizador que podem ser activadas automaticamente ou manualmente. Por exemplo, pode programar uma função de utilizador para arme de uma área ou comutação de uma saída, e definir de seguida um programa.

## Menu de programação

O menu de programação de funções é acessível a partir de vários menus onde são utilizadas funções de utilizadores programáveis.

A lista de funções permitidas pode variar consoante o menu.

## Para programar uma função de utilizador:



Primeiro, escolha o tipo de função aplicável, utilizando o submenu 1.

De seguida, configure os parâmetros das funções no submenu 2.

Os parâmetros disponíveis dependem do tipo de função seleccionado. Para certos tipos, o submenu 2 é desactivado.

**Nota:** Funções particulares requerem a introdução de código. Para desactivar, coloque em “não” o parâmetro “Aceitação necessária”, se permitido.

Consoante o método de activação, podem estar disponíveis os tipos de funções e parâmetros seguintes.

Tabela 10: Tipos de funções e parâmetros disponíveis

Tipo	Descrição	Parâmetros disponíveis
Nada	Nenhuma função é atribuída	Nenhum
Arme	Armar áreas [1][2]	1. Selecção de áreas 2. Requisito código utilizador
Desarme	Desarmar áreas [1]	1. Selecção de áreas
Trigger	Alterar o estado de um trigger	1. Nome de trigger 2. Alterar estado: limpar, armar ou comutar
Arme parcial 1	Arme parcial 1 para áreas [1][2]	1. Selecção de áreas 2. Requisito código utilizador
Arme parcial 2	Arme parcial 2 para áreas [1][2]	1. Selecção de áreas 2. Requisito código utilizador
Inibir	Inibir zonas [1][3]	Nenhum
Chamada de teste	Executar uma chamada de teste [3][4]	Nenhum
Ligação de PC	Estabelecer ligação ao PC [1][3]	Nenhum
Modo Técnico	Permitir serviço técnico [5]	Nenhum
Pânico	Activar alarme de pânico	Nenhum

<b>Tipo</b>	<b>Descrição</b>	<b>Parâmetros disponíveis</b>
Área CampPorta	Alterar o estado da funcionalidade de campanha na área	1. Selecção de áreas 2. Alteração de estado: limpar, accionar ou comutar
RAS CampPorta	Alterar o estado da funcionalidade de campanha no teclado	1. Selecção de teclado 2. Alteração de estado: limpar, accionar ou comutar
Arme s/T saída	Arme imediato (sem tempo de saída) [1]	1. Selecção de áreas 2. Requisito código utilizador
Reset fogo	Reinicializar detectores de incêndio [1]	1. Selecção de áreas
Ver zonas ab.	Mostrar zonas abertas [1]	1. Requisito código utilizador
Alarme activo	Mostrar zonas em estado de alarme [1]	1. Requisito código utilizador
Falhas activas	Mostrar zonas em falha [1]	1. Requisito código utilizador
Memória de alarmes	Mostrar alarmes confirmados [1]	1. Requisito código utilizador
Alarmes p/ RCO	Mostrar alarmes não confirmados [1]	Nenhum
Controlo GU	Altera os privilégios de grupos de utilizadores	1. Identificação de GU 2 e superior – privilégios de grupo de utilizadores. Selecione um privilégio e depois altere-o.
Controlo RAS	Alterar opções do teclado	1. Identificação do teclado 2. Alterar estado: bloqueado ou desbloqueado
Walk test	Executar Walk Test [1]	1. Selecção de áreas
Teste de output	Testar saídas [1][4]	1. Selecção de saídas. Podem ser atribuídas 4 saídas. 2. Requisito código utilizador
Foto Teste CRA	Obter uma imagem e enviar para a central receptora	1. Câmara 2. Central receptora
Alarme de incêndio	Activar um alarme de incêndio	Nenhum
Alarme médico	Activar um alarme médico	Nenhum
Mostrar inibido	Mostrar zonas inibidas	Nenhum
Crédito GSM	Verificar crédito GSM	Nenhum
GU acesso área	Alterar o acesso de utilizadores a áreas	1. Identificação de GU 2. Selecção de áreas 3. Selecção de grupos de áreas
Proibir desarm	Desactivar desarme de área	1. Selecção de áreas 2. Alterar estado: Ligado ou Desligado
Shunt	Permitir inibição nas áreas	1. Selecção de áreas 2. Alterar estado: Shunt, Unshunt, Comutar
Mostrar shunt	Mostrar shunt	Nenhum

<b>Tipo</b>	<b>Descrição</b>	<b>Parâmetros disponíveis</b>
Mostrar isoladas	Mostrar zonas, teclados e expansores inibidos	Nenhum

- [1] Consoante as definições do sistema, a função poderá exigir o início de sessão de um utilizador com os privilégios aplicáveis.
- [2] O tempo de início de função de arme e arme parcial é o tempo em que o temporizador de aviso é iniciado. O tempo de aviso tem de ser considerado.
- [3] A função é uma entrada no menu de utilizador aplicável.
- [4] A função exige o início de sessão do supervisor ou do instalador.
- [5] A função exige o início de sessão do supervisor.

As funções descritas podem ser activadas por qualquer um dos seguintes:

- Programa. Consulte “Calendário” na página nº 45 para obter mais informações.
- Tecla de função. Consulte “Teclas de função” na página nº 66.
- Comando. Consulte “Programação de comandos” na página nº 60 para obter mais informações.

# Programação de comandos

Para adicionar um comando, siga um dos procedimentos seguintes.

## Modo sequencial

O modo sequencial permite a aprendizagem de uma variedade de comandos.

### Para a aprendizagem de comandos no modo sequencial:

1. Vá para o menu “7.n.4.0 Adic.comando” descrito na página nº 36.

```
1>Expansor 1  
2 Expansor 2
```

2. Seleccione a localização da zona do comando.

```
Modo aprender  
>Sequencial<
```

3. Seleccione Modo sequencial e prima Enter.

```
N.o da entrada  
> <
```

4. Seleccione um número de entrada.

```
INFORMAÇÕES  
Prog. comando 1.
```

5. Prima a sequência de teclas de programação para activar o comando. Para mais informações sobre activação, consulte “Activação de comando” on page 62.

Se ocorrer um erro, o teclado apresenta uma mensagem de erro e emite sete sinais sonoros.

```
AVISO  
ERRO
```

O erro pode ocorrer, por exemplo, ao tentar a aprendizagem de um comando que já está programado no expansor sem fios.

Se o comando estiver programado correctamente, o teclado mostra uma mensagem informativa e emite um sinal sonoro.

```
INFORMAÇÕES  
Comand aprendido
```

Se houver mais comandos a programar, e se existirem entradas de comando disponíveis no expansor sem fios, repita a aprendizagem de outro comando.

```
INFORMAÇÕES  
Prog. comando 2.
```

Para parar o processo de aprendizagem e sair do menu, prima Sair.

Proceda com a configuração do comando.

## Modo manual

O modo manual permite a aprendizagem e configuração de um comando.

### Para a aprendizagem de um comando no modo manual:

1. Vá para o menu “7.n.4.0 Adic.comando” descrito na página nº 36.

```
1>Expansor 1
2 Expansor 2
```

2. Seleccione a localização da zona.

```
Modo aprender
  >Manual<
```

3. Seleccione Modo manual e prima Enter.

```
N.o da entrada
  > <
```

4. Introduza o número de entrada.

Se a entrada estiver disponível, é-lhe pedido que active o dispositivo sem fios.

```
Prog. comando 1.
Prima # p/ ID
```

5. Prima a sequência de teclas de programação para activar o comando, ou prima Enter para introduzir manualmente a identificação e o código de encriptação do comando. Para mais informações sobre activação, consulte “Activação de comando” on page 62.

```
ID FOB
  > <
```

```
Inp. tecla FOB
  > <
```

Se a entrada já tiver sido programada, será informado do facto por uma mensagem e sete sinais sonoros.

```
INFORMAÇÕES
Comando existe
```

Seguidamente, é-lhe perguntado se deseja substituir o comando programado.

```
Subst. Comando?
  >Não<
```

Se o comando estiver programado correctamente, o teclado mostra uma mensagem informativa e emite um sinal sonoro.

```
INFORMAÇÕES
Comand aprendido
```

Seguidamente, é-lhe perguntado se deseja editar o novo comando.

```
Editar comando?
  >Não<
```

Selecione Sim e prima Enter para editar as definições do comando.

Caso contrário, é-lhe perguntado se deseja aprender outro comando.

```
Comand seguinte?  
>Não<
```

Selecione Sim se precisar de configurar mais comandos. O procedimento será então repetido.

## Activação de comando

### Para activar um comando:

1. Prima rapidamente o botão de desbloqueio duas vezes, e depois prima continuamente até o LED do comando piscar 3 vezes. Solte imediatamente o botão depois de piscar pela terceira vez.
2. Prima rapidamente o botão de desbloqueio, e depois prima continuamente até o LED do comando piscar 2 vezes. Solte imediatamente o botão depois de piscar pela segunda vez.
3. Prima continuamente o botão de desbloqueio até ao LED do comando piscar uma vez, e depois solte imediatamente o botão.

# Sequências de teclas comuns

Consulte “Arme e desarme do sistema” na página nº 10.

O método de autorização depende das definições do sistema. Consulte o instalador do sistema para definir o método de autorização.

## Sequências de teclas comuns do teclado de LCD

Tabela 11: Sequências de teclas comuns do teclado de LCD

Acção	Método programado	Sequência de teclas	[1]		
Arme	Armar com tecla	Ligado	<input type="checkbox"/>		
		Ligado, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		
	Armar com cartão	PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>		
		Cartão	<input type="checkbox"/>		
		Ligado, cartão	<input type="checkbox"/>		
	Armar com cartão e PIN	3 x cartão	<input type="checkbox"/>		
		Ligado, cartão, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		
		Cartão, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>		
		Desarme	Desarmar com PIN	Desligado, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
				PIN	<input type="checkbox"/>
PIN, Desligado	<input type="checkbox"/>				
Desarmar com cartão	Cartão		<input type="checkbox"/>		
	Desligado, cartão		<input type="checkbox"/>		
Desarmar com cartão e PIN	Desligado, cartão, PIN, Enter		<input type="checkbox"/>		
	Cartão, PIN, Desligado		<input type="checkbox"/>		
	Cartão, PIN		<input type="checkbox"/>		
Arme parcial	Armar parcialmente com tecla		Arme parcial	<input type="checkbox"/>	
		Arme parcial, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		
	Armar parcialmente com cartão	PIN, Arme parcial	<input type="checkbox"/>		
		Cartão	<input type="checkbox"/>		
		Arme parcial, cartão	<input type="checkbox"/>		
	Armar parcialmente com cartão e PIN	3 x cartão	<input type="checkbox"/>		
		Arme parcial, cartão, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		
		Cartão, PIN, Arme parcial	<input type="checkbox"/>		
Acesso a portas	Acesso a portas com PIN	PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		
	Acesso a portas com cartão	Cartão	<input type="checkbox"/>		
	Acesso a portas com cartão e PIN	Cartão, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>		

<b>Ação</b>	<b>Método programado</b>	<b>Sequência de teclas</b>	<b>[1]</b>
Acesso ao menu	Acesso ao menu com PIN	Menu, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
		PIN, Menu	<input type="checkbox"/>
	Acesso ao menu com cartão	Menu, cartão	<input type="checkbox"/>
	Acesso ao menu com cartão e PIN	Menu, cartão, PIN, Enter	<input type="checkbox"/>
Cartão, PIN, Menu		<input type="checkbox"/>	
Coacção	Coacção com PIN	Qualquer tecla de arme (Ligado/Desligado/Arme Parcial), código de coacção, Enter	<input type="checkbox"/>
		Código coacção, qualquer tecla de arme	<input type="checkbox"/>
	Coacção com cartão e PIN	Qualquer tecla de arme (Ligado/Desligado/Arme Parcial), código de coacção, cartão, Enter	<input type="checkbox"/>
		Cartão, código de coacção, qualquer tecla de arme	<input type="checkbox"/>
Alterar volume do besouro do teclado	Aumentar o volume	X + Direita	<input type="checkbox"/>
	Diminuir o volume	X + Esquerda	<input type="checkbox"/>
Pânico	Alarme de pânico	1 + 3	<input type="checkbox"/>
Alarmes activos	Apresentar zonas activas e falhas que devem ser confirmadas	Função, Função	<input type="checkbox"/>
Memória de alarmes	Apresentar alarmes que ocorreram quando definidos	Enter, Enter	<input type="checkbox"/>

[1] A disponibilidade tem de ser definida pelo instalador.

Consulte também “Áreas apresentadas durante o arme e o desarme” na página nº 16.

## Sequências de teclas comuns do teclado sem LCD

Tabela 12: Sequências de teclas comuns do teclado sem LCD

Acção	Método programado	Sequência de teclas	[1]	
Arme	Armar com PIN	Ligado, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
		Armar com cartão	Cartão	<input type="checkbox"/>
			Ligado, cartão	<input type="checkbox"/>
	Armar com cartão e PIN	3 x cartão	<input type="checkbox"/>	
		Ligado, cartão, PIN, Ligado	Cartão, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>
Desarme	Desarmar com PIN	Desligado, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
		PIN	<input type="checkbox"/>	
		PIN, Desligado	<input type="checkbox"/>	
	Desarmar com cartão	Cartão	<input type="checkbox"/>	
		Desligado, cartão	<input type="checkbox"/>	
	Desarmar com cartão e PIN	Desligado, cartão, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
		Cartão, PIN, Desligado	<input type="checkbox"/>	
		Cartão, PIN	<input type="checkbox"/>	
	Arme parcial	Armar parcialmente com cartão	Cartão	<input type="checkbox"/>
3 x cartão			<input type="checkbox"/>	
Acesso a portas	Acesso a portas com PIN	Qualquer dígito, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
	Acesso a portas com cartão	Cartão	<input type="checkbox"/>	
		Qualquer dígito, cartão	<input type="checkbox"/>	
	Acesso a portas com cartão e PIN	Qualquer dígito, cartão, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
		Cartão, PIN, Ligado	<input type="checkbox"/>	
Coacção	Coacção com PIN	Qualquer tecla de arme (Ligado/Desligado), código de coacção, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Código coacção, qualquer tecla de arme	<input type="checkbox"/>	
	Coacção com cartão e PIN	Qualquer tecla de arme (Ligado/Desligado), código de coacção, cartão, Enter	<input type="checkbox"/>	
		Cartão, código de coacção, qualquer tecla de arme	<input type="checkbox"/>	
Pânico	Alarme de pânico	1 + 3	<input type="checkbox"/>	

[1] A disponibilidade tem de ser definida pelo instalador.

Quando se pode introduzir um PIN, o teclado emite dois sinais sonoros e os LEDs vermelho e verde piscam. Quando uma operação falha, o teclado emite sete sinais sonoros. Consulte “Quando não consegue armar ou desarmar” na página nº 11 para obter mais informações.

## Teclas de função

Consulte também “Funções de utilizador programáveis” na página nº 57.

**Tabela 13: Teclas de função**

<b>Acção [1]</b>	<b>Tecla</b>	<b>[1]</b>
	A	<input type="checkbox"/>
	B	<input type="checkbox"/>
	C	<input type="checkbox"/>
	F1 (F + 1)	<input type="checkbox"/>
	F2 (F + 2)	<input type="checkbox"/>
	F3 (F + 3)	<input type="checkbox"/>
	F4 (F + 4)	<input type="checkbox"/>

[1] A funcionalidade e disponibilidade têm de ser definidas pelo instalador.

## Registos de programação

Utilize as páginas seguintes para registar os detalhes de configuração e de programação do seu sistema. Estão abrangidas as seguintes áreas:

- Utilizadores
- Grupos de utilizadores
- Filtros de condições (a fornecer pelo instalador)
- Programa
- Excepções do programa
- Comandos por SMS frequentemente utilizados

Sugerimos que preencha os formulários com um lápis, para que possa apagar entradas obsoletas, mantendo assim os registos actualizados e concentrados.

Pode ser necessário fazer cópias de determinadas folhas de registo nos casos em que o número de registos excede o espaço permitido, por exemplo, se o seu sistema utilizar mais de quatro horários.

Recomendamos que guarde este manual e as folhas de registo num local seguro e que os mantenha sempre actualizados.

















## Anexo A. Controlo por SMS

Esta secção especifica os comandos por SMS disponíveis nos sistemas equipados com módulos de comunicação GSM ATS 7310. Pode enviar os comandos para o sistema de alarme através de mensagens de SMS. Estes comandos estão enumerados na “Lista de comandos por SMS” on page 77.

Para mais informações, consulte o *Guia de referência do controlo por SMS Advisor Advanced* .

### Requisitos do controlo por SMS

Para utilizar as funções de controlo por SMS, deve cumprir as seguintes regras:

- Ter um número de telefone válido definido nas opções do utilizador.  
Esta definição está disponível tanto localmente como por via remota. Consulte o comando Registo e Não registado, bem como a descrição do comando do Telefone.
- Pertencer ao grupo de utilizadores com a autorização de controlo por SMS.
- Ter o controlo por SMS activado. Consulte a descrição do comando Activar e Desactivar para obter mais informações.

### Sintaxe do comando

A sintaxe seguinte é utilizada para todos os comandos:

```
[<PIN>] <comando> [<parâmetros>] [, <comando>
[<parâmetros>] ]
```

Aplicam-se os seguintes princípios:

- Os comandos não são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.
- Qualquer número de caracteres em branco consecutivos (espaços, tabulações, CRs, etc.) é considerado um espaço único.
- Podem existir até 10 comandos numa única mensagem de SMS. Os comandos têm de ser separados por uma vírgula.
- Na maioria dos casos, <lista> é uma lista separada por espaços, ou “Tudo”. Se <lista> for “Tudo”, ou estiver omissa, equivale a uma lista de todos os objectos para a qual o utilizador tem direitos para a acção seleccionada.
- Se o parâmetro for um número de telefone, deve ser fornecido no seu formato completamente expandido, com o código do país, precedido de “+”. Por exemplo: +48555223322.

## Autenticação do utilizador

O utilizador é autenticado pelo número de telefone que envia a mensagem por SMS.

Apenas os números de telefone registados podem enviar comandos por SMS.

O campo do PIN é obrigatório, se:

- A opção “PIN Util. Req.” estiver definida como Sim  
— ou —
- O mesmo número de telefone é programado para mais do que um utilizador. Neste caso, o PIN é necessário para identificar o utilizador.

Se o campo do PIN for obrigatório e o comando não contiver o código PIN, é gerada a seguinte mensagem:

Comando rejeitado, necessário PIN.

Se o campo do PIN for obrigatório e o PIN for inválido, é gerada a seguinte mensagem:

Comando rejeitado, PIN inválido.

Se o campo do PIN não for obrigatório, o PIN *não* pode estar presente na mensagem por SMS.

## Lista de comandos por SMS

Tabela 14: Comandos por SMS

Comando	Descrição	Exemplo
estado es	Obter estado de sistema. O comando devolve o seguinte: alarme em áreas, áreas armadas, áreas a ser armadas, arme parcial, desarmada, áreas não prontas e lista de falhas.	es Obter estado do sistema.
area <lista de áreas> ar <lista de áreas>	Obter nomes de área.	area 2 Obter nome da área 2. ar 2 3 5 Obter nomes das áreas 2, 3 e 5.
arme [<lista de áreas>] a [<lista de áreas>]	Armar áreas. Se <lista de áreas> for “Todas”, ou estiver omissa, equivale a uma lista de todas as áreas para as quais o utilizador tem direitos relativamente à acção seleccionada.	arme Armar todas as áreas autorizadas. arme 1 Armar a área 1. a 2 3 5 Armar as áreas 2, 3 e 5. a tudo Armar todas as áreas autorizadas.

<b>Comando</b>	<b>Descrição</b>	<b>Exemplo</b>
desarme [<lista de áreas>] d [<lista de áreas>]	Desarmar áreas. Os parâmetros são iguais aos do comando Arme.	desarme Desarmar todas as áreas autorizadas. desarme 1 Desarmar a área 1. d 2 3 5 Desarmar as áreas 2, 3 e 5. d tudo Desarmar todas as áreas autorizadas.
armeparcial [<lista de áreas>] p [<lista de áreas>] arme parcial2 [<lista de áreas>] p2 [<lista de áreas>]	Áreas de arme parcial 1 ou arme parcial 2. Os parâmetros são iguais aos do comando Arme.	armeparcial Armar parcialmente 1 todas as áreas autorizadas. arme parcial2 1 Armar parcialmente 2 a área 1. p 2 3 5 Armar parcialmente 1 as áreas 2, 3 e 5. p2 tudo Armar parcialmente 2 todas as áreas autorizadas.
armeforcado [<lista de áreas>] af [<lista de áreas>]	Arme forçado das áreas. Os parâmetros são iguais aos do comando Arme.	armeforcado Arme forçado de todas as áreas autorizadas. armeforcado 1 Arme forçado da área 1. af 2 3 5 Arme forçado das áreas 2, 3 e 5. af tudo Arme forçado de todas as áreas autorizadas.
armeparcialforcado [<lista de áreas>] apf [<lista de áreas>]	Arme parcial forçado das áreas. Os parâmetros são iguais aos do comando Arme.	armeparcialforcado Arme parcial forçado de todas as áreas autorizadas. armeparcialforcado 1 Arme parcial forçado da área 1. apf 2 3 5 Arme parcial forçado das áreas 2, 3 e 5. apf tudo Arme parcial forçado de todas as áreas autorizadas.
zona <lista de zonas> zn [<lista de zonas>]	Obter detalhes de zona. O comando obtém o nome da zona, as áreas às quais a zona pertence e o tipo de zona, para cada zona da lista Podem ser obtidas até 10 entradas de zonas.	zona 2 Obter detalhes da zona 2. zn 2 3 5 Obter detalhes das zonas 2, 3 e 5.

<b>Comando</b>	<b>Descrição</b>	<b>Exemplo</b>
estado zona [<lista de áreas>] ez [<lista de áreas>]	Obter estado aberto e inibido de todas as zonas nas áreas indicadas. Se <lista de áreas> for “Todas”, ou estiver omissa, equivale a uma lista de todas as áreas para as quais o utilizador tem direitos relativamente à acção seleccionada.	estado zona Obter estado de todas as zonas em todas as áreas autorizadas. estado zona 1 Obter estado das zonas da área 1. ez 2 3 5 Obter estado das zonas das áreas 2, 3 e 5. ez tudo Obter estado de todas as zonas em todas as áreas autorizadas.
falhas zona [<lista de áreas>] fz [<lista de áreas>]	Obter falha, tamper e estado isolado de todas as zonas nas áreas enumeradas. Os parâmetros são iguais aos do comando Estado zona.	falhas zona Obter falhas de todas as zonas em todas as áreas autorizadas. falhas zona 1 Obter falhas das zonas da área 1. fz 2 3 5 Obter falhas das zonas das áreas 2, 3 e 5. fz tudo Obter falhas de todas as zonas em todas as áreas autorizadas.
inibido <lista de zonas> inb <lista de zonas>	Inibir as zonas indicadas.	inibido 2 Inibir a zona 2. inb 1 2 3 7 Inibir as zonas 1, 2, 3 e 7.
desinibido <lista de zonas> desini <lista de zonas>	Desinibir as zonas indicadas.	desinibido 2 Desinibir a zona 2. desini 1 2 3 7 Desinibir as zonas 1, 2, 3 e 7.
isolado <lista de zonas> iso <lista de zonas>	Isolar as zonas indicadas.	isolado 2 Isolar a zona 2. iso 1 2 3 7 Isolar as zonas 1, 2, 3 e 7.
naoisolado <lista de zonas> niso <lista de zonas>	Remover isolamento das zonas indicadas.	naoisolado 2 Remover isolamento da zona 2. niso 1 2 3 7 Remover isolamento das zonas 1, 2, 3 e 7.

Comando	Descrição	Exemplo
evento [<tipo>] [<núm.>] ev [<tipo>] [<núm.>]	<p>Obter um evento seleccionado.</p> <p>Os eventos estão numerados de 1 (o evento mais recente) a 255.</p> <p>O tipo pode ser um dos seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• “mandatorio”: eventos obrigatórios</li> <li>• “naomandatorio” ou “n”: eventos não obrigatórios</li> <li>• “Instalador” ou “i”: eventos de instalador</li> <li>• “Acesso”: eventos de acesso</li> <li>• “Tudo”: todos os eventos</li> </ul> <p>Se o parâmetro &lt;tipo&gt; for omitido, apenas estão indicados os eventos obrigatórios.</p> <p>Se o número for omitido, é obtido o evento mais recente.</p>	<pre>evento 23 Obter o evento obrigatório 23. evento acesso 3 Obter evento de acesso 23. ev tudo Obter o último evento. evento tudo 13 Obter evento 13. ev Obter o último evento obrigatório.</pre>
eventos [<tipo>] [<num1>] [<num2>] evs [<tipo>] [<num1>] [<num2>]	<p>Obter eventos do intervalo, incluindo &lt;num1&gt; e &lt;num2&gt;.</p> <p>A utilização do tipo é igual ao comando “evento”, com as seguintes excepções:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se for omitido um número, todos os eventos até &lt;núm1&gt; são devolvidos (ou &lt;núm1&gt; dos eventos mais recentes).</li> <li>• Se ambos os números forem omitidos, são devolvidos os 10 eventos mais recentes (1 a 10).</li> </ul> <p>Os parâmetros num1 e num2 podem ter valores de 1 (o evento mais recente) a 255.</p> <p>Podem ser obtidos até 25 eventos.</p>	<pre>eventos 23 Obter eventos obrigatórios de 1 a 23. eventos de acesso 3 13 Obter eventos de acesso de 3 a 13. ev tudo Obter os últimos 10 eventos. evento tudo 13 Obter eventos de 1 a 13. ev 2 50 Obter eventos de 2 a 26 (só podem ser devolvidos 25 eventos).</pre>
on <lista de accionadores>	Activar accionadores indicados.	<pre>on 1 Activar accionador 1. on 2 5 6 Activar accionadores 2, 5 e 6.</pre>
off <lista de accionadores>	Desactivar accionadores indicados.	<pre>off 1 Desactivar accionador 1. off 2 5 6 Desactivar accionadores 2, 5 e 6.</pre>
comutar <lista de accionadores>	Comutar os estados dos accionadores indicados.	<pre>comutar 1 Comutar accionador 1. comutar 2 5 6 Comutar os accionadores 2, 5 e 6.</pre>

Comando	Descrição	Exemplo
disparo <lista de accionadores> disp <lista de accionadores>	Obter nomes e estados de accionadores.	disparo 1 Obter nome e estado do accionador 1. disp 2 3 5 Obter nomes e estados dos accionadores 2, 3 e 5.
output <núm> out <núm>	Obter o estado da saída.	output 3 Obter estado de saída 3. out 7 Obter estado de saída 7.
outputs [<lista de saídas>] outs [<lista de saídas>]	Obter estados das saídas indicadas.	outputs 3 Obter estado da saída 3. outs 7 8 11 Obter estado das saídas 7, 8 e 11.
iniciar reporte [<núm>] iniciar [<núm>]	Iniciar reporte SMS do utilizador <núm> ou do emissor, se <núm> estiver omitido [2][3].	iniciar reporte 6 Iniciar reporte do utilizador 6. iniciar Iniciar o reporte para si.
stop reporte [<núm>] stop [<núm>]	Parar reporte SMS do utilizador <núm> ou do emissor, se <núm> estiver omitido, até ao próximo arme do sistema [2][3].	stop reporte 6 Parar o reporte do utilizador 6, até ao próximo arme do sistema. stop Parar o reporte SMS para si, até ao próximo arme do sistema.
stop permanente reporte [<núm>] stop perm [<núm>]	Parar o reporte SMS do utilizador <núm> ou do emissor, se <núm> estiver omitido, até ser novamente iniciado através do comando “iniciar reporte” [2][3].	stop permanente reporte 6 Parar o reporte para o utilizador 6, até ser autorizado pelo comando “iniciar reporte”. stop perm Parar o reporte para si, até ser novamente iniciado.
registro <núm> <telefone> r <núm> <telefone>	Alterar número de telefone do utilizador <núm> para o novo <telefone> [1]. <b>Nota:</b> não pode alterar o seu próprio número de telefone com este comando. Em vez desse, utilize o comando “Telefone”.	registar +48555223322 6 Alterar o número de telefone do utilizador 6 para o novo. r +48223322555 9 Alterar o número de telefone do utilizador 6 para o novo.
naoregistado <núm> nreg <núm>	Eliminar o número de telefone do utilizador <núm> [1]. <b>Nota:</b> não pode apagar o seu próprio número de telefone com este comando.	naoregistado 6 Apagar o número de telefone do utilizador 6. nreg 9 Apagar o número de telefone do utilizador 9.

Comando	Descrição	Exemplo
telefone <telefone>	<p>Alterar o seu próprio número de telefone para &lt;telefone&gt;.</p> <p>O comando tem de ser enviado do número de telefone antigo (actualmente registado).</p> <p>O telefone registado é alterado definitivamente, assim que o próximo comando válido for enviado a partir do novo número de telefone. Se o próximo comando válido for enviado do número de telefone antigo, a operação é cancelada.</p>	<pre>telefone +48555223322</pre> <p>Alterar o número de telefone registado do emissor para o novo. O comando seguinte tem de ser enviado a partir do +48555223322.</p>
pin <PIN> [<núm>]	<p>Alterar PIN do utilizador &lt;núm&gt; ou do emissor, se &lt;núm&gt; estiver omitido [2].</p>	<pre>pin 1234 6</pre> <p>Definir PIN do utilizador 6 para 1234.</p> <pre>pin 4321</pre> <p>Definir o seu próprio PIN para 4321.</p>
desactivar <núm> desc. <núm>	<p>Desactivar o controlo por SMS do utilizador &lt;núm&gt; [1][4].</p>	<pre>desactivar 6</pre> <p>Desactivar o controlo do utilizador 6</p> <pre>desc. 9</pre> <p>Desactivar o controlo do utilizador 9</p>
activar <núm> act <núm>	<p>Activar o controlo por SMS do utilizador &lt;núm&gt; [1][4].</p>	<pre>activar 6</pre> <p>Activar o controlo do utilizador 6</p> <pre>act 9</pre> <p>Activar o controlo do utilizador 9</p>
utilizador <núm>	<p>Obter detalhes do utilizador &lt;núm&gt; [1].</p> <p>O comando obtém o nome de utilizador, número de telefone, idioma, controlo por SMS e privilégios de reporte.</p>	<pre>utilizador 6</pre> <p>Apresentar os detalhes do utilizador 6</p> <pre>util. 9</pre> <p>Apresentar os detalhes do utilizador 6</p>
utilizadores [<núm 1> <núm2>]	<p>Apresentar os utilizadores do intervalo &lt;núm 1&gt; a &lt;núm 2&gt;, juntamente com os respectivos números de telefone, controlo por SMS e privilégios de reporte [1].</p> <p>Se o intervalo de utilizadores estiver omitido, a lista contém apenas os utilizadores que pertencem aos grupos de utilizadores com os privilégios “reportes SMS autorizados” ou “controlo por SMS autorizado” definidos.</p>	<pre>utilizadores 6 9</pre> <p>Apresenta os utilizadores de 6 a 9 e respectivos números de telefone.</p> <pre>utilizadores</pre> <p>Apresenta todos os utilizadores que têm “reportes SMS” e “controlo por SMS” autorizados.</p>

<b>Comando</b>	<b>Descrição</b>	<b>Exemplo</b>
idioma <idioma> [<núm>] cr	Alterar o idioma do utilizador <núm> ou do emissor, se <núm> estiver omitido. <Idioma> é o nome do idioma localizado, por exemplo, Inglês, Alemão, Finlandês.	idioma inglês 6 Definir idioma do utilizador 6 para Inglês. idioma polaco Definir o seu próprio idioma para Polaco.
creditos cr	Obter a informação de crédito da rede GSM [1]. O formato de resposta pode variar em operadoras de GSM diferentes.	cr Obter informação de créditos.
ligar <núm> lig. <núm>	Iniciar ligação remota do PC <núm> [1]	ligar 2 Iniciar a ligação ao PC 2. lig. 4 Iniciar a ligação ao PC 4.
ajuda	Obter lista dos comandos por SMS autorizados.	ajuda Obter lista de comandos

- [1] Este comando só pode ser executado pelo supervisor.
- [2] Utilizadores não supervisores podem efectuar esta operação apenas para si. Apenas o supervisor pode executar este comando para um utilizador que não ele próprio.
- [3] Este comando afecta a opção “reporte SMS” nas definições do utilizador. O comando pode ser executado apenas em utilizadores que estão autorizados a receber reportes SMS, por exemplo, o utilizador pertence ao grupo de utilizadores com autorização para reportes SMS.
- [4] Este comando afecta a opção “controlo por SMS” nas definições do utilizador. O comando pode ser executado apenas em utilizadores que pertencem ao grupo de utilizadores com autorização para controlo por SMS.



# Glossário

Acção	Uma acção é uma função programada pelo utilizador, que pode ser executada automaticamente de acordo com o programa configurado.
Activo	Consulte Normal / Activa / Sabotagem / Inibida / Isolada / Mascarada / Falha.
Alarme	O estado de um sistema de segurança quando um dispositivo ligado a uma zona é activado e a condição da área é de tal ordem que a activação deve ser assinalada. Por exemplo, o fecho da porta está partido, fazendo soar a sirene.
Alarme de incêndio	Um alarme accionado por detectores de fogo ou de fumo, que indica um incêndio.
Alarme de intrusão	Um alarme accionado por um dispositivo de segurança, como um PIR ou contacto da porta, indicando que alguém entrou sem acesso autorizado. Também pode ser denominado alarme de intrusão.
Área	Uma secção da instalação que tem requisitos de segurança específicos. O sistema Advisor Advanced permite a divisão de todas as instalações em áreas diferentes com diferentes requisitos de segurança. Cada área tem as suas próprias zonas. Cada área é identificada por um número e um nome. Por exemplo, Área 1 Escritório, Área 2 Oficina, Área 3 Sala de reuniões, etc.
Armado	Consulte Arme.
Arme	A condição de uma área em que uma alteração do estado de qualquer zona (de normal para activa) provoca um alarme. Uma instalação ou uma área só é armada quando está desocupada. Algumas zonas (como cofres) podem estar continuamente armadas.
Arme automático	Arme automático das instalações, iniciado por um programa ou excepção. Ver programa, excepção.
Arme parcial	A condição da parte integrante de uma área onde a alteração do estado de determinadas zonas (de normal para activa) provoca um alarme. Uma área ou instalação está armada parcialmente, quando está parcialmente desocupada, por exemplo, o exterior de uma casa está armada parcialmente, mas o interior ainda está desarmado.
Botão de pânico	Consulte Suspeito.
Câmara PIR sem fios	Um detector PIR sem fios com câmara digital incorporada, que obtém imagens e envia as mesmas para o painel de controlo quando zonas específicas ficam activas.
Cartão	Um suporte de dados que aloja credenciais através das quais um utilizador pode ser identificado num sistema de segurança. Na configuração do utilizador, o cartão está associado a um utilizador e define os respectivos direitos de acesso. Também denominado badge (crachá). Os cartões são utilizados em leitores ou teclados com leitores integrados.
Central receptora	Uma empresa que monitoriza se ocorreu um alarme num sistema de segurança. A central receptora está localizada fora das instalações/área que monitoriza.

Coacção	Uma situação em que um utilizador é forçado a violar o sistema de segurança (por exemplo, forçado a abrir a porta com arma apontada). A função de coacção do Advisor Advanced permite que um sinal seja activado pelo utilizador (por exemplo, uma notificação para uma central receptora). Isto é efectuado introduzindo um dígito de coacção em conjunto com um PIN.
Comando	Um dispositivo sem fios pessoal, utilizado para realizar funções programadas, por exemplo, armar ou desarmar instalações, abrir portas.
Comunicador	Um dispositivo electrónico que permite ao sistema Advisor Advanced transmitir alarmes e outros eventos para uma central receptora. Também pode ser utilizado para efectuar upload/download.
Comutador de chave	Um dispositivo que utiliza um comutador para armar ou desarmar áreas. O comutador necessita de uma chave para comutar.
Consola de arme (RAS)	Consulte Teclado.
Contacto de porta	Um contacto magnético utilizado para detectar se uma porta ou janela é aberta.
Controlo de acesso	O controlo de entrada ou saída de uma área de segurança através de portas.
Controlo de alarme	O controlo das funções de alarme.
Controlo de porta	O controlo de portas. Faz parte das funções de controlo de acesso.
Cursor	Um carácter de sublinhado a piscar no ecrã de cristais líquidos (LCD) que indica onde irá aparecer o próximo carácter introduzido no teclado.
Desarmado	Consulte Desarme.
Desarme	Uma condição de uma área, quando está ocupada e a actividade normal não acciona um alarme.
DGP	Expansor de dados. Consulte Expansor.
Duplo	Detector duplo. Um dispositivo de segurança utilizado para detectar intrusos numa determinada parte de uma área ou instalações. A técnica utilizada baseia-se em duas técnicas, como PIR e RADAR ou PIR e ultrasónica.
Excepção	Períodos de tempo específicos em que um programa é estendido ou alterado.
Expansor	Um dispositivo que recolhe dados de outros dispositivos de segurança dentro de uma área e transfere-os para o painel de controlo Advisor Advanced.
Expansor de câmara PIR sem fios	Um expansor sem fios que recolhe dados de câmaras PIR sem fios e transfere os mesmos para o painel de controlo.
Expansor de saídas	Um módulo de PCI que se liga ao painel de controlo Advisor Advanced ou a um expansor para fornecer relé ou saídas de colectador aberto.
Expansor remoto	Consulte Expansor.
Expansor sem fios	Um expansor que recolhe dados de comandos e sensores sem fios e transfere os mesmos para o painel de controlo.
Falso alarme	Um alarme que é accionado por um dispositivo de segurança, sem qualquer intrusão. Pode ser provocado por uma janela aberta, animais de estimação ou projecção incorrecta do equipamento de segurança.

Filtro de condição	Um conjunto de regras que é criado por entradas e equações lógicas. Utilizado para controlar saídas (outputs) e grupos de utilizadores.
Grupo de utilizadores	Os grupos de utilizadores definem as opções e permissões disponíveis a utilizadores.
Histórico	Uma lista dos alarmes antigos e de eventos de controlo de acesso armazenada na memória que pode ser visualizada num teclado LCD ou através de ligações ao PC.
Inibir	Consulte Normal / Activa / Sabotagem / Inibida / Isolada / Mascarada / Falha.
Instalador	Uma empresa que instala e faz a manutenção do equipamento de segurança.
LCD	Ecrã de cristais líquidos. A parte do teclado em que as mensagens são apresentadas.
LED	Díodo Emissor de Luz. Um indicador luminoso num teclado que comunica uma condição. Por exemplo, área em alarme, falha de comunicação, etc.
Leitor	Um dispositivo utilizado para o controlo de acesso que lê cartões para autorizar o acesso. Consoante as necessidades e o tipo de cartões, o leitor pode, por exemplo, ser um leitor de cartão magnético ou leitor de proximidade. Poderá estar integrado num teclado.
Lista de acções	As listas de acções são utilizadas para agrupar acções configuradas. Podem ser executadas automaticamente consoante o programa configurado.
Normal / Activa / Sabotagem / Inibida / Isolada / Mascarada / Falha	<p>Descreve a condição de uma zona.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal: a zona NÃO está activada. Por exemplo, porta de saída de emergência fechada.</li> <li>• Activo: a zona está activada. Por exemplo, porta de saída de emergência aberta.</li> <li>• Tamper (Sabotagem): a zona está aberta ou sofreu um curto-circuito. Alguém pode ter tentado sabotar o dispositivo de segurança.</li> <li>• Inibida: a zona foi inibida de indicar estado normal ou activo. Está excluída de funcionar como parte integrante do sistema durante um determinado tempo. Contudo, os tampers são ainda monitorizados.</li> <li>• Isolada: a zona foi inibida de indicar estado normal ou activo. Está excluída de funcionar como parte integrante do sistema de forma permanente.</li> <li>• Mascarada: o detector está coberto (mascarado).</li> <li>• Falha: o detector reporta uma falha interna.</li> </ul>
Online/offline	Operacional/não operacional. Um dispositivo pode estar offline devido a uma falha no próprio dispositivo ou pode estar desligado do controlo.
Painel de controlo	Um dispositivo electrónico que é utilizado para recolher todos os dados das zonas das instalações. Consoante a programação e o estado das áreas, gera sinais de alarme. Se necessário, os alarmes e outros eventos podem ser reportados à central receptora.
Pedido para sair da zona	Uma zona que está programada para abrir uma porta utilizando um botão ou um PIR. Utilizado para permitir aos utilizadores sair sem utilizar o leitor da porta. Pedido para sair é geralmente abreviado para RTE. Também denominado "egress".

PIN	Um número de 4 a 10 dígitos atribuído a, ou seleccionado por um utilizador. É necessário introduzir um PIN num teclado Advisor como um pré-requisito para efectuar a maioria das opções do Advisor Advanced. Na configuração do Advisor Advanced, o PIN está associado a um número de utilizador que identifica o detentor do PIN ao sistema.
PIR	Detector de infra-vermelhos passivo. Um dispositivo de segurança utilizado para detectar intrusos numa determinada parte de uma área ou instalação. A técnica utilizada baseia-se na detecção por infravermelhos.
Poll	Uma mensagem de consulta enviada continuamente pelo painel de controlo do Advisor Advanced para expansores e teclados. O polling permite à unidade remota transferir dados para o painel de controlo.
Programa	Um conjunto de acções programadas com uma estrutura semanal.
Protecção de ecrã	Consulte Visor armado
RAS	Consola de arme remota. Consulte Teclado.
Reporte	Consulte Reportes de alarme.
Reportes de alarme	Um procedimento para transmitir eventos de alarme ou outros eventos para a central receptora através de um comunicador e um conjunto de regras denominado protocolo.
Screensaver	Consulte Visor armado
Suspensão	Um alarme (silencioso) que é accionado por um botão de suspensão. Geralmente, não acciona nenhuma sirene, apenas envia uma mensagem para uma central receptora. Por vezes também denominado botão de pânico.
Tamper	Uma situação em que uma zona, teclado, painel de controlo, expansor ou ligações associadas são sabotados ou danificados acidentalmente. A função de sabotagem do Advisor Advanced activa um sinal quando ocorre uma sabotagem.  Os alarmes de tamper das zonas são denominados tampers de zona.
Teclado	Um dispositivo que é o painel de controlo do utilizador para opções de segurança de áreas ou de pontos de acesso (portas). O teclado pode ser uma consola (teclado LCD utilizado para programar o painel de controlo, efectuar opções do utilizador, ver alarmes, etc.) ou qualquer outro dispositivo que possa ser utilizado para efectuar a função de segurança, como armar/desarmar, abrir portas, etc.
Teclado remoto	Consulte Teclado.
Técnico	Pessoal de uma empresa instaladora que está qualificado para instalar e fazer a manutenção do painel de controlo.
Trigger	Os triggers (accionadores) são variáveis de sistema que podem ser utilizadas em filtros de condições para controlar saídas remotamente. Cada trigger possui 7 flags (alarmes) independentes que podem ser definidos ou redefinidos. Os flags podem ser controlados de diversas formas, por exemplo: programa, comando SMS, botão de comando, software de PC.
Up/Download	Um protocolo que proporciona formas de visualizar o estado de um sistema Advisor Advanced ou de alterar os parâmetros no sistema, seja no local ou remotamente.
Utilizador	Qualquer pessoa que utilize o sistema Advisor Advanced. Os utilizadores são identificados no sistema Advisor Advanced por um número exclusivo, que está associado ao PIN ou cartão do utilizador.

Visor armado	O visor armado é activado num teclado após um tempo de inactividade específico. Neste modo, a informação apresentada no LCD e LED é muito limitada por motivos de segurança. É necessária uma intervenção do utilizador para voltar ao modo de apresentação normal.
Walk test	Um teste executado por um utilizador ou instalador. Para passar o teste, o utilizador ou instalador tem de passar pelos detectores para os activar. A intenção é verificar a funcionalidade do sistema de segurança.
Walk test invertido	Um teste baseado em contar os dias de inactividade para cada zona.
Zona	Um sinal eléctrico de um dispositivo de segurança (detector PIR, contacto de porta) para o sistema Advisor. Cada dispositivo é identificado por um número e um nome de zona. Por exemplo, 14 Botão de suspensão da recepção, 6 Porta de saída de emergência.
Zona virtual	Uma zona cujo estado depende do estado de uma saída programada em vez de depender de um sinal eléctrico numa entrada. As zonas virtuais são utilizadas na programação de funcionalidades avançadas.



# Índice remissivo

## A

- acção, **45**
  - apagar, 48
  - criar, 47
  - definições, 47
  - filtro de condição, 48
  - função, 48
  - início, 47
  - lista de acções, 49
  - nome, 47
- accionador
  - estado, 43
- acesso a porta, **9**
- acesso a portas, 9
- adicionar
  - acção, 47
  - comando, 36, 60
  - excepção, 51
  - lista de acções, 49
- adicionar um utilizador ao sistema, 35
- adicionar uma acção, 47
- adicionar uma excepção, 51
- adicionar uma lista de acções, 49
- alarme
  - alarme local, 18
  - descrição, 18
- alarme de sistema, **18**
- alarme local, 18
- alarmes
  - lista de histórico de alarmes, 30
  - lista de zonas, 31
  - o que fazer em caso de alarme, **18**
  - PIN válido, 20
  - quando contactar a central receptora da empresa, 20
  - rearme, 19
  - ver, 19
- alarmes de tamper
  - lista de zonas, 31
- alterar PIN, **32**, 35
- alterar um utilizador no sistema, 35
- apagar uma acção, 48
- apagar uma excepção, 53
- apagar uma lista de acções, 50
- aprender cartão, 36
- área
  - modo de selecção, 39
  - programa, 56
- áreas apresentadas, **16**
- armar o sistema, **13**, 15
  - arme automático, 15
  - impossível armar o sistema, 11
  - limite de tempo, 10
  - quando armar, 10
  - zonas activas, 11

- arme automático, 15
- arme forçado, **12**
- arme parcial do sistema, **14**
  - quando armar parcialmente, 10

## B

- bloquear dados do utilizador, 34
- bloqueio, 20
- bloqueio de dados do utilizador, 34
- bloqueio do teclado, 20

## C

- calendário, 45
  - áreas, 56
  - desarme auto, 56
  - excepção, 51
  - programa, 54
  - ver, 55
- cartão
  - verificar, 44
- cartão de utilizador, 36
- central receptora, 42
- chamada de teste, 41
- chamada de teste manual, **41**
- coacção, **8**
  - descrição, 8
  - rearme, 8
- comando, 36
  - adicionar, 36, 60
  - nome, 36
  - remover, 37
- comunicação, **42**
  - central receptora, 42
  - número de telefone, 42
- comunicador, **42**
- configurar
  - comando, 36
- confirmar o alarme, **19**
- convenções tipográficas e de notação, iv
- criar um utilizador, 35
- criar uma acção, 47
- criar uma excepção, 51
- criar uma lista de acções, 49

## D

- desarme auto
  - áreas, 56
- desarme do sistema, **14**, 15
  - alarme, 11
  - limite de tempo, 11
  - quando desarmar, 10
- dias da semana, 55

dispositivo RF, 36  
  remover, 37  
dispositivo sem fios, 36  
DST, 40

## E

eliminar um utilizador do sistema, 39  
estado do painel  
  códigos de estado, 31  
  lista de estado de zonas, 31  
excepção, 45, **51**, 55  
  ano, 52  
  apagar, 53  
  criar, 51  
  dias da semana, 52  
excepções  
  acções, 52  
  data de fim, 52  
  data de início, 51  
  listas de acções, 52  
  nome, 51  
  substituir, 52

## F

filtro de condição, 48  
função, 48  
funções programáveis, 57  
funções programáveis pelo utilizador, 57

## G

gestão de utilizadores, 34  
glossário, **85**  
grupo de utilizadores  
  o que é um grupo de utilizadores, 6

## H

histórico de alarmes, 30  
hora de início, 47  
hora e data, 40  
  opções de menu, 40  
horário de verão, 40

## I

instalador, **6**, **34**  
isolar, 29

## L

LEDs  
  falhas de sistema, 4  
  intermitente lento, 3  
  intermitente rápido, 3  
  LEDs da área, 3  
  ligado/desligado, 3  
  luzes de alarme de sistema, 4  
  significado dos LEDs, 3  
leitor de cartões, **2**

limite de tempo  
  quando armado, 10  
  quando desarmado, 11  
lista de acções, 45, **49**, 50  
  apagar, 50  
  criar, 49  
  nome, 49

## M

mensagens  
  visor LCD, 3  
menu, **22**  
  acesso, 23  
  acesso não autorizado, 22  
  com o PIN, 22  
  estado do painel, 31  
  função de tempo limite, 22  
  percorrer a lista de menus, 23  
  programar utilizadores, 34  
menu de acesso, 23  
modo de selecção de área, 39

## N

nome de utilizador, **35**  
número de telefone, 42

## P

percorrer a lista de opções de menu, 23  
PIN  
  descrição, 6  
  utilização, 6  
prefácio, iv  
programa, **54**  
  acções, 55  
  área, 56  
  data de fim, 54  
  data de início, 54  
  dias, 55  
  excepções, 55  
  listas de acções, 55  
  nome, 54  
  programa activo, 54  
  ver, 45  
programação de folhas de registo, **67**  
  Comandos por SMS, 75  
  excepções, 74  
  filtros de condições, 71  
  grupos de utilizadores, 70  
  programa, 73  
  registos de utilizadores, 68  
programação de utilizadores, 34  
programar utilizadores, 34

## R

rearme de um alarme, 19  
registo, **30**  
remover  
    comando, 37  
    dispositivo RF, 37  
reporte  
    números de telefone, 42  
resolução de problemas, **11**, 20  
retirar isolamento, 29

## S

sequências de teclas, **63**  
sequências de teclas comuns, 63  
serviço, 40  
shunt  
    shunt alargado, 38  
shunt alargado, **38**  
SMS  
    controlo, 33, 38  
substituir, 45, **52**  
supervisor, **6**, **34**

## T

tamper de código, 20  
teclado, **1**  
telefone de utilizador, 33, 38

## U

utilizador  
    alterar, 35  
    cartão, 36  
    criação, 35  
    eliminar, 39  
    grupo de utilizadores, 37  
    idioma, 37  
    modo de selecção de área, 39  
    nome, **35**  
    PIN, 35  
    programação, 34  
    shunt alargado, 38  
utilizadores predefinidos, 6, 34

## V

ver alarme, 19  
ver calendário, 55  
verificar cartão, 44  
visor armado, **5**, 10  
Visor LCD  
    descrição do visor de mensagens, 3

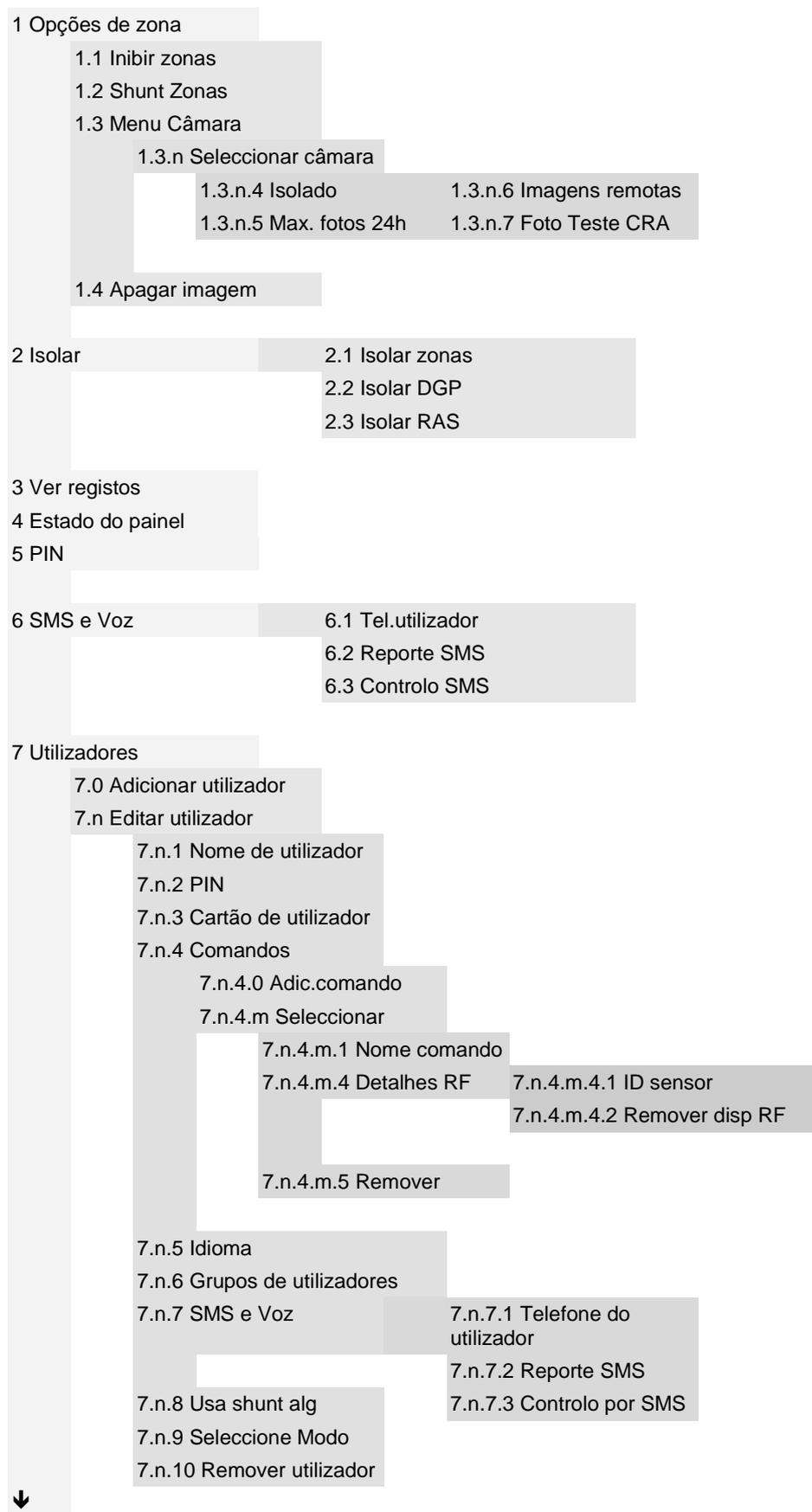
## W

walk test, **19**, 40

## Z

zona com falha, **20**  
zonas  
    lista de estado, 31  
    lista de zonas activas, 31  
zonas activas  
    arme forçado, 12  
    quando armadas/desarmadas, 11

# Mapa dos menus de utilizador



## 8 Serviço

8.1 Hora e data

8.2 Walk Test

8.3 Teste manual

8.4 Teste sirenes

8.5 Comunicação

8.5.1 CRA (central receptora)

8.5.1.n Seleccionar CRA

8.5.1.n.1 Telefone

8.5.2 Ligação PC

8.5.3 Crédito

8.6 Campainha

8.7 Est. Activação

8.8 Manutenção em

8.9 Verificar cartão

8.10 T.Restante Des

## 9 Calendário

9.1 Ver

9.1.1 Vista actual

9.1.2 Ver data

9.2 Acções

9.2.0 Adicionar Acção

9.2.n Seleccionar acção

9.2.n.1 Nome da acção

9.2.n.4 Função

9.2.n.2 Tempo inicio

9.2.n.5 Filtro acção

9.2.n.3 Activo

9.2.n.6 Apagar acção

9.3 Listas de acções

9.3.0 Adic. L. Acção

9.3.n Seleccionar lista

9.3.n.1 Nome

9.3.n.3 Acções

9.3.n.2 Activo

9.3.n.4 Apagar L.Acção

9.4 Excepções

9.4.0 Adic. excepção

9.4.n Seleccionar

9.4.n.1 Nome

9.4.n.6 Substituir

9.4.n.2 Data de início

9.4.n.7 Activo

9.4.n.3 Data de fim

9.4.n.8 Acções

9.4.n.4 Ano

9.4.n.9 Listas de acções

9.4.n.5 Dias da semana

9.4.n.10 Apagar excepção

9.5 Programas

9.5.n Seleccionar

9.5.n.1 Nome

9.5.n.5 Dias da semana

9.5.n.2 Activo

9.5.n.6 Excepções

9.5.n.3 Data de início

9.5.n.7 Ver

9.5.n.4 Data de fim

9.5.n.8 Restrição Área

9.5.n.8.1 Área em ZH

9.5.n.8.2 Desarme auto

